

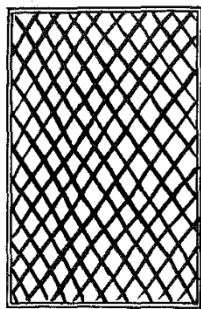
<b>ESCOLA MUNICIPAL YOSHIHIKO NARITA</b>		
Nome do aluno:		<b>Semana 38</b>
Professor: Wesley	Data:06/12/2021	Turma: 5ºanos
Componente Curricular: Arte	Entrega: 10/12/2021	

### **GRAFISMO INDÍGENA**

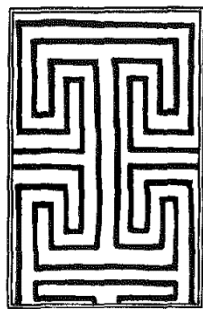
NESTA AULA VAMOS TRABALHAR COM ELEMENTOS DA CULTURA INDÍGENA CONFECCIONANDO UMA PULSEIRA ATRAVÉS DE PINTURA.



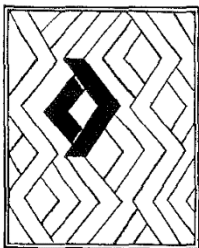
**COMO FAZER:** EM UMA TIRA DE PAPEL SULFITE, DESENHE E PINTE UM GRAFISMO INDÍGENA, COMO NO EXEMPLO ABAIXO, E DEPOIS COLE AS PONTAS DA TIRA DE PAPEL.



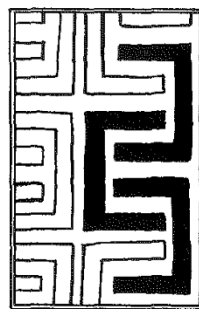
*Kafueví*



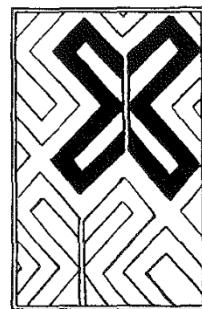
*Ipirajuak*



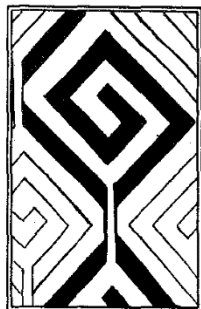
*Kuiapeí*



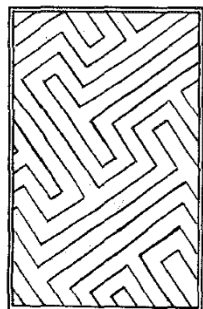
*Janarofojyva*



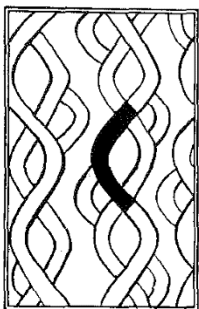
*Mytupéá*



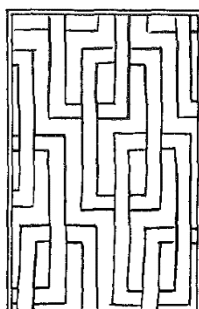
*Tamakyjuak*



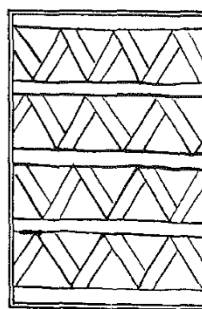
*Kwasiarapara*



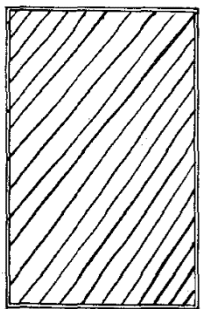
*Kumandá*



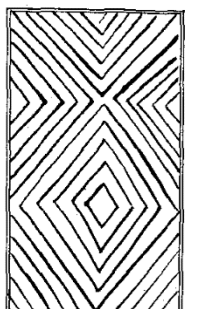
*Apysí*



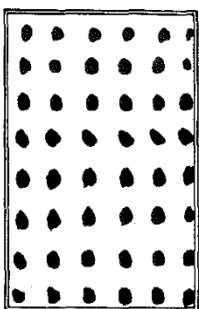
*Ja'éakynga*



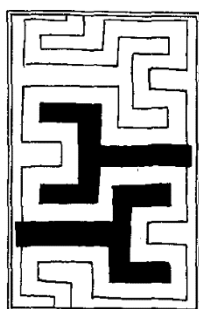
*Pirinyva*



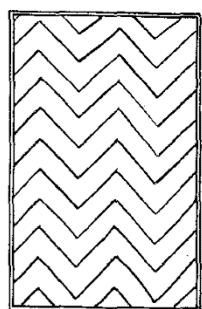
*Ebiraimbava*



*Ipinima*




*Tayngava*



*Ipirapekonyna*


## Escola Municipal Yoshihiko Narita

Nome do aluno:		Semana: <b>38</b>	
Professor: Wilson	Quarta-Feira	Turmas: <b>5º Ano</b>	
Componente Curricular: 2 aulas de Educação Física	Entrega: Foto/vídeo/ Atividade impressa 		

Conteúdos/Atividade: **Quatro ESTAÇÕES - Jogo de Tabuleiro**

Assista o vídeo: <https://youtu.be/UNj9I9tFwnk>

### Aula Prática (Roteiro da atividade conforme vídeo)

	<p><b>QUATRO ESTAÇÕES</b> de origem chinesa.</p> <p><b>Como é jogado?</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Para esse jogo, são necessários um tabuleiro, como o exemplo ao lado, e 20 peças de uma determinada cor para cada um dos dois participantes.</li><li>• Cada participante, em sua vez, coloca uma de suas peças em locais livres do tabuleiro (nas interseções de linhas).</li><li>• Toda vez que um participante conseguir prender uma peça do adversário entre suas peças, ele a captura.</li><li>• A partida termina quando não houver mais peças a serem colocadas.</li><li>• O vencedor é o jogador que capturar mais peças do adversário.</li></ul>
---	--

### Aula Teórica

**A** – Qual o nome do jogo?  
( ) 4 Estações ( ) Dama ( ) Trilha

**B** – Qual o objetivo do jogo ?

- ( ) Colocar as peças **entre a peça** do adversário
- ( ) Colocar as peças **na fileira** de partida do adversário
- ( ) Colocar as **em linha** trilha o