

Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270

## E.M. Professor Sebastião Vayego, de Carvalho

Av. Ver. Rubens Mazieiro, 100 – Ouro Fino Paulista – CEP: 09442-700

Fone: (11) 4822-3137 / 4827-0948

E-mail: <a href="mailto:emvayego@hotmail.com">emvayego@hotmail.com</a>

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR SEBASTIÃO VAYEGO DE CARVALHO				
NOME:XXXXXXXXX	DATA:14/12/2021	SEMANA: 39		
PROFESSORA:DÉBORA MARQUES DE AZEVEDO SILVA TURMA:SALA DE				
		RECURSOS		
COMPONENTE CURRICULA	R: INTERDISCIPLINAR			

Segmento: Anos finais

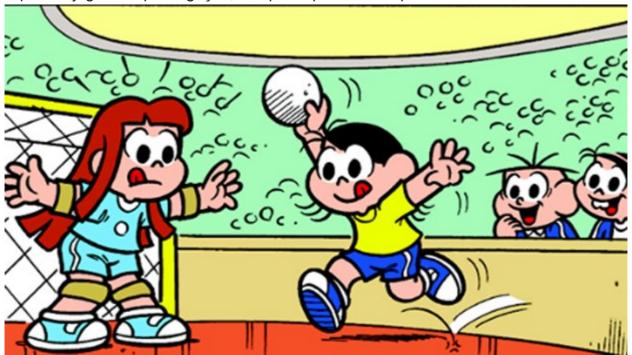
Atividade: handebol

Objetivo: Desenvolver agilidade, socialização

Habilidades trabalhadas: Percepção visual, regras

Recursos utilizados: bola

Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade: O objetivo básico do handebol é acertar a bola no gol adversário com as mãos. Se o jogo terminar empatado, joga-se a prorrogação, composta por dois tempos de cinco minutos.





Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

sec@ribeiraopires.sp.gov.br

(11) 4828-9600/4825-9270

### E.M. Professor Sebastião Vayego, de Carvalho

Av. Ver. Rubens Mazieiro, 100 – Ouro Fino Paulista – CEP: 09442-700

Fone: (11) 4822-3137 / 4827-0948

E-mail: <a href="mailto:emvayego@hotmail.com">emvayego@hotmail.com</a>

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR SEBASTIÃO VAYEGO DE CARVALHO				
NOME:XXXXXXXXX	DATA:15/12/2021	SEMANA: 39		
PROFESSORA: DÉBORA MA	RQUES DE AZEVEDO SILVA	TURMA:SALA DE		
		RECURSOS		
COMPONENTE CURRICULA	R: INTERDISCIPLINAR			

Segmento: Anos finais

Atividade: volei

Objetivo: Desenvolver agilidade, socialização

Habilidades trabalhadas: Percepção visual, regras

Recursos utilizados: bola, rede

Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade: O objetivo do jogo é que cada time não pode deixar a bola cair em seu lado da quadra, mas deve fazer com que ela caia na quadra do time adversário. Quem fizer o maior número de pontos ganha.





Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

sec@ribeiraopires.sp.gov.br

(11) 4828-9600/4825-9270

## E.M. Professor Sebastião Vayego, de Carvalho

Av. Ver. Rubens Mazieiro, 100 – Ouro Fino Paulista – CEP: 09442-700

Fone: (11) 4822-3137 / 4827-0948

E-mail: <a href="mailto:emvayego@hotmail.com">emvayego@hotmail.com</a>

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR SEBASTIÃO VAYEGO DE CARVALHO				
NOME:XXXXXXXXXX DATA:16/12/2021	SEMANA: 39			
PROFESSORA: DÉBORA MARQUES DE AZEVE	DO SILVA TURMA:SALA DE			
	RECURSOS			
COMPONENTE CURRICULAR:INTERDISCIPLII	NAR			

**Segmento:** Anos finais

Atividade: Basquete

**Objetivo:** Desenvolver agilidade, socialização

Habilidades trabalhadas: Percepção visual, regras

Recursos utilizados: bola,cesta

Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade: A bola deve ficar quicando a todo o momento e você nunca pode andar com a bola driblando ou fazendo passes. Importante: andar no basquete quer dizer segurar a bola e dar mais de 3 passos. Também não é permitido driblar um jogador adversário com as 2 mãos na bola, o jogadores devem acertar a bola na cesta, quem fizer mais pontos, ganha.





Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

sec@ribeiraopires.sp.gov.br

(11) 4828-9600/4825-9270

# E.M. Professor Sebastião Vayego, de Carvalho

Av. Ver. Rubens Mazieiro, 100 – Ouro Fino Paulista – CEP: 09442-700

Fone: (11) 4822-3137 / 4827-0948

E-mail: <a href="mailto:emvayego@hotmail.com">emvayego@hotmail.com</a>

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR SEBASTIÃO VAYEGO DE CARVALHO				
NOME:XXXXXXXXX	DATA:17/12/2021	SEMANA: 39		
PROFESSORA: DÉBORA MA	RQUES DE AZEVEDO SILVA	TURMA:SALA DE		
		RECURSOS		
COMPONENTE CURRICULAR:INTERDISCIPLINAR				

**Segmento:** Anos finais

Atividade: Pingue pongue

Objetivo: Desenvolver agilidade, socialização

Habilidades trabalhadas: Percepção visual, regras

Recursos utilizados: bola,raquete,rede

Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade: A bola deve ser jogada para cima pela sua mão livre, verticalmente, na altura mínima de 16 cm e depois deve ser golpeada com a raquete de modo que ela bata primeiro no seu lado da mesa uma vez, passe por cima da rede e bata na mesa do lado do seu adversário.

