

**E.M. Professor Sebastião Vayego, de Carvalho**

Av. Ver. Rubens Mazieiro, 100 – Ouro Fino Paulista – CEP: 09442-700

Fone: (11) 4822-3137 / 4827-0948

E-mail: [emvayego@hotmail.com](mailto:emvayego@hotmail.com)

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR SEBASTIÃO VAYEGO DE CARVALHO		
NOME:XXXXXXXXXX	DATA: 07/12/2021	SEMANA: 38
PROFESSORA:DÉBORA MARQUES DE AZEVEDO SILVA		TURMA:SALA DE RECURSOS
COMPONENTE CURRICULAR:INTERDISCIPLINAR		

**Segmento:** Anos iniciais

**Atividade:** Jogo da leitura com dados

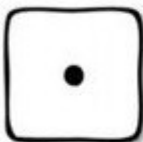
**Objetivo:** desenvolver a leitura

**Habilidades trabalhadas:** Vocabulário

**Recursos utilizados:** dado

**Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade:** ler uma história que o aluno gosta ,após a leitura jogar o dado e responder as perguntas da imagem abaixo conforme a quantidade sorteada nos dados.

# Jogue o Dado e Responda



Qual a história ou tema principal?



Quais os personagens principais?



Quando e onde aconteceu a história?



O que aconteceu no início, meio e fim da história?



Quais as perguntas que você tem sobre a história?



Quais lições da história você tirou para sua vida?



**Secretaria de Educação**

Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

[sec@ribeiraopires.sp.gov.br](mailto:sec@ribeiraopires.sp.gov.br)

(11) 4828-9600 / 4825-9270

**E.M. Professor Sebastião Vayego, de Carvalho**

Av. Ver. Rubens Mazieiro, 100 – Ouro Fino Paulista – CEP: 09442-700

Fone: (11) 4822-3137 / 4827-0948

E-mail: [emvayego@hotmail.com](mailto:emvayego@hotmail.com)

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR SEBASTIÃO VAYEGO DE CARVALHO		
NOME:XXXXXXXXXX	DATA: 08/12/2021	SEMANA: 38
PROFESSORA:DÉBORA MARQUES DE AZEVEDO SILVA	TURMA:SALA DE RECURSOS	
COMPONENTE CURRICULAR:INTERDISCIPLINAR		

**Segmento:** Anos iniciais

**Atividade:** história maluca

**Objetivo:** desenvolver a imaginação e leitura de imagem

**Habilidades trabalhadas:** Vocabulário

**Recursos utilizados:** atividade impressa

**Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade:** Imprimir e recortar as imagens abaixo, depois contar uma história de acordo com as imagens.



# HISTÓRIA MALUCA

*Produção de texto*

[profrafaelak.blogspot.com](http://profrafaelak.blogspot.com)





**Secretaria de Educação**

Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

sec@ribeiraopires.sp.gov.br

(11) 4828-9600 / 4825-9270

**E.M. Professor Sebastião Vayego, de Carvalho**

Av. Ver. Rubens Mazieiro, 100 – Ouro Fino Paulista – CEP: 09442-700

Fone: (11) 4822-3137 / 4827-0948

E-mail: [emvayego@hotmail.com](mailto:emvayego@hotmail.com)

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR SEBASTIÃO VAYEGO DE CARVALHO		
NOME:XXXXXXXXXX	DATA: 09/12/2021	SEMANA: 38
PROFESSORA:DÉBORA MARQUES DE AZEVEDO SILVA	TURMA:SALA DE RECURSOS	
COMPONENTE CURRICULAR:INTERDISCIPLINAR		

**Segmento:** Anos iniciais

**Atividade:** Montando a história

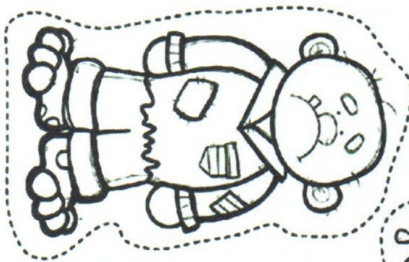
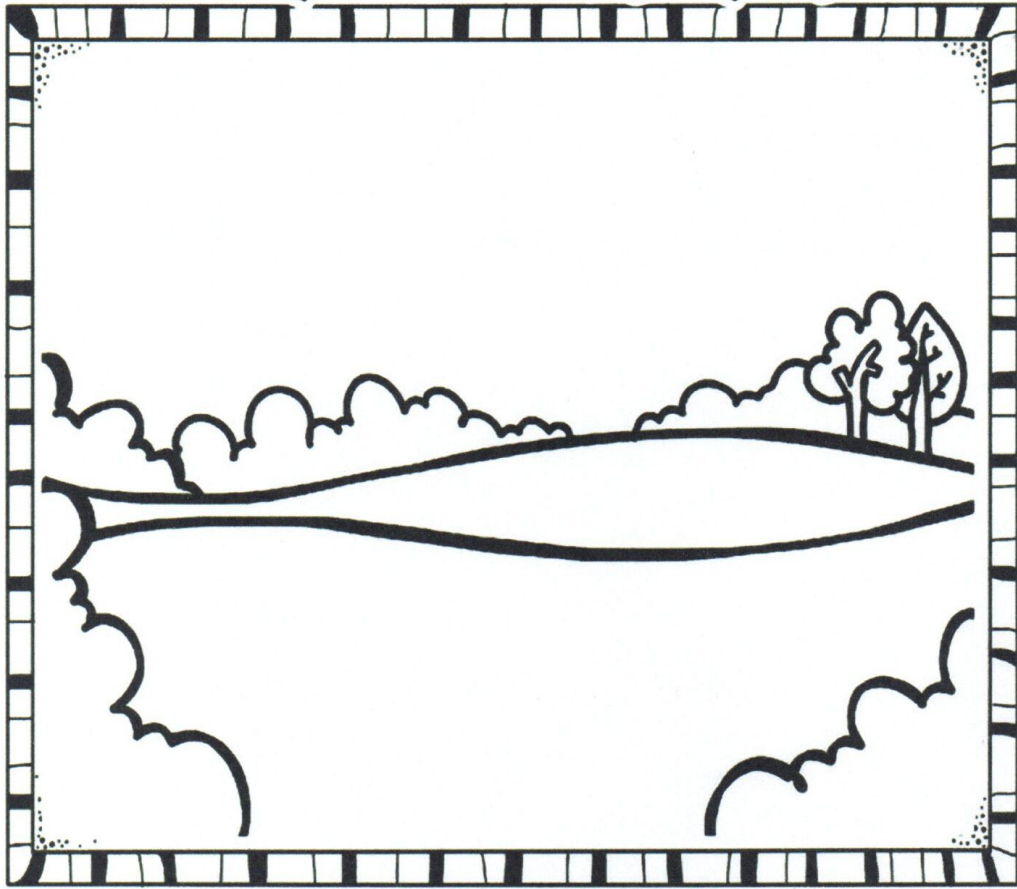
**Objetivo:** desenvolver a imaginação e leitura de imagem

**Habilidades trabalhadas:** Vocabulário

**Recursos utilizados:** atividade impressa

**Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade:** Imprimir e recortar as imagens abaixo, depois contar uma história de acordo com as imagens colando-as no cenário.

# Montando a história





## Secretaria de Educação

Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

sec@ribeiraopires.sp.gov.br

(11) 4828-9600/ 4825-9270

### **E.M. Professor Sebastião Vayego, de Carvalho**

Av. Ver. Rubens Mazieiro, 100 – Ouro Fino Paulista – CEP: 09442-700

Fone: (11) 4822-3137 / 4827-0948

E-mail: [emvayego@hotmail.com](mailto:emvayego@hotmail.com)

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR SEBASTIÃO VAYEGO DE CARVALHO		
NOME:XXXXXXXXXX	DATA: 10/12/2021	SEMANA: 38
PROFESSORA:DÉBORA MARQUES DE AZEVEDO SILVA		TURMA:SALA DE RECURSOS
COMPONENTE CURRICULAR:INTERDISCIPLINAR		

**Segmento:** Anos iniciais

**Atividade:** Montando a história

**Objetivo:** desenvolver a imaginação e leitura de imagem

**Habilidades trabalhadas:** Vocabulário

**Recursos utilizados:** atividade impressa

**Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade:** Imprimir e recortar as imagens abaixo, depois contar uma história de acordo com as imagens .

**MONTE A HISTÓRIA!**

