



Secretaria de Educação

Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

sec@ribeiraopires.sp.gov.br

(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL PALMIRA ANTÔNIO PEREIRA

|   |                   |            |
|---|-------------------|------------|
| NOME DO ALUNO:  | DATA: 15 /12/2021 | SEMANA: 39 |
| PROFESSOR: Adriana de M. M. Mathias, Luciana L. da Rocha Souza, Thaisa L. de O. Gonçalves, Rodrigo G. Silva   | TURMA: MATERNAL   |            |
| CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O eu, o Outro e o Nós.<br>Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações.  |                   |            |
| OBJETIVO DE APRENDIZAGEM: (EI02EO06)<br>Respeitar regras básicas de convívio social nas interações e brincadeiras. (EI02ET01)<br>Explorar e descrever semelhanças e diferenças entre as características e propriedades dos objetos. |                   |            |

Hoje vamos fazer um jogo!

A atividade de hoje é um jogo muito apreciado por crianças de todas as idades. O jogo da memória além de proporcionar momentos de diversão, auxilia no desenvolvimento do raciocínio rápido, noção espacial, memória fotográfica, ajuda a construir a ideia da competição e a importância de saber ganhar ou perder.



O jogo funciona da seguinte maneira: os participantes devem memorizar rapidamente as imagens com os personagens, antes que elas sejam viradas para o lado contrário. Os participantes seguindo sempre a mesma ordem devem ir virando as imagens uma a uma até encontrar todos os pares. Aquele que tiver a quantidade maior de pares encontrados é o vencedor.

Para acompanhar nossa brincadeira iremos assistir o vídeo:

Peppa Pig em Português (BR): Episódio Especial - O natal da Peppa

<https://www.youtube.com/watch?v=RLf9YTJ7HQ4>



**EQUIPE PALMIRA**