



Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL PALMIRA ANTONIO PEREIRA

Nome do aluno:		Semana:38
Professores: ADRIANA M. M. MATHIAS, LUCIANA L. R. SOUZA, RODRIGO G. DA SILVA, THAISA L.O GONCALVES	Data: 08/12/2021	Turma: MATERNAL
CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações.		
OBJETIVO DA APRENDIZAGEM: (EI02ET01) Explorar e descrever semelhanças e diferenças entre imagens.		

Bom dia!

Na atividade de hoje, iremos realizar uma brincadeira muito legal, iremos aprender o jogo das sombras, onde iremos trabalhar a discriminação visual, atenção, reconhecimento das imagens e associações.

Convide a família para participar da brincadeira e ficar ainda mais divertido!

Para participar do jogo, recorte as imagens com a ajuda da mamãe. Depois de recortá-las, coloque as imagens viradas para cima.

O objetivo é que ao escolher a imagem, a criança faça associações encontrando a silhueta correspondente a ela.

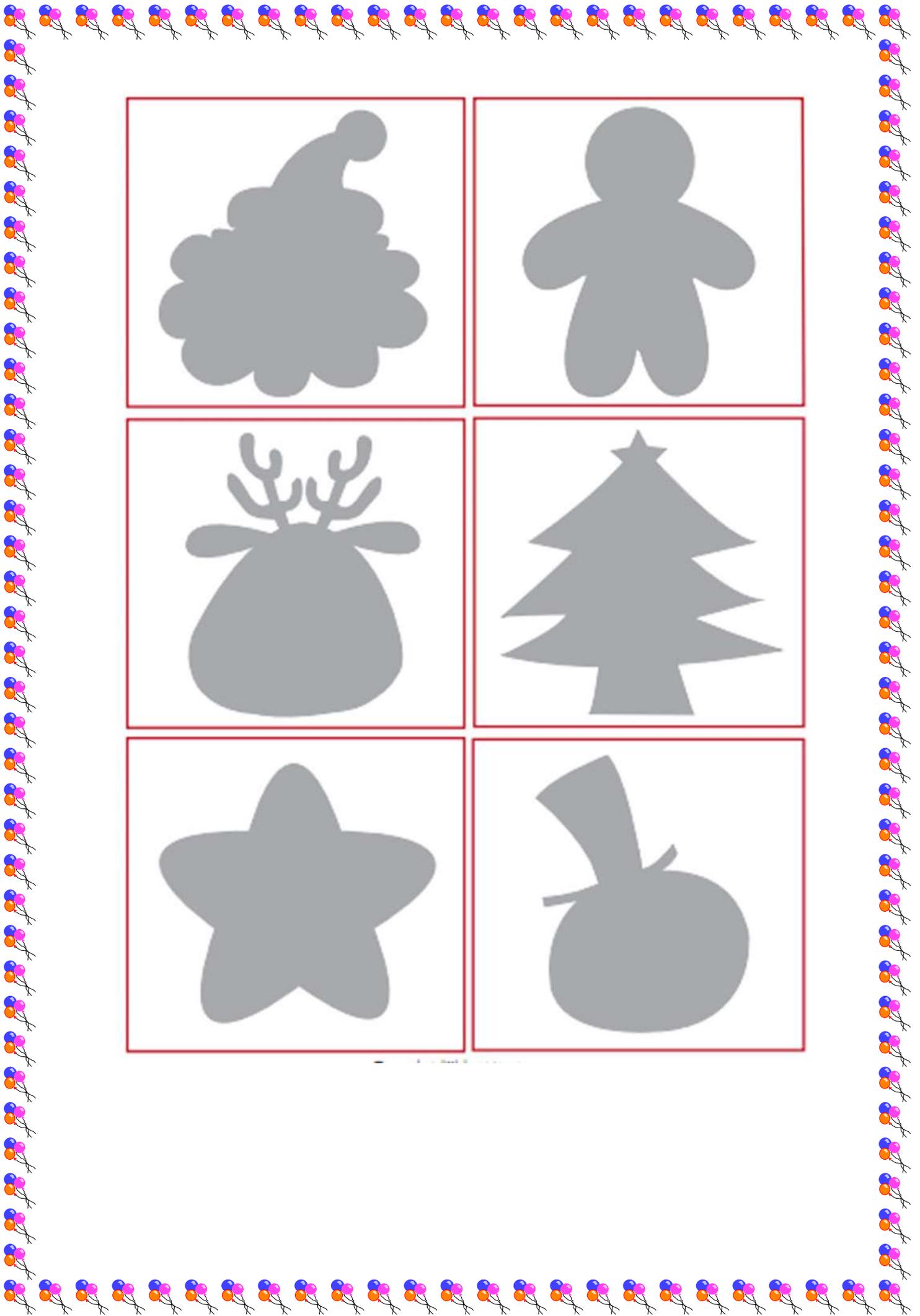
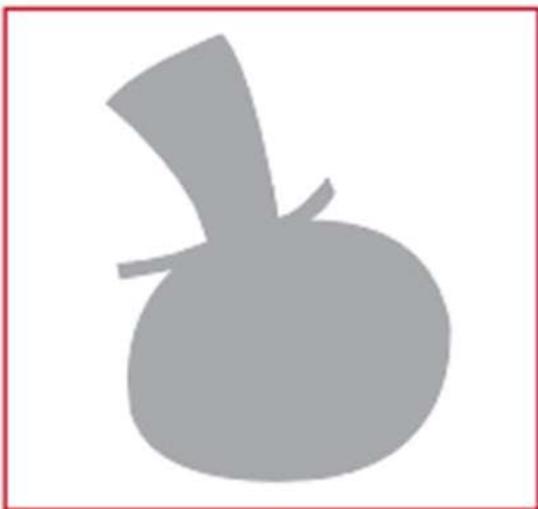
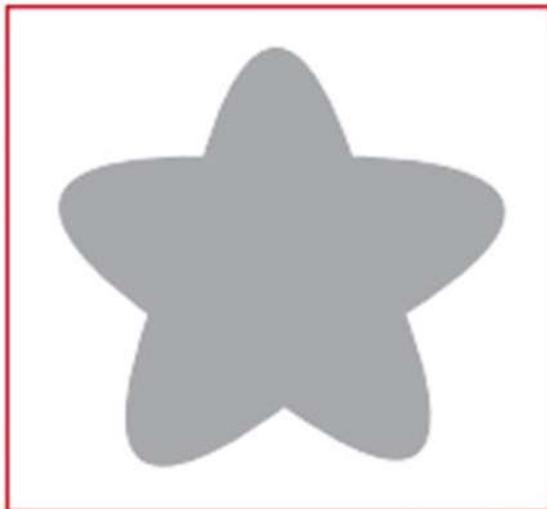
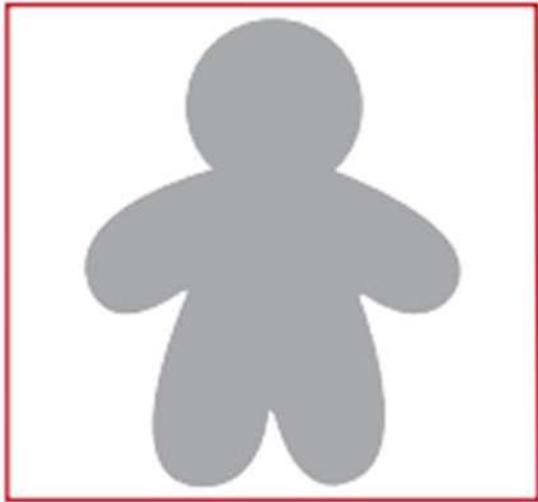
Os participantes da brincadeira deverão encontrar os pares correspondentes as imagens de cada sombra. Caso não acerte a sombra corretamente, a criança deverá passar a vez para o outro participante.

O vencedor será aquele que acertar o maior número de pares das sombras.

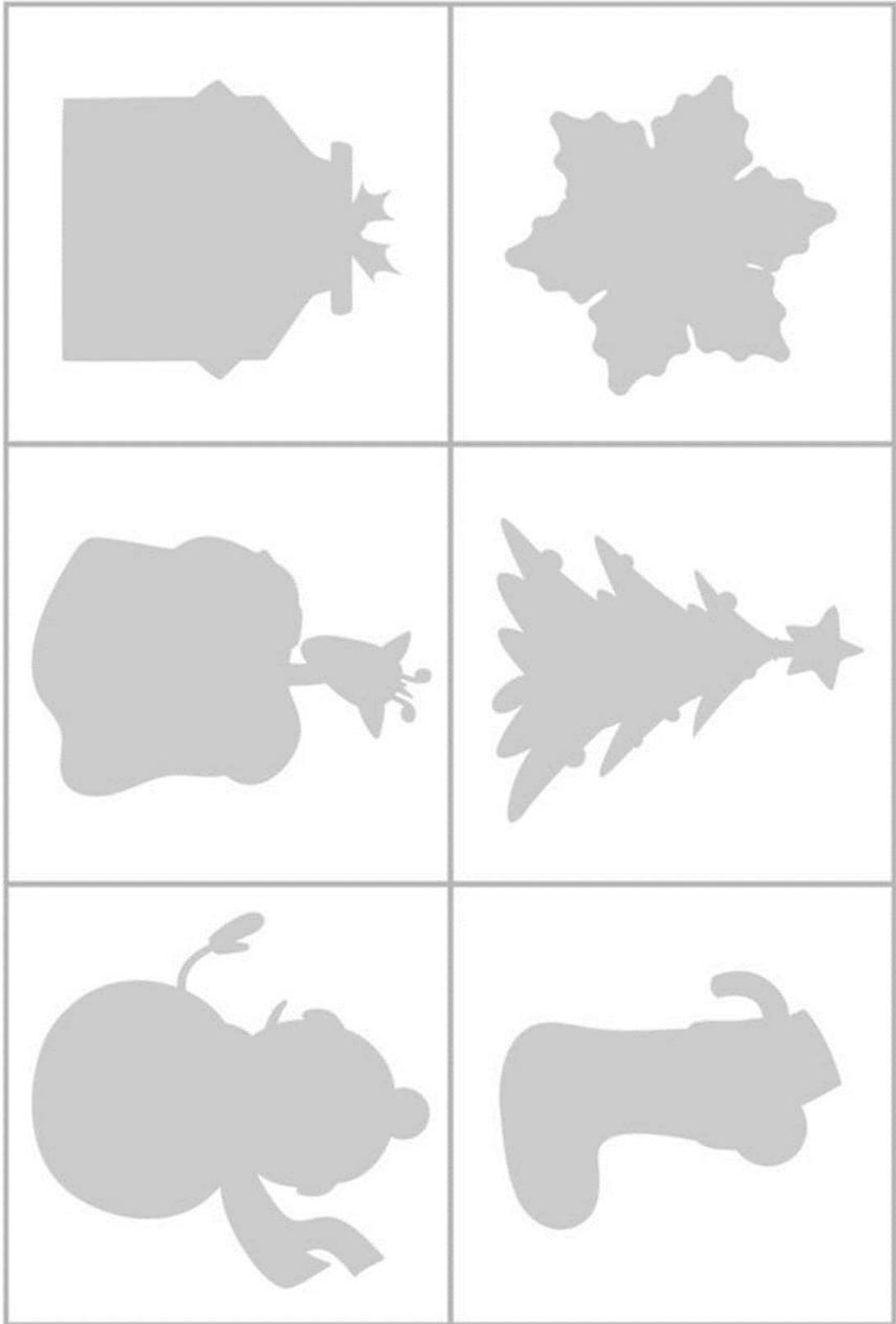
Vamos lá! Boa diversão, e não esqueçam de nos enviar um registro da atividade!

Jogo das Sombras.









EQUIPE PALMIRA