


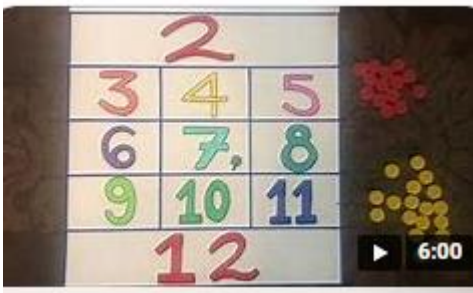
Escola Municipal Maria Siqueira de Paula

Nome do aluno:		Semana: 39
Professor: Wilson	Quarta-Feira	Turmas: JD 2
Componente Curricular: 2 aulas de Educação Física	Entrega: Foto/vídeo/ Atividade impressa	

Conteúdos/Atividade: **Jogo Tabuleiro Mágico**

Assista o vídeo: <https://youtu.be/SzvZHvyv-PM>

Aula Prática (Roteiro da atividade conforme vídeo)

	<h3>Jogo do TABULEIRO MÁGICO</h3> <ul style="list-style-type: none">Fazer um desenho 7x7 em uma folha de sulfite, dentro dos quadrados colocar números de 3 a 11. Fora do quadro 2 e o 12. (Veja o vídeo) No número 7 desenhar um trevo da sorte. <p>USANDO DOIS DADOS OU TIRANDO OS NUMEROS (DE 1 A 12) DENTRO DE UMA CAIXA OU SACOLA DE PLÁSTICO.</p> <p>Se sair o número 7 com o trevo da sorte você poderá substituir outra por outro número que você ainda não completou duas peças;</p> <p>Se sair o 2 ou o 12 (retira todas as peças do tabuleiro)</p> <p>Ganha quem completar peças em todas as casas</p>
---	--

Aula Teórica

A – Quantas números tem no jogo?
() 8 peças () 12 peças () 10 peças

B – Qual o objetivo do jogo ?

- () Colocar as peças em **todos os números**
- () Colocar as peças no **número 2 ou 12**
- () Colocar **menos peças nas casas**