

### Escola Municipal Maria Siqueira de Paula

Nome do aluno:		Semana: <b>38</b>	
Professor: Wilson	Quarta-Feira	Turmas: JD2	
Componente Curricular: 2 aulas de Educação Física	Entrega: Foto/vídeo/ Atividade impressa 		

Conteúdos/Atividade: **Quatro ESTAÇÕES - Jogo de Tabuleiro**

Assista o vídeo: <https://youtu.be/UNj9I9tFwnk>

#### Aula Prática (Roteiro da atividade conforme vídeo)

	<p><b>QUATRO ESTAÇÕES</b> de origem chinesa.</p> <p><b>Como é jogado?</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para esse jogo, são necessários um tabuleiro, como o exemplo ao lado, e 20 peças de uma determinada cor para cada um dos dois participantes.</li> <li>• Cada participante, em sua vez, coloca uma de suas peças em locais livres do tabuleiro (nas interseções de linhas).</li> <li>• Toda vez que um participante conseguir prender uma peça do adversário entre suas peças, ele a captura.</li> <li>• A partida termina quando não houver mais peças a serem colocadas.</li> <li>• O vencedor é o jogador que capturar mais peças do adversário.</li> </ul>
---	--

#### Aula Teórica

**A** – Qual o nome do jogo?  
( ) 4 Estações ( ) Dama ( ) Trilha

**B** – Qual o objetivo do jogo ?  
( ) Colocar as peças **entre a peça** do adversário  
( ) Colocar as peças **na fileira** de partida do adversário  
( ) Colocar as **em linha** trilha o