



Escola Municipal Maria Siqueira de Paula

Nome do aluno:		Semana: 38	
Professor: Wilson	Quarta-Feira	Turmas: JD2	
Componente Curricular: 2 aulas de Educação Física	Entrega: Foto/vídeo/ Atividade impressa 		

Conteúdos/Atividade: **Quatro ESTAÇÕES - Jogo de Tabuleiro**

Assista o vídeo: <https://youtu.be/UNj9I9tFwnk>

Aula Prática (Roteiro da atividade conforme vídeo)

	<p>QUATRO ESTAÇÕES de origem chinesa.</p> <p>Como é jogado?</p> <ul style="list-style-type: none">• Para esse jogo, são necessários um tabuleiro, como o exemplo ao lado, e 20 peças de uma determinada cor para cada um dos dois participantes.• Cada participante, em sua vez, coloca uma de suas peças em locais livres do tabuleiro (nas interseções de linhas).• Toda vez que um participante conseguir prender uma peça do adversário entre suas peças, ele a captura.• A partida termina quando não houver mais peças a serem colocadas.• O vencedor é o jogador que capturar mais peças do adversário.
---	--

Aula Teórica

A – Qual o nome do jogo?
() 4 Estações () Dama () Trilha

B – Qual o objetivo do jogo ?
() Colocar as peças **entre a peça** do adversário
() Colocar as peças **na fileira** de partida do adversário
() Colocar as **em linha** trilha o