



Escola Municipal Maria Siqueira de Paula

Nome do aluno:		Semana: 38	
Professor: Wilson	Quarta-Feira	Turmas: 3º Ano	
Componente Curricular: 2 aulas de Educação Física		Entrega: Foto/vídeo/ Atividade impressa 	

Conteúdos/Atividade: **Quatro ESTAÇÕES - Jogo de Tabuleiro**

Assista o vídeo: <https://youtu.be/UNj9I9tFwnk>

Aula Prática (Roteiro da atividade conforme vídeo)

	<p>QUATRO ESTAÇÕES de origem chinesa.</p> <p>Como é jogado?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para esse jogo, são necessários um tabuleiro, como o exemplo ao lado, e 20 peças de uma determinada cor para cada um dos dois participantes. • Cada participante, em sua vez, coloca uma de suas peças em locais livres do tabuleiro (nas interseções de linhas). • Toda vez que um participante conseguir prender uma peça do adversário entre suas peças, ele a captura. • A partida termina quando não houver mais peças a serem colocadas. • O vencedor é o jogador que capturar mais peças do adversário.
---	--

Aula Teórica

A – Qual o nome do jogo?
() 4 Estações () Dama () Trilha

B – Qual o objetivo do jogo ?
() Colocar as peças **entre a peça** do adversário
() Colocar as peças **na fileira** de partida do adversário
() Colocar as **em linha** trilha o