

enida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270

## E.M ENG. CARLOS ROHM - UNIDADE I

Rua 1º de Maio, 170 - Jd. Itacolomy - Ribeirão Pires /SP - CEP: 09402-510 Fone: 4828-1187 / e-mail: <a href="mailto:aprendendoemcasacr1@gmail.com">aprendendoemcasacr1@gmail.com</a> / <a href="mailto:carlosrohm@yahoo.com.br">carlosrohm@yahoo.com.br</a>

ESC	ESCOLA MUNICIPAL ENGENHEIRO CARLOS ROHM - UNIDADE I									
Pro	Professores: Denise, Cíntia, Dayane e Ana Paula.									
Esp	Especialistas: Mayra-Inglês, Lígia e Wesley- Ed. Artística, Eduardo-Ed. Física.									
Sen	nana 39:	13 a 17/12/2021.			Quantidade de aulas previstas: 25 aulas.					
	ıração ra/aula	Disciplina Práticas de linguagem/	Estratégias e recursos							
	Temáticas Conteúdo									
2ª	5 aulas	Português Oralidade	Oralidade Conteúdos: Jogo da velha	Respeitar e Obedecer às regras e participantes.  Desenvolver a Percepção Visual.	Atividade de Português  - Divirta-se com o jogo da velha!!!  Material: Tabuleiro e cartelas.  Números de participantes  Como jogar:  . Com ajuda de um adulto, recortem o tabuleiro e as peças na página 221 do livro de matemática;  . Um participante joga com as cartelas X e o outro com as cartelas O;					



nida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270

## E.M ENG. CARLOS ROHM - UNIDADE I

Rua 1º de Maio, 170 - Jd. Itacolomy - Ribeirão Pires /SP - CEP: 09402-510 Fone: 4828-1187 / e-mail: <a href="mailto:aprendendoemcasacr1@gmail.com">aprendendoemcasacr1@gmail.com</a> / <a href="mailto:carlosrohm@yahoo.com.br">carlosrohm@yahoo.com.br</a>

					Sorteiem quem começa, ou seja, quem vai começar a primeira cartela em uma das casas do tabuleiro;     O segundo participante coloca sua cartela, e assim por diante;     O objetivo de cada participante é conseguir, colocar, primeiro três de suas peças alinhadas na Horizontal, Vertical ou na Diagonal, nem sempre haverá vencedor.     Boa Diversão!!!  Recursos - Internet, WhatsApp, vídeo explicativo da professora (Youtube), plataforma da educação – envio em PDF.
3ª	3 aulas	Português Oralidade	Oralidade Conteúdos: Jogo da Memória	Leitura Visual  Respeitar e Obedecer as regras e participantes.	Atividade de Português  - Divirta-se com o Jogo da Memória!!!  Material: Cartela com Animais.  . Número de Participantes: 4  Como Jogar:



enida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270

## E.M ENG. CARLOS ROHM - UNIDADE I

Rua 1º de Maio, 170 - Jd. Itacolomy - Ribeirão Pires /SP - CEP: 09402-510 Fone: 4828-1187 / e-mail: <a href="mailto:aprendendoemcasacr1@gmail.com">aprendendoemcasacr1@gmail.com</a> / <a href="mailto:carlosrohm@yahoo.com.br">carlosrohm@yahoo.com.br</a>

				Embaralhem as cartelas e coloque sobre a mesa com as figuras para baixo e embaralhem, e sorteiem quem começa;     O objetivo é encontrar duas cartelas para formar o um casal de animais;     O jogo acaba quando todos os pares estiverem formados, ganha quem obtiver o maior número de casais de animais.
2 aulas	<b>Matemática</b> Números	Construção de fatos fundamentais da adição e da subtração. Conteúdos: Jogo da Memória	- (EF02MA05) Construir fatos básicos da adição e subtração e utilizá-los no cálculo mental ou escrito.  - Respeitar e Obedecer às regras e participantes.	Atividade de Matemática  - Divirta-se com o Jogo da Memória!!!  Material: Cartela com Animais.  . Número de Participantes: 4  Como Jogar:  . Junte-se com três colegas;  . Recortem as cartelas da página 211 do livro de Matemática;  . Embaralhem as cartelas e coloque sobre a mesa com as figuras para baixo e embaralhem, e sorteiem quem começa;



venida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270

## E.M ENG. CARLOS ROHM - UNIDADE I

Rua 1º de Maio, 170 - Jd. Itacolomy - Ribeirão Pires /SP - CEP: 09402-510 Fone: 4828-1187 / e-mail: <a href="mailto:aprendendoemcasacr1@gmail.com">aprendendoemcasacr1@gmail.com</a> / <a href="mailto:carlosrohm@yahoo.com.br">carlosrohm@yahoo.com.br</a>

					O objetivo é encontrar duas cartelas para formar o um casal de animais;  O jogo acaba quando todos os pares estiverem formados, ganha quem obtiver o maior número de casais de animais.  Recursos Internet, WhatsApp, vídeo explicativo da professora (Youtube), plataforma da educação – envio em PDF.
<b>4°</b>	2 aulas	Português	Leitura/escuta (compartilhada e autônoma). Conteúdos: Jogo das Cartelinhas Numéricas	(EF02LP26) Ler e compreender, com certa autonomia, textos literários, de gêneros variados, desenvolvendo o gosto pela leitura.  Respeitar e Obedecer as regras e	Atividade de Português  - Jogo das Cartelinhas Numéricas  Material:  . Cartelas com Números de 1 a 9  . Números de Participantes 4  Como Jogar  . Embaralhem as nove cartelas e coloque sobre a mesa, viradas para baixo;
		Oralidade		participantes.  Leitura e escrita	. Cada participante escolhe duas cartelas e com elas procura representar o maior número possível com dois algarismos. Vai sobrar uma cartela;



nida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270

## E.M ENG. CARLOS ROHM - UNIDADE I

Rua 1º de Maio, 170 - Jd. Itacolomy - Ribeirão Pires /SP - CEP: 09402-510 Fone: 4828-1187 / e-mail: <a href="mailto:aprendendoemcasacr1@gmail.com">aprendendoemcasacr1@gmail.com</a> / <a href="mailto:carlosrohm@yahoo.com.br">carlosrohm@yahoo.com.br</a>

				Ganha a rodada aquele que formar a escrita referente ao maior número;     Anotem em uma folha de papel os nomes dos participantes e marquem o vencedor de cada rodada;     Realizem mais 3 rodadas. Ganha o jogo quem vencer mais rodada.
1 aula	Matemática Números	Construção de fatos fundamentais da adição e da subtração.  Conteúdos:  Jogo Cartelinhas Numéricas	(EF02MA05) Construir fatos básicos da adição e subtração e utilizá-los no cálculo mental ou escrito.	Atividade de Matemática  - Divirta-se com o jogo das cartelinhas numéricas!!!  Material: Cartela com os algarismos de 1 a 9.  . Número de participantes: 4  Como Jogar:  . Com ajuda de um adulto, recortem as cartelas que estão na página 213 do livro de Matemática;  . Embaralhem as nove cartelas e coloque sobre a mesa, viradas para baixo;  . Cada participante escolhe duas cartelas e com elas procura representar o maior número possível com dois algarismos. Vai sobrar uma cartela;



ida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270

### E.M ENG. CARLOS ROHM - UNIDADE I

Rua 1º de Maio, 170 - Jd. Itacolomy - Ribeirão Pires /SP - CEP: 09402-510 Fone: 4828-1187 / e-mail: <a href="mailto:aprendendoemcasacr1@gmail.com">aprendendoemcasacr1@gmail.com</a> / <a href="mailto:carlosrohm@yahoo.com.br">carlosrohm@yahoo.com.br</a>

				Ganha a rodada aquele que formar a escrita referente ao maior número;     Anotem em uma folha de papel os nomes dos participantes e marquem o vencedor de cada rodada;
				Realizem mais 3 rodadas. Ganha o jogo quem vencer mais rodadas.  Recursos - Internet, WhatsApp, vídeo explicativo da professora (Youtube), plataforma da
2 aulas	Inglês	- Oralidade; - Escrita; - Apresentação de vocabulário especial de Natal - Christmas.	<ul> <li>Atividade com desenho sobre o natal para colorir ou criar um desenho sobre o tema;</li> <li>Aprender a associar as palavras aprendidas com o idioma materno.</li> </ul>	educação – envio em PDF.  - Atividades diversificadas e vídeo aula explicativa.



enida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/ 4825-9270

### E.M ENG. CARLOS ROHM - UNIDADE I

Rua 1º de Maio, 170 - Jd. Itacolomy - Ribeirão Pires /SP - CEP: 09402-510 Fone: 4828-1187 / e-mail: <a href="mailto:aprendendoemcasacr1@gmail.com">aprendendoemcasacr1@gmail.com</a> / <a href="mailto:carlosrohm@yahoo.com.br">carlosrohm@yahoo.com.br</a>

		Matemática	Construção de fatos	(EF02MA05) Construir	Atividades de Matemática
		Números	fundamentais da adição e da subtração.	fatos básicos da adição e subtração e	- Divirta-se com o jogo Dominozinhos!!!
		Numeros	Conteúdos:	utilizá-los no cálculo	Material: Dominós
			Jogo Dominozinhos	mental ou escrito.	Número de participantes: 4.
					Como Jogar:
					. Peçam a ajuda de um adulto e recortem os dominós da página 219 do livro de matemática;
	3				. Embaralhem as peças do dominó ( viradas para baixo). Cada participante sorteia 5 peças;
5ª	aulas				. Sorteiem quem começa. É quem vai colocar a primeira peça sobre a mesa;
					. O participante seguinte coloca uma peça que tenha o resultado da soma indicada ou uma peça que tenha a soma correspondente ao total apresentado. Por exemplo: 9 5+4 = 9 5+1=6 6+5
					. Ganha o jogo quem terminar de colocar suas peças primeiro ou quem conseguir colocar o maior número de peças.
					. Boa Diversão!!!
					Recursos



enida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270

## E.M ENG. CARLOS ROHM - UNIDADE I

Rua 1º de Maio, 170 - Jd. Itacolomy - Ribeirão Pires /SP - CEP: 09402-510 Fone: 4828-1187 / e-mail: <a href="mailto:aprendendoemcasacr1@gmail.com">aprendendoemcasacr1@gmail.com</a> / <a href="mailto:carlosrohm@yahoo.com.br">carlosrohm@yahoo.com.br</a>

	2 aulas	Arte	Contextos e práticas.  Conteúdo: Confeccionar com papel um enfeite de natal.  Cont. da aula anterior	(EF15AR01) Identificar e apreciar formas distintas das artes visuais tradicionais e contemporâneas, cultivando a percepção, o imaginário, a capacidade de simbolizar e o repertório imagético.	- Internet, WhatsApp, vídeo explicativo da professora (Youtube), plataforma da educação – envio em PDF.  Recortar folhas em pequenos círculos, e confeccionar como um enfeite de natal.  Recursos: Internet, celular, Notebook ou computador, tinta guache, tesoura, folha sulfite, canetinha e lápis de cor.
6ª	3 aulas	Língua Portuguesa Escrita compartilhada e autônoma.	Escrita autônoma e compartilhada Conteúdos Confecção de Cartão de Natal	(EF02LP13) Planejar e produzir bilhetes e cartas, em meio impresso e/ou digital, dentre outros gêneros do campo da vida cotidiana, considerando a situação comunicativa e o tema/assunto/finalidad e do texto.	Atividade de Português  - Nessa atividade os alunos irão confeccionar um cartão de natal para uma pessoa especial Irão assistir ao vídeo "as dozes badaladas do sino de Natal".  Recursos - Internet, WhatsApp, vídeo explicativo da professora (Youtube), plataforma da educação – envio em PDF.



enida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270

## E.M ENG. CARLOS ROHM - UNIDADE I

Rua 1º de Maio, 170 - Jd. Itacolomy - Ribeirão Pires /SP - CEP: 09402-510 Fone: 4828-1187 / e-mail: <a href="mailto:aprendendoemcasacr1@gmail.com">aprendendoemcasacr1@gmail.com</a> / <a href="mailto:carlosrohm@yahoo.com.br">carlosrohm@yahoo.com.br</a>

			Vivenciar conteúdos de	(EF35EF04) Recriar,	Utilizar o espaço da casa, um tapete ou um colchão,
			jogos e brincadeiras através	individual e coletivamente,	para realizar a atividade das posições. Realizar a
			da brincadeira das	e experimentar, na escola e	atividade conforme as instruções do professor. Enviar
			posições.	fora dela, brincadeiras e	devolutiva no e-mail do professor.
			poolyood.	jogos populares do Brasil e	
	2	Educação Física		do mundo, incluindo	
	aulas	Euucação Fisica		aqueles de matriz indígena	
				e africana, e demais	
				práticas corporais	
				tematizadas na escola,	
				adequando-as aos espaços	
				públicos disponíveis.	