



Secretaria de Educação

Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

sec@ribeiraopires.sp.gov.br

(11) 4828-9600/4825-9270

Engenheiro Carlos Rohm – Unidade I

Rua 1º de maio, 170 Jd. Itacolomy Ribeirão Pires, SP - CEP: 09402-510

Fone: 4828-1187 | E-mail: carlosrohm@yahoo.com.br

Nome do aluno:		Semana 39
Professor: Eduardo e Solange	Data: 17/12/2021	Turma: 3º A, B, C e D
Componente Curricular: Educação Física	Entrega: foto da atividade via e-mail. solangecruzrosa71@gmail.com profeduardocarlosrohm@gmail.com	

ATIVIDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA

BOM DIA PESSOAL!

HOJE NÓS VAMOS BRINCAR DE “JOGO DA VELHA”, MAS NÃO O JOGO DA VELHA CONVENCIONAL, O NOSSO SERÁ BEM DIFERENTE. PARA BRINCAR DE JOGO DA VELHA GIGANTE NÓS PRECISAMOS DESENHAR UM JOGO DA VELHA BEM GRANDE NO CHÃO, OU USAR NOVE BAMBOLÊS PARA FAZER O JOGO. ESSE JOGO DEVE SER JOGADO POR DUAS PESSOAS, CADA JOGADOR DEVE TER TRÊS PEDAÇOS DE PANO QUE SERÃO USADOS PARA MARCAR O JOGO DA VELHA.

JOGO DA VELHA COM BAMBOLÊS JOGO DA VELHA DESENHADO NO CHÃO



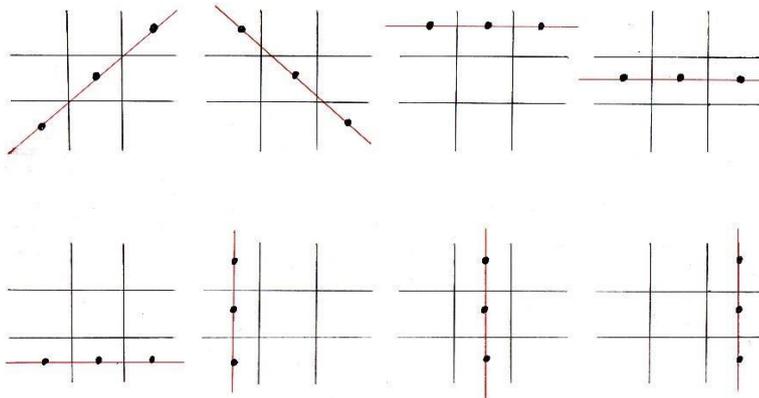
MATERIAIS PARA O JOGO:

- 9 BAMBOLÊS PARA FAZER O JOGO DA VELHA OU UM GIZ IGUAL AO USADO NA ESCOLA, É SÓ DESENHAR O JOGO DA VELHA NO CHÃO.
- 6 PEDAÇOS DE PANO, SENDO 3 DE UMA COR E 3 DE OUTRA COR.

COMO FUNCIONA O JOGO:

OS DOIS JOGADORES DEVEM FICAR PARADOS UM DO LADO DO OUTRO A UMA DISTÂNCIA DE UNS 4 METROS DO JOGO DA VELHA (ESSA DISTÂNCIA PODE SER MAIOR OU MENOR). UMA OUTRA PESSOA DEVE DIZER EM VOZ ALTA “UM, DOIS, TRÊS...JÁ”, ENTÃO OS DOIS JOGADORES DEVEM CORRER E COLOCAR O PRIMEIRO PANO EM UM DOS ESPAÇOS DO JOGO DA VELHA, ASSIM QUE COLOCAR O PRIMEIRO PANO É SÓ VOLTAR E PEGAR O SEGUNDO PANO, CORRER E COLOCAR EM OUTRO ESPAÇO DO JOGO DA VELHA, EM SEGUIDA PEGAR O TERCEIRO PANO E COLOCAR NO JOGO DA VELHA TAMBÉM, QUEM FIZER PRIMEIRO O JOGO DA VELHA GANHA A PARTIDA.

PARA GANHAR O JOGO, OS PANOS DEVEM ESTAR EM UM DESTES FORMATOS:



OS PANOS DEVEM SER DE CORES DIFERENTES PARA CADA JOGADOR, 3 PANOS DE UMA COR E 3 PANOS DE OUTRA COR. OS JOGADORES NÃO PODEM JOGAR DOIS PANOS NO MESMO ESPAÇO, SE ISSO ACONTECER O PANO QUE FOI JOGADO PRIMEIRO NO ESPAÇO DEVE FICAR, E O PANO QUE FOI JOGADO DEPOIS DEVE SER RETIRADO PELO JOGADOR E COLOCADO EM OUTRO ESPAÇO QUE ESTEJA VAZIO.

JOGO DA VELHA GIGANTE



IMPORTANTE: NÃO RISQUE O CHÃO SEM ANTES PERGUNTAR PARA UM ADULTO, PORQUE VOCÊ PODE MANCHAR O CHÃO.

ENVIE ALGUMAS FOTOS OU UM VÍDEO DA CRIANÇA REALIZANDO A BRINCADEIRA DA ATIVIDADE NO E-MAIL DOS PROFESSORES:

SOLANGE: 3º D - solangecruzrosa71@gmail.com

EDUARDO: 3º A, B e C - profeduardocarlosrohm@gmail.com

Boa aula pessoal!!!