ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
RIBEIRÃO PIRES
CONSTRUINDO O FUTURO DA GENTE

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL ANGELINA DENADAI BERTOLDO	
DATA: 09/12/21	**SEMANA:** 38
PROFESSORES: Andrea, Ingrid, Luciana, Martina, Regina, Sandra e Verenice	**TURMA:** Maternais A e B
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações	

Atividade: Afunda Ou Flutua

Estimular a curiosidade através de uma brincadeira simples como colocar um objeto num recipiente com água e constatar se ele afunda ou flutua é excelente para trabalhar a causalidade (ligação entre causa e efeito), desenvolver o pensamento hipotético dedutivo dos pequenos e muito mais.

Materiais necessários:

– Um recipiente fundo transparente
– Água
– Pequenos objetos: mini brinquedos, borracha escolar, plástico, prego, letras de EVA, pedrinha, tampinhas, isopor, rolha, madeira, batata, cenoura, moeda e o que mais a imaginação manda.

Como realizar a atividade:

Separe objetos variados e encha uma bacia com água. Em seguida peça que a criança escolha um dos objetos e que tentem adivinhar o que vai flutuar e o que vai afundar. Faça a criança refletir porque que alguns objetos flutuam e outros não.

Registre com fotos ou vídeo e envie no grupo dos pais.