

Secretaria de Educação

Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL TIA MARIINHA			
Nome do aluno:		Semana 34	
Professor: Solange	Data: 10/11/2021 4ª feira	Turma: JARDIM I	
Campos de Experiência: "O EU, O OUTRO E O NÓS"			

EDUCAÇÃO FÍSICA

CORRE COTIA

"CORRE COTIA" É UMA MISTURA DE BRINCADEIRA DE RODA COM "PEGA-PEGA", ONDE TAMBÉM É APERFEIÇOADA A COORDENAÇÃO, EQUILÍBRIO, RAPIDEZ E ATENÇÃO. É AINDA UMA ATIVIDADE QUE EXIGE A CONFIANÇA DOS PARTICIPANTES.

NELA, AS CRIANÇAS FICAM SENTADAS, DISPOSTAS EM RODA E DE OLHOS FECHADOS. ENQUANTO ISSO,



UMA FICA DO LADO DE FORA, CAMINHANDO ATRÁS DA RODA. A CRIANÇA QUE CAMINHA TEM NAS MÃOS UM LENÇO E CANTA A CANCÃO:

CORRE, COTIA, NA CASA DA TIA. CORRE, CIPÓ, NA CASA DA VÓ.

LENCINHO NA MÃO, CAIU NO CHÃO. MOÇA BONITA DO MEU CORAÇÃO.

POSSO JOGAR? (OS OUTROS RESPONDEM: SIM!) NINGUÉM VAI OLHAR? (OS OUTROS RESPONDEM: NÃO!)

AO FINAL DA MÚSICA, O LENÇO É DEIXADO ATRÁS DE UM DOS COLEGAS QUE ESTÁ NA RODA.

TODOS OLHAM PARA TRÁS PARA VER SE O LENÇO ESTÁ LÁ. SE ESTIVER, A CRIANÇA SE LEVANTA E SAI

CORRENDO ATRÁS DA QUE DEIXOU O OBJETO.

O LUGAR QUE FICOU VAZIO É PREENCHIDO PELO "CANTADOR" E A CRIANÇA ESCOLHIDA PASSA A SER A PRÓXIMA A CANTAR A MÚSICA. ASSIM, A BRINCADEIRA RECOMEÇA.

TIRE UMA FOTO DA CRIANÇA REALIZANDO A ATIVIDADE E ENVIE NO E-MAIL DA PROFESSOR DE ED. FÍSICA: E-MAIL: — SOLANGE - efsolangecruz@gmail.com - JD I— A, B,C,D.

BOA AULA!



Secretaria de Educação Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL TIA MARIINHA			
Nome do aluno:		Semana 34	
Professor: Solange	Data: 11/11/2021 5ª feira	Turma: JARDIM I	
Campos de Experiência: "O EU, O OUTRO E O NÓS"			

EDUCAÇÃO FÍSICA

CANGURU



PARA FAZER UMA BRINCADEIRA DIVERTIDA E CRIATIVA USANDO BOLA, UMA DAS POSSIBILIDADES É A ATIVIDADE "CANGURU", QUE É UMA VARIAÇÃO DA CORRIDA DO SACO E QUE TRAZ UM DESAFIO GRANDE PARA OS PARTICIPANTES. NA ATIVIDADE, CADA PARTICIPANTE COLOCA UMA BOLA ENTRE OS JOELHOS, E A CORRIDA É INICIADA. ASSIM, OS PARTICIPANTES COM A BOLA ENCAIXADA ENTRE OS JOELHOS DEVEM IR PULANDO ATÉ O PONTO FINAL DA CORRIDA. O VENCEDOR DA CORRIDA É AQUELE QUE CHEGA PRIMEIRO SEM TER DERRUBADO A BOLA PELO PERCURSO.

E PARA AUMENTAR O NÍVEL DE DIFICULDADE, É POSSÍVEL CRIAR OBSTÁCULOS E CAMINHOS NÃO LINEARES PARA QUE OS PARTICIPANTES TENHAM QUE PASSAR PULANDO E SEM DERRUBAR A BOLA.

TIRE UMA FOTO DA CRIANÇA REALIZANDO A ATIVIDADE E ENVIE NO E-MAIL DA PROFESSOR DE ED. FÍSICA: E-MAIL: — SOLANGE - <u>efsolangecruz@gmail.com</u> - JD I— A, B,C,D.

BOA AULA!!