

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA LAVÍNIA DE FIGUEIREDO ARNONI		
Nome do aluno:	Data: 22/11/2021	Semana:36
Professora: Luciana Marques	Turma: Sala de recursos	Entrega para a professora através de fotos , videos e chamadas pelo
Componentes Curriculares: Interdisciplinar		

SEGMENTO: Ensino Fundamental Anos Iniciais

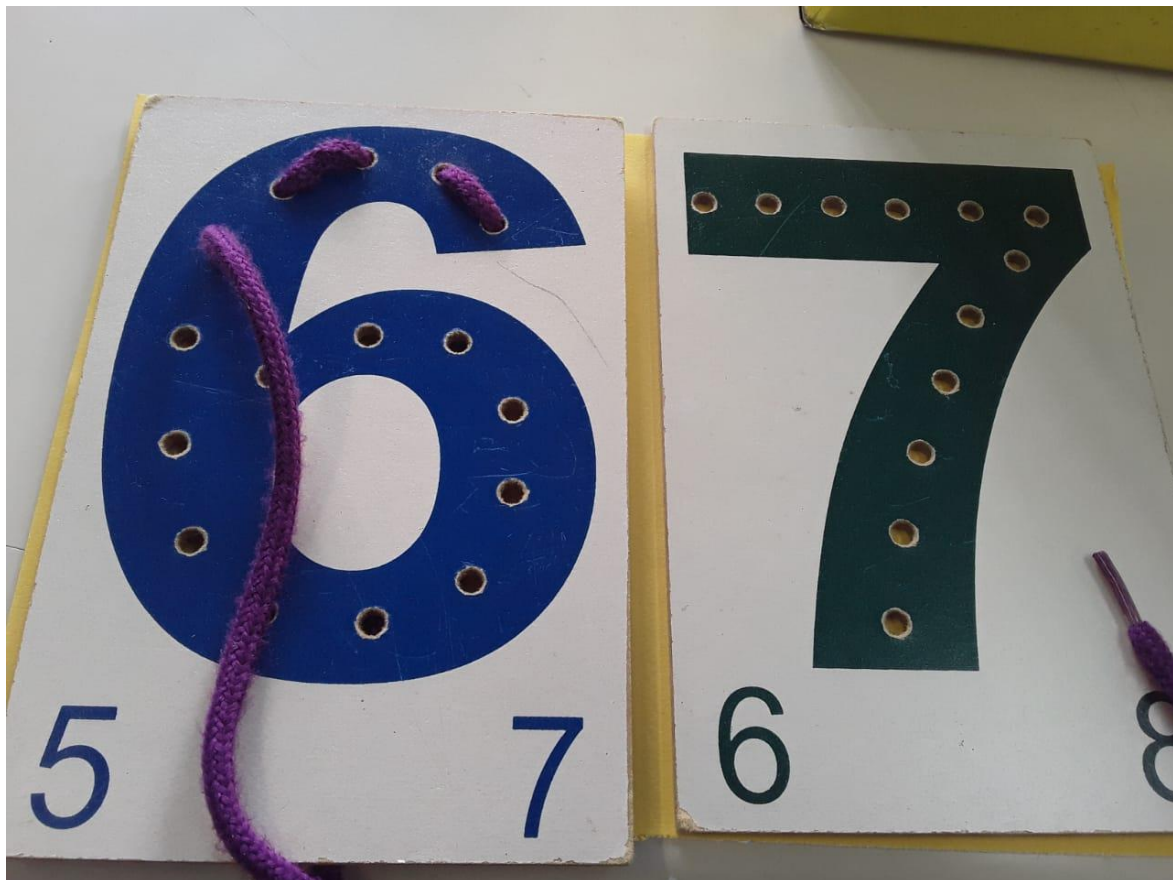
NOME DA ATIVIDADE: Vai e Vem!!

OBJETIVO: Desenvolver a atenção e a concentração.

HABILIDADE TRABALHADAS: Coordenação motora , concentração ,esquema corporal, orientação espacial e lateralidade.

RECURSOS UTILIZADOS: barbante ou cadarço, material impresso perfurado em papelão.

ORIENTAÇÕES PARA O DESENVOLVIMENTO DA ATIVIDADE: Oferecer a criança o material .O aluno passa um cordão/ barbante pelos buraquinhos de uma peça estimulando a habilidade da coordenação motora fina , a direcionalidade , o tônus muscular, noções de por cima e por baixo, dentro e fora..Orientá-las como fazer.Como o desenho em questão são os números solicitar que o aluno represente a quantidade através de desenhos.



ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA LAVÍNIA DE FIGUEIREDO ARNONI		
Nome do aluno:	Data: 23/11/2021	Semana: 36
Professora: Luciana Marques	Turma: Sala de Recursos	Entrega para a professora através de fotos , vídeos e chamadas pelo
Componentes curriculares: Interdisciplinar		

SEGMENTO: Ensino Fundamental Anos Iniciais

NOME DA ATIVIDADE: Dominó de frases.

OBJETIVO: Favorecer o raciocínio lógico , o desenvolvimento da coerência e coesão e ampliar vocabulário.

HABILIDADE TRABALHADAS: Desenvolver habilidades de produção de frases.

RECURSOS UTILIZADOS: Papelão ou cartolina, cola, tesoura.

ORIENTAÇÕES PARA O DESENVOLVIMENTO DA ATIVIDADE: Solicitar que o aluno cole a atividade em um papelão ou cartolina, recortar as peças do dominó e fazer a leitura de cada peça . Misture as peças e vire apenas uma para começar o jogo. Divida as peças em quantidades iguais . O aluno que começará a jogar é aquele que tem o complemento da primeira peça colocada. O jogo continua dessa maneira.



Boa aula!



ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA LAVÍNIA DE FIGUEIREDO ARNONI		
Nome do aluno:	Data: 24/11/2021	Semana: 36
Professora: Luciana Marques	Turma: Sala de Recursos	Entrega para a professora através de fotos , videos e chamadas pelo
Componentes curriculares: Interdisciplinar		

SEGMENTO: Ensino Fundamental Anos Iniciais.

NOME DA ATIVIDADE: A história engatada.

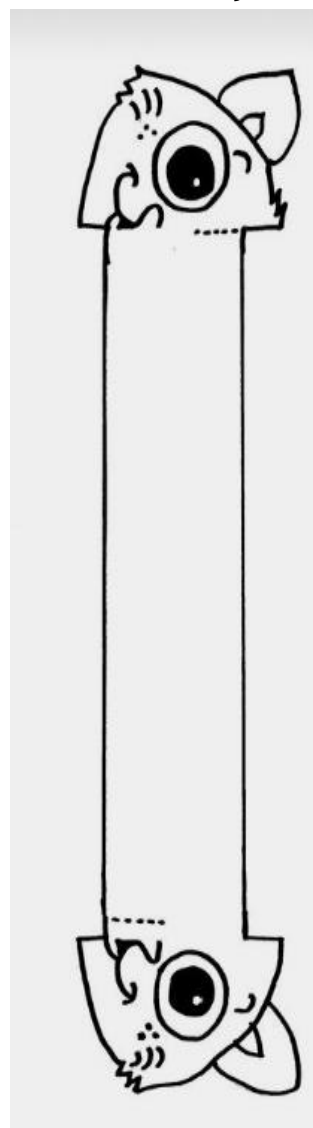
OBJETIVO: Interesse pela leitura e escrita.

HABILIDADE TRABALHADAS: Atenção e concentração.

RECURSOS UTILIZADOS: Atividade impressa, cartolina, cola, tesoura, lápis de cor.

ORIENTAÇÕES PARA O DESENVOLVIMENTO DA ATIVIDADE: Faça dessa atividade um momento de alegria. O aluno fará a leitura em seguida leia para o aluno essa história divertida. Peça para que ele ilustre conforme a descrição do texto.

Para concluir a atividade, recorte e cole o bracelete do gatinho e cole no braço do aluno.



Boa aula!!

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA LAVÍNIA DE FIGUEIREDO ARNONI

Nome do aluno:	Data: 25/11/2021	Semana: 36
Professora: Luciana Marques	Turma: Sala de Recursos	Entrega para a professora através de fotos , videos e chamadas pelo
Componentes curriculares: Interdisciplinar		

SEGMENTO: Ensino Fundamental Anos Iniciais

NOME DA ATIVIDADE: Futebol

OBJETIVO: Aprimorar a leitura e escrita , ampliar o vocabulário.

HABILIDADE TRABALHADAS: Percepção visual, concentração, leitura e escrita.

RECURSOS UTILIZADOS: Bola, atividade impressa, lápis e borracha.

ORIENTAÇÕES PARA O DESENVOLVIMENTO DA ATIVIDADE: Após a leitura do texto, procurar as palavras que lembram o futebol no caça palavras. Para concluir a atividade levar o aluno na área externa da sala para jogar bola.

-Mostre que você também é um craque!!!!

Texto instrucional

Regras do jogo: futebol

Local: quadras e campos

Idade: a partir dos 5 anos de idade

Número de jogadores: 22. 11 para cada time.

Apitador para dar início ao jogo: juiz

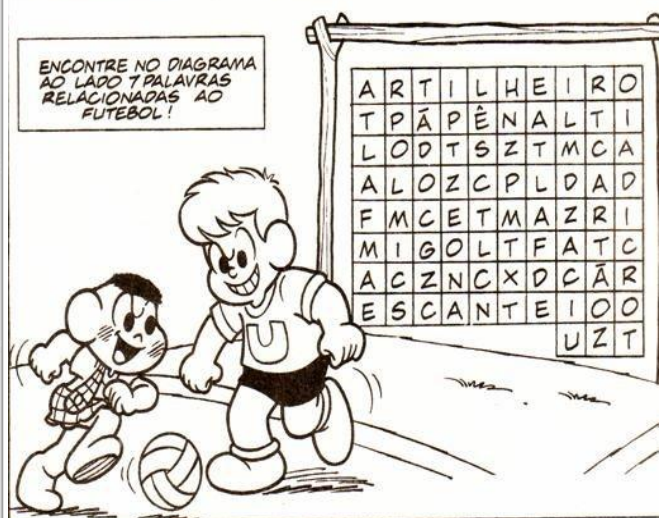
Bandeirinhas :2

Material: bola



Como jogar:

1. Os jogadores entram em campo . Um dos jogadores vai para o gol, que é o goleiro.
2. O juiz apita para começar a partida. Se alguém, derrubar um jogador, é falta.
3. Quando alguém faz gol , o juiz volta pára o meio do campo com a bola na mão.
4. Quando algum jogador está na frente da linha da bola, o bandeirinha marca impedimento.
5. Quando alguém faz falta dentro da área , é penalti, e quando alguém faz falta fora da área é falta e não penalti.
6. Quando o técnico do time vê que o jogador está cansado , ele pode substituí-lo por outro jogador.
7. Quando o juiz apita, acaba o jogo. O time que fez maior números de gol , vence o jogo.



-Escreva as palavras que você encontrou, de acordo com a letra inicial

A								C							
E								F							
G								P							
T															

