

ESCOLA MUNICIPAL SILVIO ROBERTO GRECCO		
Nome do aluno:		Semana 34
Professores: Jacqueline	Data: 10/11/21	Turma: JD II
Campos de Experiência: CORPO, GESTO E MOVIMENTO.		

EDUCAÇÃO FÍSICA BRINCADEIRAS AFRICANAS

Olá Famílias! Olá Crianças!

No dia 20 de novembro comemoramos o dia da Consciência Negra, uma data que se refere à introdução dos negros na sociedade e o fim da escravidão no Brasil. Então irei mostrar algumas brincadeiras diferentes para as crianças, vindas de outras culturas.

Amarelinha africana ou Teca-Teca

Material necessário:

- Fita adesiva, giz ou quadrados do piso (para marcar os 16 quadrados);
- Música.



Música:

- Minuê, /minuê, /le gusta /la dance. /Le gusta /la dancê, /la dança, /minuê/. (Separei com (/) para marca o compasso dos pulos laterais).

Desenvolvimento:

Para desenvolver a Amarelinha africana é necessário atenção, coordenação, ritmo e lateralidades.

A criança irá pular a amarelinha com os **pés separados, um pé em cada quadrado**, logo em seguida ela vai pulando para os lados e para frente até terminar a amarelinha. Abaixo está um vídeo mostrando como pular.

Link atividade: <https://www.youtube.com/watch?v=4h6JU9reoKs>.

Link música: https://www.youtube.com/watch?v=sohf_4Zjpmo.

Devolutiva: mande uma foto, um vídeo ou um breve relato de como a criança realizou a atividade, a devolutiva conta presença.

Boa aula!

ESCOLA MUNICIPAL SILVIO ROBERTO GRECCO

Nome do aluno:		Semana 34
Professores: Jacqueline	Data: 12/11/21	Turma: JD II
Campos de Experiência: CORPO, GESTO E MOVIMENTO.		

EDUCAÇÃO FÍSICA
BRINCADEIRAS AFRICANAS

Olá Famílias! Olá Crianças!

Labirinto (Moçambique)

Material necessário:

- Pedrinha (tampinha de garrafa pet);
- Labirinto (riscar no chão ou folha de papel).

Desenvolvimento:

Com uma pedra em uma das mãos, sem que o outro saiba, os jogadores colocam-se de frente um para o outro. Na aresta inicial do “Labirinto” são colocadas duas pedras diferentes, sendo uma de cada jogador. O jogador que tem a pedra estende as mãos ao colega, tendo este que adivinhar em qual das mãos está. Se conseguir a sua peça é deslocada em uma aresta do labirinto. Este procedimento repete-se até que a pedra de um dos jogadores chegue à última aresta e ganhe o jogo.

Outra opção para o jogo ser mais rápido é se errar quando for indicar a mão que a pedra está escondida, o adversário movimenta sua peça na aresta.

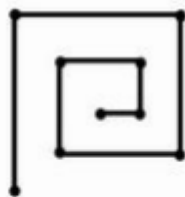


Diagrama do labirinto

Link: <https://www.youtube.com/watch?v=oAJ9qPRmrvC>.

Devolutiva: mande uma foto, um vídeo ou um breve relato de como a criança realizou a atividade, a devolutiva conta presença.

Boa aula!