

Av. Prefeito Valdírio Prisco, 193- Centro sec@ribeiraopires.sp.gov.br Telefone: (11) 4828-9600

Escola Municipal Yoshihiko Narita			
Nome do Aluno:	Data: 16/11/2021	Semana: 35	
Professora: Bárbara Priscila Gueta	Turma: Sala de		
	Recursos		
Componente Curricular: Interdisciplinar	Entregar: para a Professora através de		
Segmento: Educação fundamental anos	fotos, vídeos e chamadas pelo		
finais.	whatsapp		

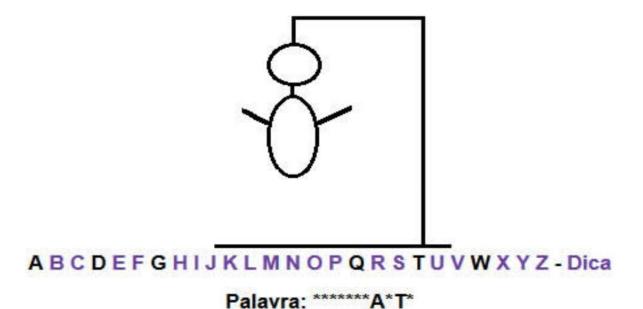
Atividade: Jogo da forca.

Objetivo: Estimulara a compreensão oral e a aprendizagem de novo vocabulário. Adivinhar qual a palavra que está oculta por meio do raciocínio lógico.

Habilidades Trabalhadas: Raciocínio lógico, atenção e percepção visual, compreensão oral e escrita.

Recursos Utilizados: papel e lápis.

Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade: Desenhe numa folha de papel a estrutura de uma forca, escolha uma palavra e coloque um traço para cada letra, quem for adivinhar a palavra fala uma letra de cada vez, se acertar escreve-se a letra no devido lugar. Se errar, começa começa a desenhar o boneco (primeiro a cabeça, depois o tronco, em seguida pernas e braços e termina com olhos, nariz e boca). A qualquer momento o jogador pode tentar adivinhar a palavra, mas se errar acrescenta algo ao desenho.



Letra:





Av. Prefeito Valdírio Prisco, 193- Centro sec@ribeiraopires.sp.gov.br Telefone: (11) 4828-9600

Escola Municipal Yoshihiko Narita			
Nome do Aluno:	Data: 17/11/2021	Semana: 35	
Professora: Bárbara Priscila Gueta	Turma: Sala de		
	Recursos		
Componente Curricular: Interdisciplinar	Entregar: para a Professora através de		
Segmento: Educação fundamental anos	fotos, vídeos e chamadas pelo		
finais.	whatsapp		

Atividade: Jogo da memória- tipos de letras.

Objetivo: Desenvolver a percepção dos tipos de letras: bastão, minúscula, cursiva, além de estimular a memória e atenção.

Habilidades Trabalhadas: Concentração, memória, atenção e percepção visual.

Recursos Utilizados: Atividade impressa.

Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade: Recorte as imagens abaixo para brincar com o jogo da memória.

