

ESCOLA E.M YOSHIHIKO NARITA

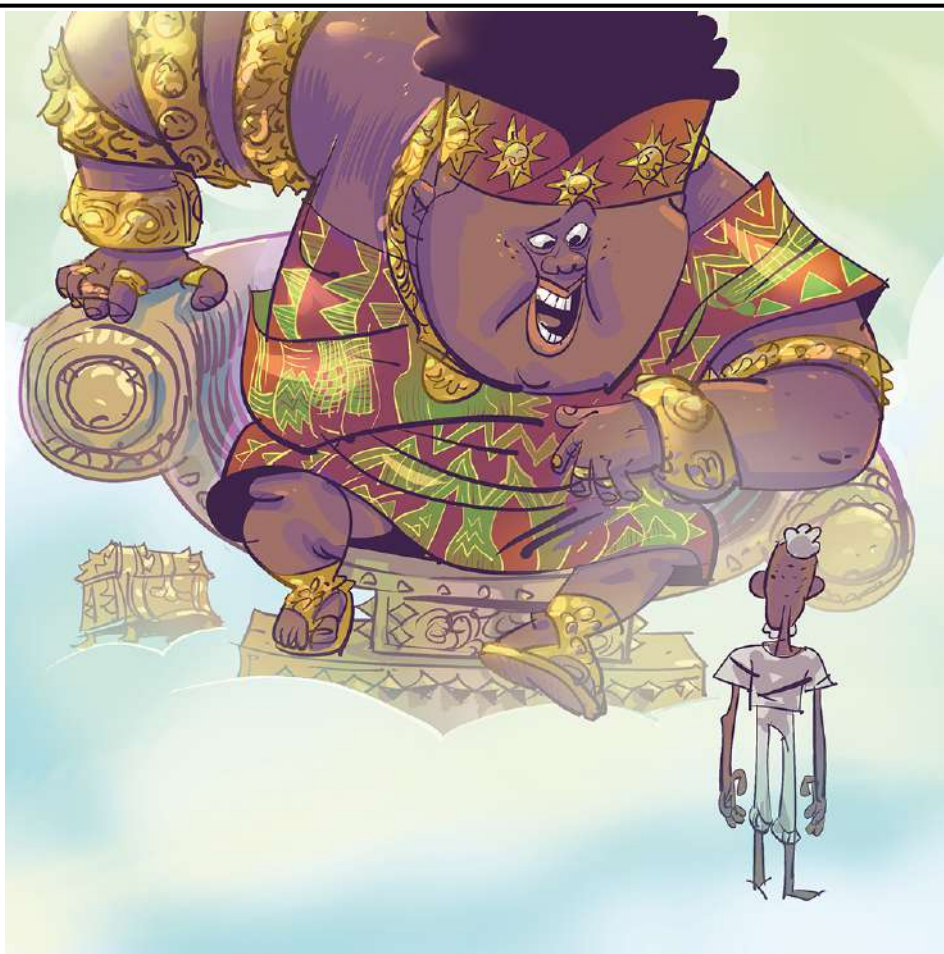
| | | |
|------------------------------|---------------------|--------------------|
| Nome do aluno: | | Semana: 35 |
| Professor: Wesley | Data: 16/11/2021 | Turma: 5º ANO_____ |
| Componente Curricular: Artes | Entrega: 19/11/2021 | |

CONTOS AFRICANOS: ANANSI, O PRINCIPE DAS HISTÓRIAS


CONHECEMOS MUITOS CONTOS DE DIVERSOS LUGARES, PORÉM MESMO COM TODA NOSSA INFLUÊNCIA COM A AFRICA, MUITO POUCO SE SABE SOBRE AS HISTÓRIAS VINDAS DE LÁ, E PARA CELEBRAR O DIA DA CONSCIENCIA NEGRA, HOJE IREMOS ESCUTAR O CONTO DE ANANSI, O PRINCIPE DAS HISTÓRIAS.

VÍDEO COM A HISTÓRIA: <https://youtu.be/PXqzxAgSIZI>

AGORA QUE JÁ CONHECEMOS SOBRE ANANSI E SUAS HISTÓRIAS, HOJE IREMOS COMPARTILHAR ALGUMAS HISTÓRIAS ENTRE NÓS (ALUNOS EM SALA DE AULA, OU FAMILIARES EM CASA) PARA GUARDAR ELAS EM NOSSO PRÓPRIO BAÚ. E DEPOIS DESENHAR A PARTE QUE VOCÊS MAIS GOSTARAM DO CONTO.




Escola Municipal Yoshihiko Narita

| | | |
|--|--|---|
| Nome do aluno: | | Semana: 35 |
| Professor: Wilson | Quarta-Feira | Turmas: 5º Ano |
| Componente Curricular: 2 aulas de Educação Física | Entrega: Foto/vídeo/ Atividade impressa |  |

Conteúdos/Atividade: **OSKA - Jogo de Tabuleiro**

Assista o vídeo: <https://youtu.be/XWifvRKpLEc>

Aula Prática (Roteiro da atividade conforme vídeo)

| | |
|---|--|
|  | <p>Jogo OSKA</p> <p>Para quem gosta de aceitar um desafio a cada nova partida.</p> <p>Nº de jogadores: 2</p> <p>Objetivo: Ser o primeiro a chegar com as suas peças ainda em jogo na fileira de partida do adversário.</p> <p>Conceitos associados: Agilidade e Inovação.</p> |
|---|--|

Aula Teórica

A – Qual o nome do jogo?

() Forca () Dama () Oska () Trilha

B – Qual o objetivo do jogo ?

- () Colocar as peças no centro do tabuleiro
- () Colocar as peças na fileira de partida do adversário
- () Colocar as peças na posição inicial do tabuleiro