

ESCOLA E.M YOSHIHIKO NARITA

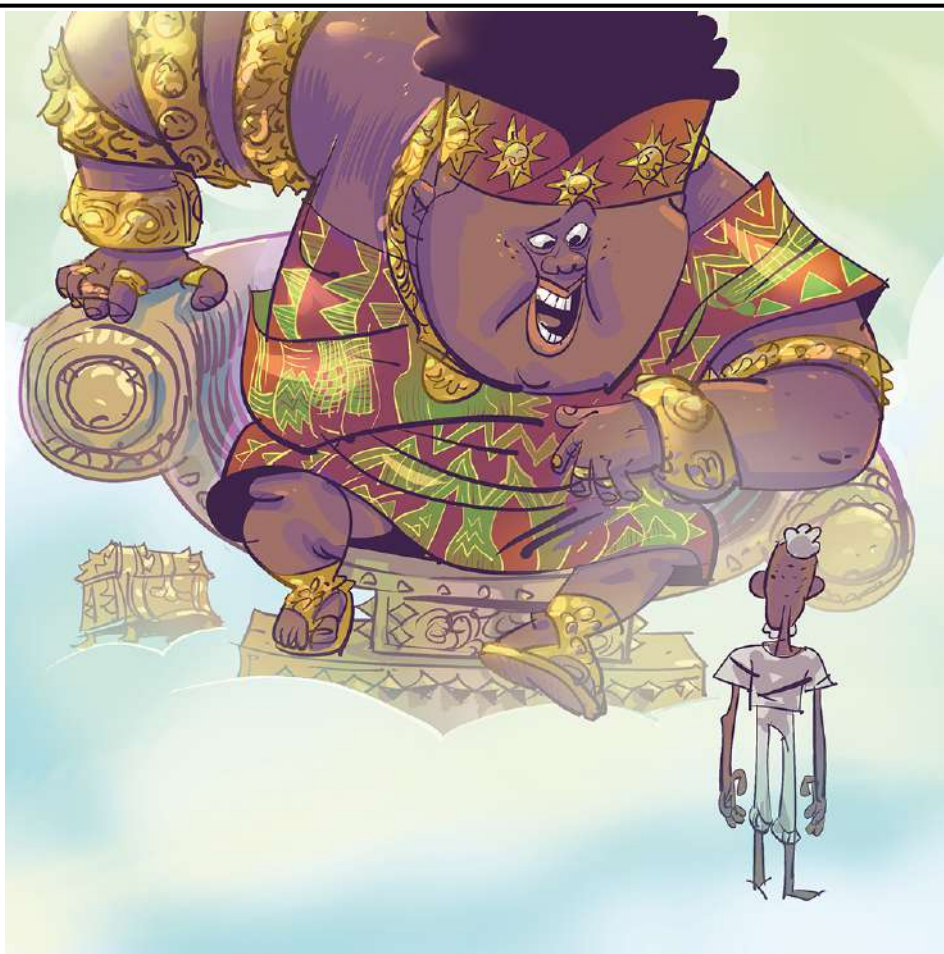
Nome do aluno:		Semana: 35
Professor: Wesley	Data: 16/11/2021	Turma: 4º ANO_____
Componente Curricular: Artes	Entrega: 19/11/2021	

CONTOS AFRICANOS: ANANSI, O PRINCIPE DAS HISTÓRIAS


CONHECEMOS MUITOS CONTOS DE DIVERSOS LUGARES, PORÉM MESMO COM TODA NOSSA INFLUÊNCIA COM A AFRICA, MUITO POUCO SE SABE SOBRE AS HISTÓRIAS VINDAS DE LÁ, E PARA CELEBRAR O DIA DA CONSCIENCIA NEGRA, HOJE IREMOS ESCUTAR O CONTO DE ANANSI, O PRINCIPE DAS HISTÓRIAS.

VÍDEO COM A HISTÓRIA: <https://youtu.be/PXqzxAgSIZI>

AGORA QUE JÁ CONHECEMOS SOBRE ANANSI E SUAS HISTÓRIAS, HOJE IREMOS COMPARTILHAR ALGUMAS HISTÓRIAS ENTRE NÓS (ALUNOS EM SALA DE AULA, OU FAMILIARES EM CASA) PARA GUARDAR ELAS EM NOSSO PRÓPRIO BAÚ. E DEPOIS DESENHAR A PARTE QUE VOCÊS MAIS GOSTARAM DO CONTO.




Escola Municipal Yoshihiko Narita

Nome do aluno:		Semana: 35
Professor: Wilson	Quarta-Feira	Turmas: 4º Ano
Componente Curricular: 2 aulas de Educação Física	Entrega: Foto/vídeo/ Atividade impressa	

Conteúdos/Atividade: **OSKA - Jogo de Tabuleiro**

Assista o vídeo: <https://youtu.be/XWifvRKpLEc>

Aula Prática (Roteiro da atividade conforme vídeo)

	<p>Jogo OSKA</p> <p>Para quem gosta de aceitar um desafio a cada nova partida.</p> <p>Nº de jogadores: 2</p> <p>Objetivo: Ser o primeiro a chegar com as suas peças ainda em jogo na fileira de partida do adversário.</p> <p>Conceitos associados: Agilidade e Inovação.</p>
---	--

Aula Teórica

A – Qual o nome do jogo?

() Forca () Dama () Oska () Trilha

B – Qual o objetivo do jogo ?

- () Colocar as peças no centro do tabuleiro
- () Colocar as peças na fileira de partida do adversário
- () Colocar as peças na posição inicial do tabuleiro