

Escola Municipal Yoshihiko Narita

| | | | |
|--|--|----------------|--|
| Nome do aluno: | | Semana: 36 | |
| Professor: Wilson | Quarta-Feira | Turmas: 3º ano | |
| Componente Curricular: 2 aulas de Educação Física | Entrega: Foto/vídeo/ Atividade impressa  | | |

Conteúdos/Atividade: **GATO e RATO - Jogo de Tabuleiro**

Assista o vídeo: <https://youtu.be/7by8JOi2TnQ>

Aula Prática (Roteiro da atividade conforme vídeo)

POSIÇÃO INICIAL DAS PEÇAS



VEJA A IMAGEM AO LADO. ESTA É A POSIÇÃO INICIAL DAS PEÇAS.

OBSERVANDO OS NÚMEROS E AS LETRAS, O RATO ESTÁ EM D8 E OS GATOS ESTÃO EM A1, C1, E1 E G1.

POSICIONE SUAS PEÇAS NO TABULEIRO CONFORME A ORIENTAÇÃO.

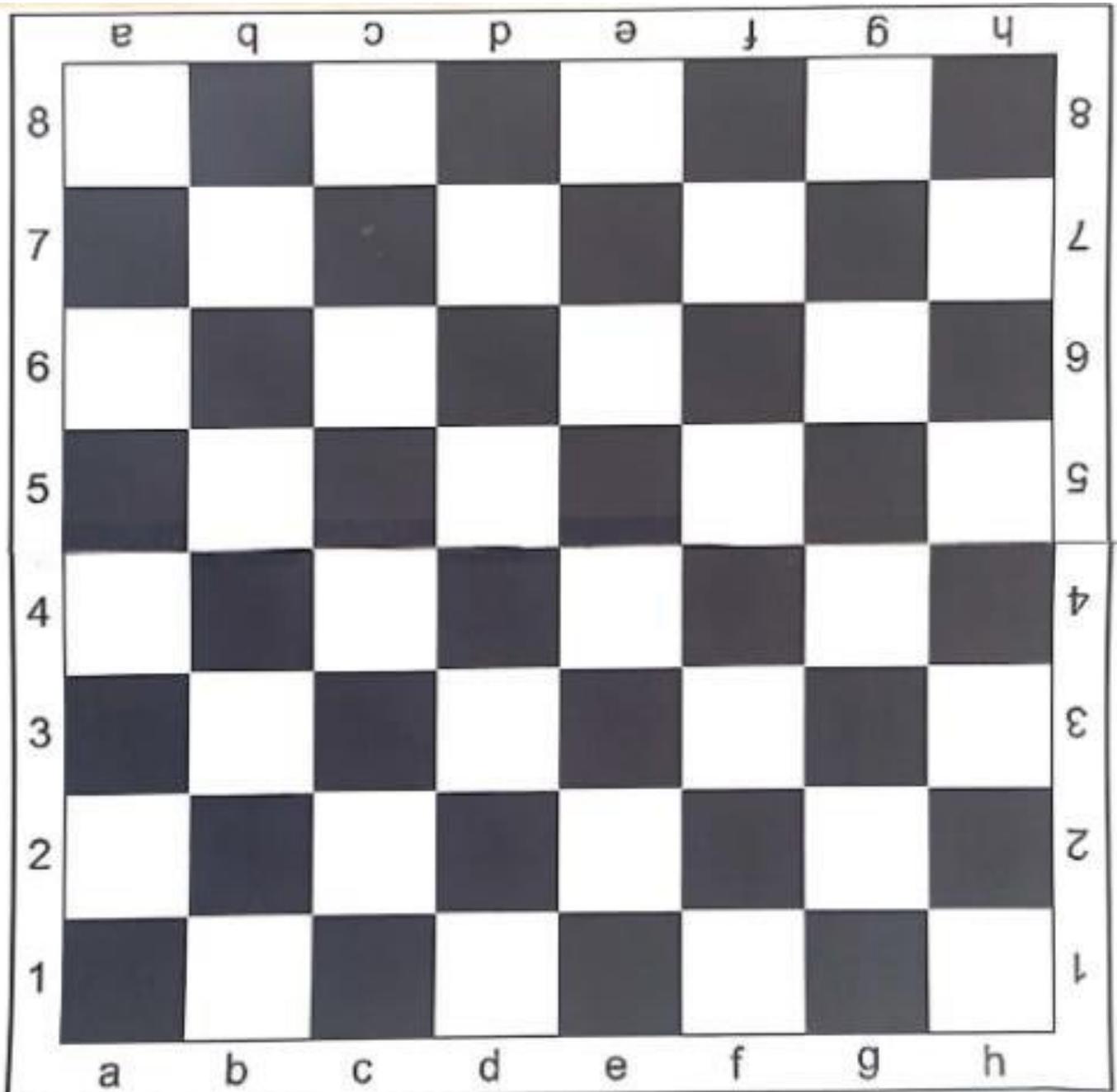
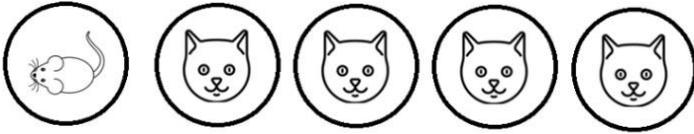
O RATO E OS GATOS DEVEM ESTAR POSICIONADOS NAS CASAS ESCURAS E SEMPRE SE MOVERÃO PELAS CASAS ESCURAS.

Aula Teórica

A – Qual o nome do jogo?
() Gato e Rato () Dama () Trilha

B – Qual o objetivo do jogo ?

- () Capturar o rato
- () Capturar o Gato
- () Capturar o coelho



| ESCOLA MUNICIPAL YOSHIHIKO NARITA | | |
|--|---------------------|------------------|
| Nome do aluno: | | Semana 36 |
| Professor: Wesley | Data:22/11/2021 | Turma: 3ºanos |
| Componente Curricular: Arte | Entrega: 26/11/2021 | |

AVALIAÇÃO DE ARTES: SILHUETA DO NOME



COMO FAZER: <https://youtu.be/JeNV5GEt3Lk>

APÓS ASSISTIR AO VÍDEO O ALUNO COM AJUDA DOS PAIS DEVERA REPRODUZIR A ATIVIDADE:

1. PEÇA PARA A CRIANÇA ESCREVER O PRÓPRIO NOME EM UMA FOLHA DE PAPEL DOBRADA AO MEIO, PODENDO USAR LETRA BASTÃO OU DE MÃO;
2. CONTORNE O NOME, E EM SEGUIDA DEVERÁ RECORTAR NA LINHA DE CONTOURO QUE SE FORMOU;
3. AGORA USANDO A CRIATIVIDADE O ALUNO TERÁ QUE CRIAR UM MONSTRINHO USANDO A SILHUETA QUE CRIOU NA FOLHA RECORTADA COM O SEU NOME, E PINTAR BEM COLORIDO.