

ESCOLA MUNICIPAL JOÃO MIDOLLA

Nome do aluno:		Semana: 34
Professor: Diogo Maciel da Silva	Data:	Turma: 4º Ano
Componente Curricular: Educação Física	Entrega: No e-mail diogomacielsilva@outlook.com	

Unidade temática: Jogos e brincadeiras

Habilidades da BNCC: (EF35EF01), (EF35EF02), (EF35EF03) e (EF35EF04)

Tema: Recreação dirigida (Garrafão)

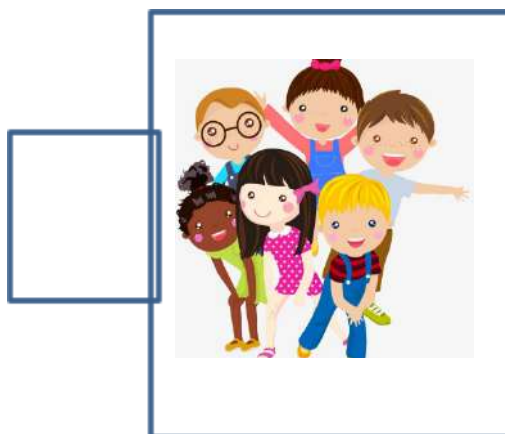
Material necessário: Giz ou algo para marcar o chão

1º Momento: Alongamento (Realize o alongamento enviado pelo professor nas aulas anteriores).

Obs. Não deixe a criança se exercitando ou realizando atividades práticas sozinha, lembre-se de verificar se o local é seguro.

2º Momento: Construção do jogo

Desenhe uma garrafão, está brincadeira precisará de pelo menos duas pessoas;



Escolha um ponto para ser o pique;

Agora vamos as regras do jogo

- 1. O jogo inicia com um pegador no pique e os demais participantes ficam dentro do garrafão;**
- 2. O pegador conta 10 segundos, após a contagem se algum participante ficar fora do garrafão estará pego;**
- 3. Se estiver todos dentro, o pegador sai a caça dos participantes, que deve sair pela boca da garrafa;**
- 4. Se os participantes sair pela boca da garrafa, poderá fugir com os dois pés e se sair pelas linhas somente poderá fugir com um pé só;**
- 5. O pegador pode entrar pela boca para pegar os participantes, caso ele queira sair pelas linhas terá de fazer um salto, se pisar no chão antes de tocar o participante terá de voltar ao pique e contar até 10 de novo e os participantes retorna correndo para dentro do garrafão e o ciclo recomeça;**
- 6. Se um dos participantes for pego passa a ser o pegador;**

Faça uma adaptação de acordo com a sua realidade!

Momento: Registre sua vivência através de um, desenho, foto ou pequeno vídeo e envie no e-mail do professor: diogomacielsilva@outlook.com

No e-mail deve constar aula 34 de educação física, nome do aluno e a turma ok!