

PROFESSORES: ROSELI, MARIA, LILIANA, MARCO ANTÔNIO, PÂMELA

DATA: 29 DE NOVEMBRO A 03 DE DEZEMBRO

TURMA: JARDIM I A,B,C

DIAS DA SEMANA	CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO	ESTRATÉGIAS / CONTRIBUIÇÕES DIDÁTICAS
SEGUNDA-FEIRA	O eu, o outro eo nós	(EI03EO04) Comunicar suas ideias e sentimentos a pessoas e grupos diversos	- Conversa sobre a importância da água e identificar em quais atividades no nosso cotidiano a água está presente.
TERÇA-FEIRA	Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações	(EI03ET03) Identificar e selecionar fontes de informações, para responder a questões sobre a natureza, seus fenômenos, sua conservação.	- Leitura da poesia e conversa sobre questões referentes ao uso da água.

QUARTA-FEIRA	Corpo, Gestos e Movimentos	(EI03CG03) Criar movimentos, gestos, olhares e mímicas em brincadeiras, jogos e atividades artísticas como dança, teatro e música. Arte (EI03CG05) Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas.	- Vídeo musical para ouvir, refletir, cantar e dançar - Desenho sobre a música a parte que você gostou. - Link para o vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=Esk2nYeg0dc Arte Pintar e recortar moldes de dedoches com temática dos animais mamíferos com vivência de brincadeira teatral com os dedoches.
QUINTA-FEIRA	Escuta, fala, pensamento e imaginação Coro, gestos e movimentos	(EI03EF01) Expressar ideias, desejos e sentimentos sobre suas vivências, por meio da linguagem oral e escrita (escrita espontânea), de fotos, desenhos e outras formas de expressão. Educação Física (EI03CG02) Demonstrar controle e adequação do uso de seu corpo em brincadeiras e jogos, escuta e reconto de histórias, atividades artísticas, entre outras possibilidades.	- A professora irá fazer a leitura da história “A NUVEM E O CARACOL” de Antônio Torrado - Propor aos alunos que recontem a história, inventando novas brincadeiras para a nuvem. - Link para o conto: https://pt.slideshare.net/clarasousa9210/conto-torrado-nuvmcaracol Educação Física Brincadeira: Acerte a moeda na tigela Coloque água dentro de uma bacia, e um recipiente dentro em cima da água, fazendo com que ele que fique flutuando. Dê uma distância da bacia e tente acertar a moeda dentro do recipiente.
SEXTA-FEIRA	Traços, som, cores e formas	(EI03TS02) Expressar-se livremente por meio de desenho, pintura, colagem, dobradura e escultura, criando produções bidimensionais e tridimensionais.	- Pedir para que os alunos desenhe momentos de seu cotidiano em que eles utilizam a água.
DIREITOS DE APRENDIZAGEM GARANTIDOS NAS ATIVIDADES DA SEMANA: CONVIVER; BRINCAR; PARTICIPAR; EXPLORAR; EXPRESSAR; CONHECER -SE.			

QUINTA-FEIRA			
SEXTA-FEIRA			
DIREITOS DE APRENDIZAGEM GARANTIDOS NAS ATIVIDADES DA SEMANA:			