Secretaria de Educação Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacalamy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270

PLANO DE AULA SEMANAL - 2021

TURMA: JARDIM II

PLANO DE AULA SEMANAL DE 08/11/21 A 12/11/2021

PROFESSORES: ADNA, DANYELLA, MARCO ANTÔNIO

EDUCAÇÃO INFANTIL

DIAS DA SEMANA	CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO	ESTRATÉGIAS / CONTRIBUIÇÕES DIDÁTICAS	
SEGUNDA-FEIRA	Escuta, fala, pensamento e imaginação Traços, sons, cores e formas	(EI03EF04) Recontar histórias ouvidas e planejar coletivamente roteiros de vídeos e de encenações, definindo os contextos, os personagens, a estrutura da história. Arte (EI03TS02) Expressar-se livremente por meio de desenho, pintura, colagem, dobradura e escultura criando produções bidimensionais e tridimensionais.	Leitura: O sapo lava o pé e reconto da história. Arte Utilizando alguns círculos de tamanhos variados, propor a confecção de um sapo.	
TERÇA-FEIRA	O eu, o outro e o nós	(EI03EO02) Agir de maneira independente, com confiança em suas capacidades, reconhecendo suas conquistas e limitações.	Trava-língua – O sapo dentro do saco.	
QUARTA-FEIRA	Escuta, fala, pensamento e imaginação	(EIO3EFO7) Levantar hipóteses sobre gêneros textuais veiculados em portadores conhecidos, recorrendo a estratégias de observação gráfica e/ou de leitura.	A partir de perguntas referentes a trava-língua, aprendida nas aulas anteriores, procurar as respostas no caça-palavras.	

(EI03CG02) Demonstrar controle e adequação do uso de seu corpo em brincadeiras e jogos, escuta e reconto de histórias, atividades artísticas, entre outras possibilidades. (EI03CG05) Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas. (EI03CG05) Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas. (EI03CG05) Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas. (EI03CG05) Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas. (EI03CG05) Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas. (EI03CG05) Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas. (EI03CG05) Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas. (EI03CG05) Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas. (EI03CG05) Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas. (EI03CG05) Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas. (EI03CG05) Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas. (EI03CG05) Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas. (EI03CG02) Demonstrar controle e adequação do uso de seu corpo em brincadeira: Mesa de Discos (Colocar os rolos como trave, usar as tampinhas como obstáculos, deixar uma como bola e uma tampinha maior para ser o disco. Fazer três toques na tampa (bola), e jogar para o gol, se encostar no obstáculos, para de proba de proba de proba de proba de pro	QUINTA-FEIRA	Traços, sons, cores e formas		Propor que as crianças façam um desenho para ilustrar a trava- língua, trabalhada nas aulas anteriores.
	SEXTA-FEIRA	rpo, gestos e movimentos fala, pensamento e imaginação	Educação Física (EI03CG02) Demonstrar controle e adequação do uso de seu corpo em brincadeiras e jogos, escuta e reconto de histórias, atividades artísticas, entre outras possibilidades. (EI03CG05) Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas.	Educação Física Brincadeira: Mesa de Discos Colocar os rolos como trave, usar as tampinhas como obstáculos, deixar uma como bola e uma tampinha maior para ser o disco. Fazer três toques na tampa (bola), e jogar para o gol, se encostar no obstáculo, passa a vez para o adversário. Brincadeira: Derruba o lápis Posicionar os lápis em pé um ao lado do outro, com a tampinha