

TURMA: JARDIM II A

PLANO DE AULA DA SEMANA: 36

PROFESSORA: ELISANGELA

EDUCAÇÃO INFANTIL PRÉ-ESCOLA (PARCIAL)

DIAS DA SEMANA	CAMPOS DE EXPERIÊNCIA	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO	ESTRATÉGIAS / CONTRIBUIÇÕES DIDÁTICAS
2°. FEIRA	O eu, o outro e nós;	Comunicar suas ideias e sentimentos diversos por meio de contatos diretos ou pelas tecnologias de comunicação.	Em um ambiente acolhedor será exibido ao aluno o vídeo "O patinho feio- Os amiguinhos". Em seguida proposto como atividade uma roda da conversa com familiares com o intuito de promover uma interpretação de texto com o aluno. Dessa forma o aluno irá expressar suas opiniões, conhecendo-se nas interações.
3°. FEIRA	Espaços, tempo, quantidade, relações e transformações;	Registrar o que observou ou mediu, fazendo uso mais elaborado da matemática, ainda que de forma não convencional.	Em um ambiente acolhedor será retomada a história do patinho feio, sendo proposta uma atividade de registro de quantidades com formação de conjuntos matemáticos. Dessa forma o aluno irá participar de atividades que oportunizem a observação de contextos diversos.
4°. FEIRA	Escuta, fala, pensamento e imaginação;	Produzir suas próprias escritas, convencionais ou não, com função social significativa.	Em um ambiente acolhedor será retomado a história do patinho feio dando importância aos animais que vivem na fazenda e à escrita de seus nomes. Como atividade será proposto que o aluno faça uma lista temática com os nomes dos animais que vivem na fazenda. Dessa forma o aluno irá expressar suas ideias, participando e identificando as variedades linguísticas.
	Corpo gestos e movimento	(EI03CG02) Demonstrar controle e adequação do uso de seu corpo em brincadeiras e jogos, escuta e reconto de histórias, atividades artísticas, entre outras possibilidades. (EI03CG01) Criar com o corpo formas diversificadas de expressão de sentimentos, sensações e emoções, tanto nas situações do cotidiano quanto em brincadeiras, dança, teatro, música.	Através do ensino a distância; (WhatsApp, YouTube e Google Meet) Prática Conforme vídeo e instruções enviadas pelo professor; Alongar, aquecer e Vivenciar com a Família, amigos ou individualmente Teórica: Responder questões propostas Fixar os elementos teóricos na prática da atividade; GATO e RATO - Jogo de Tabuleiro (ajuda de um adulto)

PLANO SEMANAL 2021

E. M. MARIA SIQUEIRA DE PAULA

		(EI03CG03) Criar movimentos, gestos, olhares e mímicas em brincadeiras, jogos e atividades artísticas como dança, teatro e música (EI03CG04) Adotar hábitos de autocuidado relacionados a higiene, alimentação, conforto e aparência.	
5°. FEIRA	Espaços, tempo, quantidade, relações e transformações	Registrar o que observou ou mediu, fazendo uso mais elaborado da matemática, ainda que de forma não convencional.	Em um ambiente acolhedor, ainda com base na história do patinho feio, será proposto como atividade uma situação problema para que o aluno resolva através de desenho e da escrita de números. Dessa forma o aluno irá participar, utilizando ferramentas de registro.
6°. FEIRA	Escuta, fala, pensamento e imaginação;	Levantar hipóteses sobre textos escritos e sobre características da escrita, compreendendo que a escrita é uma representação da fala.	Em um ambiente acolhedor, para encerrar a temática da história do patinho feio, será proposto como atividade que o aluno reflita com seus familiares, em uma roda da conversa sobre respeito, carinho e atenção que devemos dar as outras pessoas. Em seguida, seguindo imagens, o aluno deverá escrever uma palavra oculta. Dessa forma o aluno irá participar, explorando sons da língua, conhecendo-se a partir de uma apropriação autoral das linguagens.
	Traços ,sons cores e formas	(EI03TS02)Expressar-se livremente por meio de desenho, pintura, colagem, dobradura e escultura, criando produções bidimensionais e tridimensionais	Avaliação de Arte: Formas e Cores Composição Criativa Faça no quadro abaixo um desenho usando as formas geométricas que você se lembrar , e pinte com as cores Primárias(Azul , Amarelo e Vermelho) Use lápis de cor, giz de cera ou tinta guache.
CAMPO DE EXPERIÊNCIAS: O EU, O OUTRO, O NÓS CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS; TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS, ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO; ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES;			
DIREITOS DE APRENDIZAGEM: BRINCAR, EXPRESSAR, BRINCAR, PARTICIPAR, CONHECER-SE, EXPLORAR, CONVIVER			