Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

Escola Municipal Maria Siqueira de Paula		
Nome do aluno:		**Semana: 36**
Professor: Wilson	**Quarta-Feira**	**Turmas:** **3° Ano**
Componente Curricular: 2 aulas de Educação Física	**Entrega:** Foto/vídeo/ Atividade impressa	

Conteúdos/Atividade:	**GATO e RATO - Jogo de Tabuleiro**
Assista o vídeo:	**https://youtu.be/7by8JOi2TnQ**

Aula Prática (**Roteiro da atividade conforme vídeo**)

POSIÇÃO INICIAL DAS PEÇAS

VEJA A IMAGEM AO LADO. ESTA É A POSIÇÃO INICIAL DAS PEÇAS.

OBSERVANDO OS NÚMEROS E AS LETRAS, O RATO ESTÁ EM D8 E OS GATOS ESTÃO EM A1, C1, E1 E G1.

POSICIONE SUAS PEÇAS NO TABULEIRO CONFORME A ORIENTAÇÃO.

O RATO E OS GATOS DEVEM ESTAR POSICIONADOS NAS CASAS ESCURAS E SEMPRE SE MOVERÃO PELAS CASAS ESCURAS.

Aula Teórica

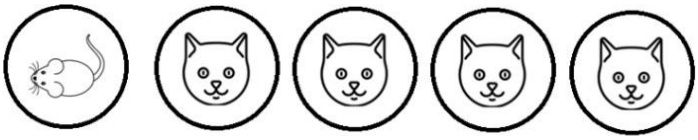
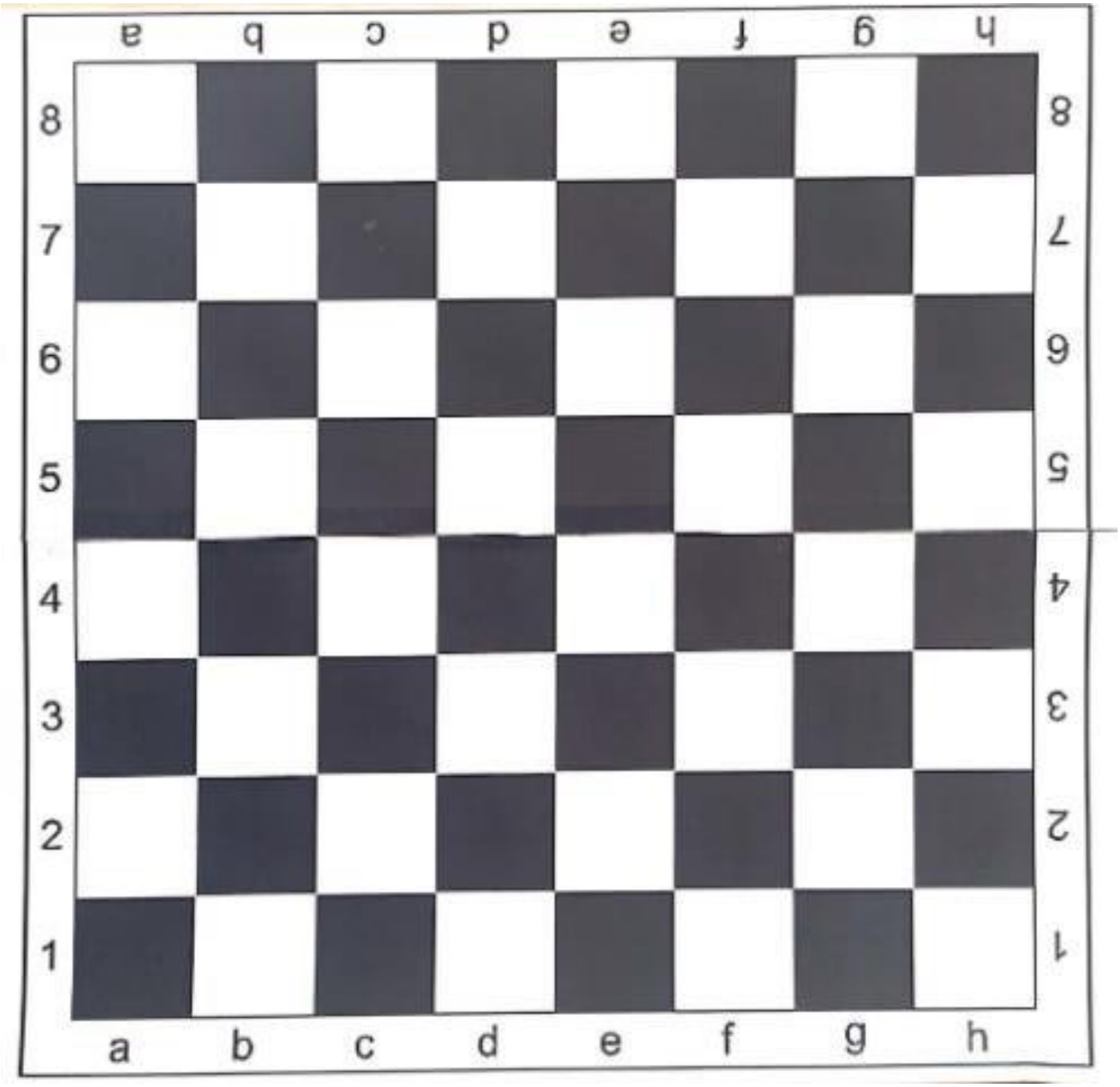
A – Qual **o nome** do jogo?

( ) Gato e Rato ( ) Dama ( ) Trilha

B – Qual o objetivo do jogo ?

( ) Capturar o rato

( ) Capturar o Gato

( ) Capturar o coelho

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270