

ESCOLA MUNICIPAL HERBERT JOSÉ DE SOUZA

Nome do aluno:		Semana 36
Professores: Jacqueline	Data: 22/11/21	Turma: JD II
Campos de Experiência: CORPO, GESTO E MOVIMENTO / O EU, O OUTRO E O NÓS.		

EDUCAÇÃO FÍSICA
BRINCADEIRAS AFRICANAS

Olá Famílias! Olá Crianças!

Labirinto (Moçambique)

Material necessário:

- Pedrinha (tampinha de garrafa pet);
- Labirinto (riscar no chão ou folha de papel).

Desenvolvimento:

Com uma pedra em uma das mãos, sem que o outro saiba, os jogadores colocam-se de frente um para o outro. Na aresta inicial do “Labirinto” são colocadas duas pedras diferentes, sendo uma de cada jogador. O jogador que tem a pedra estende as mãos ao colega, tendo este que adivinhar em qual das mãos está. Se conseguir a sua peça é deslocada em uma aresta do labirinto. Este procedimento repete-se até que a pedra de um dos jogadores chegue à última aresta e ganhe o jogo.

Outra opção para o jogo ser mais rápido é se errar quando for indicar a mão que a pedra está escondida, o adversário movimenta sua peça na aresta.

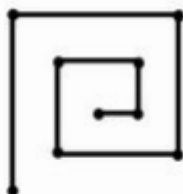


Diagrama do labirinto

Link: <https://www.youtube.com/watch?v=oAJ9qPRmrvC>.

Devolutiva: mande uma foto, um vídeo ou um breve relato de como a criança realizou a atividade, a devolutiva conta presença.

Boa aula!

ESCOLA MUNICIPAL HERBERT JOSÉ DE SOUZA

Nome do aluno:		Semana 36
Professores: Jacqueline	Data: 25/11/21	Turma: JD II
Campos de Experiência: CORPO, GESTO E MOVIMENTO / O EU, O OUTRO E O NÓS.		

EDUCAÇÃO FÍSICA
BRINCADEIRAS AFRICANAS

Olá Famílias! Olá Crianças!

Pegue o Bastão (Egito)

Material necessário:

- Um bastão para cada jogador (cabo de vassoura, rodo, madeira ou bambu).



Desenvolvimento:

É necessário um bastão para cada jogador. Os jogadores formam um círculo. O objetivo é pegar o bastão mais próximo à sua direita antes de cair. Estes devem manter seus bastões na vertical e a frente, com uma ponta tocando o chão. O dirigente grita a palavra “troca”. Todo mundo deixa seu bastão equilibrado e corre para o próximo à sua direita e tenta pegá-lo antes que ele caia no chão. Se um jogador não consegue pegar o bastão antes que caia, ele está fora do jogo e deve levar o seu bastão. O último a permanecer sem errar vence.

Link dupla: <https://www.youtube.com/watch?v=OPhtGGZQD98>.

Link grupo: <https://www.youtube.com/watch?v=UQhIZBthTF0>.

Devolutiva: mande uma foto, um vídeo ou um breve relato de como a criança realizou a atividade, a devolutiva conta presença.

Boa aula!