

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA

**NOME DO ALUNO:**

**DATA:** 03/12/2021

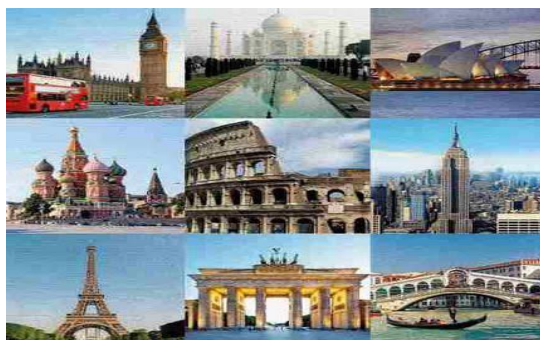
**SEMANA:** 37

**PROFESSOR:** Eliana, Emilene, Lucileide, Rúbia, Valéria.

**TURMA:**  
Berçário 2A

**OBJETIVO DE APRENDIZAGEM:** Resolver conflitos nas interações e brincadeiras, com a orientação de um adulto.

**E para finalizar nossa semana vamos fazer um cartaz bem bonito e colar todas as nossas atividades.**



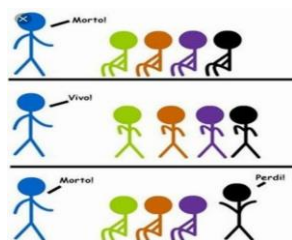
**Atividade:** Cartaz de finalização do Projeto.

**Recurso:** Cartolina, atividades sobre o Projeto e cola.

**Estratégia:** O adulto irá auxiliar a criança a colar as atividades na cartolina. Registre esse momento com fotos e compartilhe conosco.

**Curiosidade sobre esta atividade:** Desenvolve a coordenação motora e a percepção.

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA		
NOME DO ALUNO:	DATA: 03/12/2021	SEMANA: 37
PROFESSORAS: Bruna, Eliane, Maria Neusa, Mirian e Valdenice.		TURMA: Berçário 2 B
OBJETIVO DE APRENDIZAGEM: Identificar relações espaciais (dentro e fora, em cima, embaixo, acima, abaixo, entre e do lado) e temporais ( antes, durante e depois).		



**Link da atividade:** <https://youtu.be/3X39hd9TVyA>

Brincadeira divertida Morto/ Vivo.

**Atividade:** Brincadeira Morto/Vivo ou Dentro/ Fora.

**Recurso:** Celular ou computador, giz.

**Estratégia:** Após assistir o vídeo com a criança o adulto a convida para uma brincadeira que se brinca em vários Países, apenas muda o nome, mas as regras são as mesmas, perde quem não conseguir fazer o que o líder pedir. Aqui no Brasil a brincadeira chama Morto/Vivo, em outros Países o nome é Dentro/Fora ou Céu/ Mar. São 3 versões o adulto pede para a criança escolher uma, e inicia a brincadeira. A 1º versão é Morto/Vivo o adulto será o líder para que a criança aprenda os comandos, todos ficam de pé e o líder (adulto) diz Morto e todos devem agachar, mas se o líder disser Vivo todos devem ficar de pé. Agora a 2º versão Dentro/ Fora, o adulto deverá fazer uma forma geométrica no chão com giz, na preferência da criança, ex: (um quadro, um círculo, ou um triângulo), e inicia a brincadeira o líder diz dentro e todos pulam para dentro da forma geométrica escolhida, o líder diz fora e pulam para fora, da forma geométrica.

E por fim a 3º versão que é Céu/ Mar, o adulto faz um risco no chão, de um lado escreve Céu do outro escreve Mar em letra de forma, e quando o líder disser Céu todos pulam para o lado do Céu, se o líder disser Mar todos pulam para o lado do Mar. Depois que todos assimilaram a brincadeira, é a vez da criança ser o grande líder e dar os comandos. Bom divertimento e não esqueçam de compartilhar este momento de alegria no grupo

**Curiosidade sobre esta atividade:** Essa atividade tem por objetivo estimular a agilidade, condicionamento físico, coordenação motora, atenção, concentração, e expressão corporal.

**ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA**

<b>NOME DO ALUNO:</b>	<b>DATA:</b> 03/12/2021	<b>SEMANA:</b> 37
<b>PROFESSOR:</b> Benilda, Eliane, Katia e Marisa		<b>TURMA:</b> Berçário 2 C
<b>OBJETIVO DE APRENDIZAGEM:</b> (EI02CG03) Explorar formas de deslocamento no espaço(pular, saltar, dançar), combinando movimentos e seguindo orientações.		

Finalizando nosso projeto " Volta ao Mundo" fomos para África do Sul, para celebrar o dia da Consciência Negra e conhecemos a brincadeira "Terra Mar", muito apreciada pelas crianças brasileiras.

Essa brincadeira tem de origem africana, onde as crianças africanas costumam ser muito carentes e por lá, elas acabam criando suas próprias brincadeiras para passar o tempo e se socializar.



**Link da Atividade:** <https://youtu.be/5aVoVijJNl4> - Brincadeira Terra Mar.

**Atividade:** Terra Mar.

**Recursos:** Internet, celular, giz para riscar o chão ou vassoura, folha de papel para marcar os dois lados, como a imagem acima.

**Estratégia:**

Após assistir o vídeo junto com a criança, o adulto deverá convidar a criança e quem mais estiver em casa para brincarem de Terra Mar, riscando uma reta longa no chão, ou utilizando uma vassoura, onde de um lado será Terra e o outro Mar, uma pessoa deverá ser o líder, essa pessoa deverá gritar Terra ou Mar, os demais participantes deverão escutar com atenção e pular para o lado certo que o líder gritar, quem pular para o lado errado sairá da brincadeira e auxiliará o líder na observação de quem pular para o lado errado, o último a sair da brincadeira, será o novo líder.

**Curiosidade sobre esta atividade:**

A proposta da atividade é trabalhar de um modo lúdico, concentração e atenção, estimulando a coordenação motora e o equilíbrio.