

Engenheiro Carlos Rohm – Unidade I
Rua 1º de maio, 170 Jd. Itacolomy Ribeirão Pires, SP - CEP: 09402-510
Fone: 4828-1187 | E-mail: carlosrohm@yahoo.com.br

Nome do aluno:	Semana 35	
Professor: Eduardo	Data: 19/11/2021	Turma 2º A, B, C e D
Componente Curricular: Educação Física	Entrega: foto da atividade via e-mail. profeduardocarlosrohm@gmail.com	

EDUCAÇÃO FÍSICA

BOA TARDE PESSOAL!

HOJE NÓS VAMOS BRINCAR DE “FRISBEE”. ESSA ATIVIDADE É MUITO LEGAL, E PODEMOS FAZER EM CASA. VAMOS PRECISAR DE UM ESPAÇO LIVRE E OS MATERIAIS PARA BRINCAR SÃO BEM FÁCEIS DE CONSEGUIR.

MATERIAIS PARA A ATIVIDADE: VOCÊ SÓ VAI PRECISAR DE UMA GARRAFA PET, UM DISCO DE FRISBEE E UM GIZ. SE CASO VOCÊ NÃO TIVER UM DISCO DE FRISBEE NÃO TEM PROBLEMA, BASTA PEGAR UMA TAMPA DE PLÁSTICO REDONDA, DE ALGUM POTE QUE JÁ VAI SERVIR COMO DISCO.

ATIVIDADE: “FRISBEE”

EM NOSSA ATIVIDADE DE FRISBEE, PRIMEIRO NÓS VAMOS DESENHAR UM CÍRCULO NO CHÃO, ELE SERÁ UM DOS ALVOS ONDE NÓS TEREMOS QUE ACERTAR O DISCO. PARA COMEÇAR O JOGO, O ALUNO DEVE FICAR A UMA DISTÂNCIA DE 4 OU 5 METROS DO CÍRCULO, E ENTÃO LANÇAR O DISCO. O OBJETIVO NESTE PRIMEIRO MOMENTO É FAZER O DISCO CAIR DENTRO DO CÍRCULO DESENHADO NO CHÃO. PARA DEIXAR O JOGO MAIS DIVERTIDO, NÓS PODEMOS DESENHAR ALGUNS NÚMEROS DENTRO DO CÍRCULO PARA SERVIREM DE PONTUAÇÃO. DEPOIS DE TER LANÇADO O DISCO ALGUMAS VEZES NO CÍRCULO, VAMOS PARA A SEGUNDA PARTE, ONDE NÓS TEREMOS QUE ACERTAR A GARRAFA PET, LANÇANDO O DISCO. O ALUNO TAMBÉM DEVE FICAR A UMA DISTÂNCIA DE 4 OU 5 METROS DA GARRAFA. PARA FACILITAR UM POUCO O JOGO, A GARRAFA DEVE FICAR SOBRE UMA CADEIRA.

ATENÇÃO: ANTES DE DESENHAR O CÍRCULO NO CHÃO, NÓS DEVEMOS PERGUNTAR PARA UM ADULTO NA CASA, SE PODEMOS RISCAR O CHÃO.

IMAGENS DE COMO PEGAR E LANÇAR O DISCO



IMAGENS DOS ALVOS



ENVIAR UM VÍDEO OU ALGUMAS FOTOS DO ALUNO REALIZANDO A ATIVIDADE NO E-MAIL DO PROFESSOR.

Eduardo: 2º ano A, B, C e D profeduardocarlosrohm@gmail.com

BOA AULA!!!