

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA LAVÍNIA DE FIGUEIREDO ARNONI

Nome do aluno:		Semana: 30
Professoras: Patrícia Mendes/ Kika	Data: 14/10/2021	Turmas: 4º A/B
Componente Curricular: Língua Portuguesa/ Matemática/ Habilidade Socioemocional	Entrega: 14/10/2021	

(EF04LP01) Grafar palavras utilizando regras de correspondência fonema- grafema regulares diretas e contextuais

(EF04MA01) Ler, escrever e ordenar números naturais até a ordem de dezenas de milhar.

(EF04MA04) Utilizar as relações entre adição e subtração, bem como entre multiplicação e divisão, para ampliar as estratégias de cálculo.

Continuando a semana da criança, vamos conhecer alguns jogos. Para isso chame a família, escolha ao menos dois jogos, confeccionam se necessário e divirtam- se.

Como escreveu Jean Piaget.

“O jogo é uma atividade particularmente poderosa para estimular a atividade construtiva da criança”.

Ao jogar o aluno Realiza uma tarefa;

- Produz resultados;
- Aprende a pensar;
- Resolve desafios;
- Cria estratégias.

Acompanhe as explicações dos jogos propostos:



O jogo consiste em desafiar a soletração da escrita das palavras. Preparação do Jogo. Os participantes do jogo escrevem em pequenos papéis palavras desafiadoras para soletração. Podem ser pesquisadas em dicionário, ou de uso do dia a dia, sem deixar o outro jogador ver a escrita das palavras. Inicie o jogo Assista ao vídeo e veja a sugestão de regras para o jogo:

https://youtu.be/GBERZ_BoTRQ

O jogador (que está tentando adivinhar a palavra) pode escolher entre falar uma letra ou fazer uma tentativa perigosa de tentar adivinhar a palavra falando a palavra que pensa que é.

Caso o jogador deseja fazer uma tentativa perigosa de tentar adivinhar a palavra falando a que pensa que é se ele errar a palavra ele perde na hora.

O jogo é ganho se a palavra é adivinhada. Caso o jogador não descubra qual palavra é ele que perde.

O jogador que tentava adivinhar a palavra antes então escolhe uma nova palavra e invertem-se.

BINGO DA MULTIPLICAÇÃO

Regras: Imprimir ou confeccionar os cartões numerados e os cartões de bingo que vêm nas páginas seguintes e recortar. Coloca os cartões numerados de 2 a 9 em cada uma das 2 caixas. Junta os teus familiares e amigos. Pede a um adulto para retirar ao acaso um cartão de cada caixa, ditar os números a todos os concorrentes, e em seguida colocar os cartões de volta nas respectivas caixas. Os concorrentes usando apenas cálculo mental devem fazer a multiplicação entre os números e marcar no seu cartão com o feijão. Sem usar qualquer cálculo escrito.

Ganha o concorrente que preencher primeiro o seu cartão. O adulto que vos está a ajudar poderá dar pontos aos concorrentes que forem fechando as diagonais, os quatro cantos, as horizontais e as verticais como no bingo tradicional.

- Cartelas para o Bingo

BINGO DA MULTIPLICAÇÃO				7 X 1
4 X 1	5 X 2	6 X 2	7 X 2	
4 X 2	5 X 3	6 X 3	7 X 3	
4 X 3	5 X 4	6 X 4	7 X 4	
4 X 4	5 X 5	6 X 5	7 X 5	
5 X 1	6 X 1	6 X 6	7 X 6	

<http://varaldeatividades.blogspot.com.br>

7 X 7	8 X 6	8 X 8
8 X 1	8 X 7	9 X 5
8 X 2	9 X 1	9 X 6
8 X 3	9 X 2	9 X 7
8 X 4	9 X 3	9 X 8
8 X 5	9 X 4	9 X 9

<http://varaldeatividades.blogspot.com.br>

BINGO MULTIPLICAÇÃO			BINGO MULTIPLICAÇÃO			BINGO MULTIPLICAÇÃO		
14	63	35	63	36	15	25	6	10
9	24	48	7	12	8	30	9	28
5	27	32	28	45	72	15	54	35

BINGO MULTIPLICAÇÃO			BINGO MULTIPLICAÇÃO			BINGO MULTIPLICAÇÃO		
49	72	24	30	15	40	63	32	45
35	63	7	49	12	63	28	56	16
54	36	45	72	6	9	12	81	30

Se quiser, acesse o link e veja mais cartelas.

<https://atividadespedagogicas.net/2019/05/bingo-de-multiplicao-para-imprimir.html>

*** Não se esqueça de registrar este momento em família e enviar no google classroom.

***E para terminar a semana, que tal ouvir uma canção que fala sobre esse SER tão especial...

MÚSICA INFANTIL DIA DAS CRIANÇAS

<https://youtu.be/QkQpOLQ1QI8>

