ESTÂNCIA TURÍSTICA DE RIBEIRÃO PIRES
CONSTRUINDO O FUTURO DA GENTE

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA LAVÍNIA DE FIGUEIREDO ARNONI		
Nome do aluno:	Data: 13 de Outubro	Semana: 30
Professora: Mônica Martins / Carolina T. Merino	Turma: 1ºANO A/B	Entrega: até 20/10/2021 via Google Classroom
Componente curricular: Língua Portuguesa		

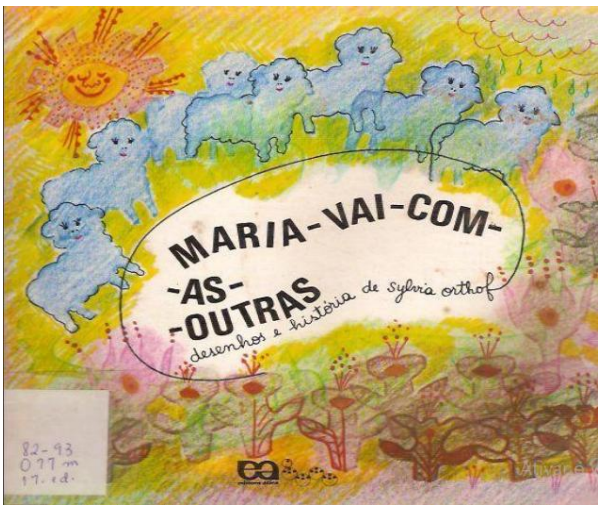
ATIVIDADE SÓCIOEMOCIONAL

E NA SEMANA DA CRIANÇA VAMOS DE CONTAÇÃO DE HISTÓRIA!

ASSISTA AO VÍDEO DA HISTÓRIA " MARIA VAI COM AS OUTRAS" NO LINK A SEGUIR

https://www.youtube.com/watch?v=YnA6b2bV5i8

PARA FAZER A LEITURA DO LIVRO, ACESSE O LINK:
https://salto.sp.gov.br/wp-content/uploads/2020/04/maria-vai-com-as-outras-1.pdf



1- FAÇA UM DESENHO DA PARTE QUE VOCÊ MAIS GOSTOU.

2- VAMOS RECONTAR A HISTÓRIA? ENVIE UM VÍDEO RECONTANDO A HISTÓRIA QUE FOI LIDA.

3- AO LER ESSA HISTÓRIA, O QUE A OVELHA MARIA APRENDEU? COMO DEVEMOS AGIR?

ESTÂNCIA TURÍSTICA DE RIBEIRÃO PIRES
CONSTRUINDO O FUTURO DA GENTE

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA LAVÍNIA DE FIGUEIREDO ARNONI		
Nome do aluno:	Data: 13 de Outubro	Semana: 30
Professora: Mônica Martins / Carolina T. Merino	Turma: 1ºANO A/B	Entrega: até 20/10/2021 via Google Classroom
Componente curricular: Matemática		

JOGO "CARECA CABELUDO"

MATERIAIS:

- PRATOS DESCARTÁVEIS DE PAPEL OU CÍRCULOS DE PAPEL OU PAPELÃO
- LÁPIS DE COR, GIZ DE CERA
- PRENDEDORES
- 2 DADOS OU CARTAS COM NÚMEROS DE 1 A 6

COMO FAZER :
DESENHE NO PRATO OU NA FOLHA CORTADA EM FORMA DE CÍRCULO, OLHOS, NARIZ E BOCA, FORMANDO O ROSTO DO SEU BONECO (PEÇA PARA CRIANÇA FAZER) CASO NÃO TENHA UM DADO, CONFECCIONE O DADO A SER IMPRESSO, OU FAÇA CARTÕES NUMERADOS DE 1 A 6 PARA SORTEAR.

COMO JOGAR:
2 OU MAIS JOGADORES

ADIÇÃO:

- SORTEIA QUEM VAI INICIAR O JOGO
- JOGUE O DADO – OU SORTEIE O CARTÃO COM NÚMEROS - A CRIANÇA DEVE IDENTIFICAR O NÚMERO E COLOCAR A QUANTIDADE INDICADE DE PRENDEDORES NO ROSTO DESENHADO, REPRESENTANDO O CABELO.
- GANHA O JOGO QUEM COLOCAR 10 FIOS DE CABELO PRIMEIRO.

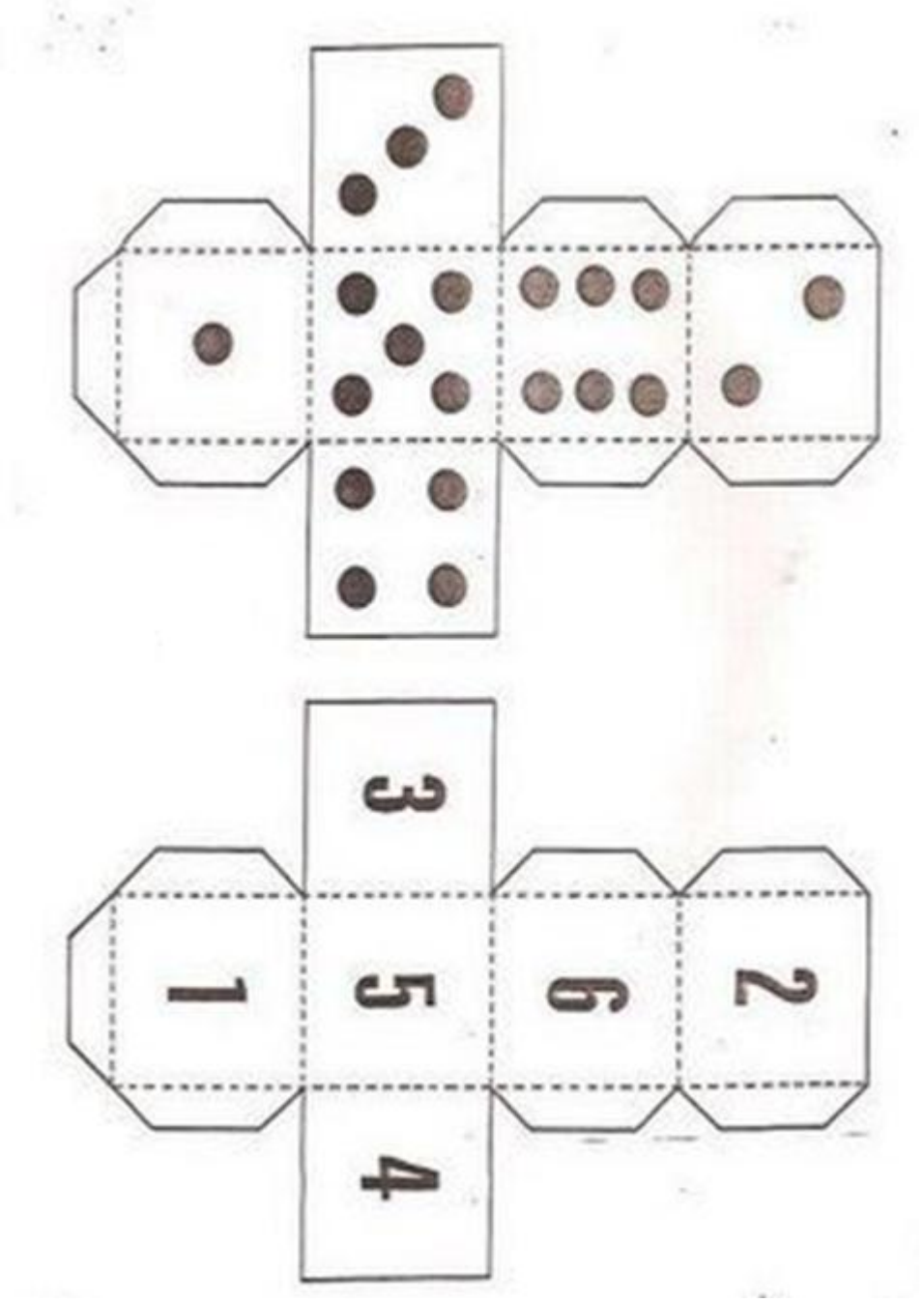
SUBTRAÇÃO:

- DEPOIS DE FAZER O JOGO DE ADIÇÃO, TRABALHAR A IDEIA DA SUBTRAÇÃO.
- NESTE CASO O BONECO TERÁ OS DEZ FIOS DE CABELO.
- JOGA-SE O DADO E O NÚMERO QUE CAIR SERÁ A QUANTIDADE DE CABELO QUE DEVERÁ SER RETIRADA DO BONECO.
- GANHA QUEM TIRAR TODOS OS FIOS DE CABELO PRIMEIRO.

ABRA O LINK PARA ENTENDER MELHOR A BRINCADEIRA:
https://www.youtube.com/watch?v=_XttCfEnK_Y

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

MOLDE DADO



ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
RIBEIRÃO PIRES
CONSTRUINDO O FUTURO DA GENTE

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

BONS ESTUDOS!