

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI

Nome do aluno:

Semana 30

Professores: Alexandre, Fabiana, Maria de Lourdes, Maria do Carmo/ Cláudia, Cristiana, Eliane, Milene, Sarah.

Data: 14/10/2021

Turma: Maternal A e Maternal B

CAMPO DE EXPERIÊNCIAS: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

TEMÁTICA: SEMANA DA CRIANÇA

Desenvolvimento da atividade:

Encerrando a semana de diversão para as crianças, sugerimos para hoje uma brincadeira que elas adoram e que exercita bastante a coordenação motora: o circuito.

Para realizá-lo o responsável poderá usar móveis ou objetos como obstáculos para que ela possa passar por baixo (mesa), por cima (almofadas ou cadeira), fazer linhas retas ou curvas no chão usando giz ou uma fita adesiva para que a criança ande em cima. Poderá usar caixas, brinquedos grandes ou até mesmo móveis para que a criança contorne ou circule em volta. Também usar bambolês ou fazer círculos no chão para que ela salte dentro e depois fora.

Não se esqueçam de após montar o circuito, explicar para a sua criança como ela deverá proceder para passar pelos obstáculos e de registrar toda diversão!



Observação: Não se esqueçam de compartilhar conosco através de foto, vídeo ou relatando como foi o momento da atividade.





Secretaria de Educação

Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

sec@ribeiraopires.sp.gov.br

(11) 4828-9600 / 4825-9270



ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI

Nome do aluno:		Semana 30
Professores: Carolina Q, Reinaldo, Silvia e Gilmar, Dinair, Caroline F, Eliana, Ilma.	Data: 14/10/2021	Turma: Maternal C e Maternal D
CAMPO DE EXPERIÊNCIAS: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO		

TEMÁTICA: SEMANA DA CRIANÇA

Desenvolvimento da atividade:

Bola, boneca, carrinho, peteca, jogos, panelinhas... Os brinquedos têm papel fundamental nas brincadeiras, sendo importantes para o desenvolvimento da linguagem, motor, cognitivo e social. Enquanto objeto e suporte da brincadeira, o brinquedo estabelece uma relação íntima com a criança, estimulando a representação e a expressão de imagens que evocam aspectos da realidade. Por isso a nossa atividade será muito simples, nos apresente seu brinquedo favorito, pode ser uma foto, um vídeo ou um desenho, nos contando como são as características, de quem ganhou o brinquedo, etc...



Observação: Não se esqueçam de compartilhar conosco através de foto, vídeo ou relatando como foi o momento da atividade.

