

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI

Nome do aluno:		Semana 31
Professores: Cristiane, Ellen, Francisca, Glauce, Ivanilde, Luciana, Maria Aparecida, Maria de Lourdes, Marlene, Marisa, Mariza e Vanessa	Data: 19/10/2021	Turma: Berçário IIA e Berçário IIB
CAMPO DE EXPERIÊNCIAS: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS		

TEMÁTICA: ALIMENTAÇÃO SAUDÁVEL

Desenvolvimento da atividade: Brincadeira comida brasileira - Esta brincadeira consiste no desenvolvimento da percepção auditiva e da atenção da criança, também proporciona o aprendizado, depois de uma conversa informal sobre os alimentos os quais que muitas vezes comemos, mas não são saudáveis para a nossa saúde.

Como brincar: O responsável e a criança devem sentar-se em um lugar aconchegante, o adulto começa a cantar e a bater palmas no ritmo da música. A criança deverá acompanhar batendo palmas e prestando muita atenção, pois, entre os vários tipos de comidas, o adulto dirá na sequência alguma palavra que rime com o nome da comida, mas que não se possa comer. Quando a palavra dita não for alimento não pode bater palma. Dialogue com a criança, apresente os alimentos citados na brincadeira que não podem comer em excesso (batata frita, doces, etc.). E outros que são saudáveis (alface, morango, etc.).

Música: Vai começar a brincadeira, da comida, brasileira. Só bate palma, se for comida. Se não for não vale bater não. Arroz, Feijão... continuem!

Abaixo segue link de acesso da música que pode ser usado para acompanhar a brincadeira ou áudio.

<https://www.youtube.com/watch?v=6mVWqbW7E>



Observação: Não se esqueçam de compartilhar conosco através de foto, vídeo ou relatando como foi o momento da atividade.



ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI		
Nome do aluno:		Semana 31
Professores: Ana Caetano, Ana Paula, Kelly, Rosely, Ana Clayde, Cassia, Luane, Noeli, Rosangela Moreira, Talita e Vanessa Aline	Data: 19/10/2021	Turma: Berçário IIC e Berçário IID
CAMPO DE EXPERIÊNCIAS: O EU, O OUTRO E O NÓS		

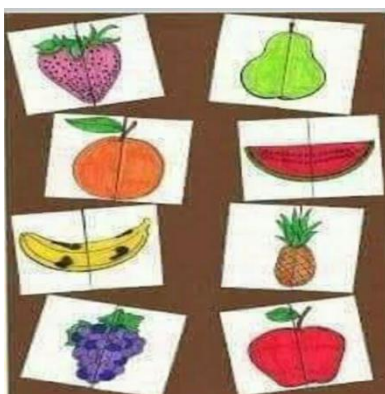
TEMÁTICA:ALIMENTAÇÃO

Desenvolvimento da atividade: Quebra cabeça de frutas

Além de exercitar a memória visual, montar quebra-cabeças ajuda no desenvolvimento da capacidade de resolução de problemas. A criança analisa e desenvolve estratégias para a montagem.

Escolha algumas figuras de frutas e com a ajuda de um adulto cole em um papelão. Em seguida utilizando uma tesoura sem ponta recorte ao meio. Está pronto o nosso quebra- cabeça, agora é só se divertir, misture as peças e ache as partes.

As figuras de frutas podem ser impressas para a criança pintar ou de recorte de revistas ou folhetos de mercados.



Observação: Não se esqueçam de compartilhar conosco através de foto, vídeo ou relatando como foi o momento da atividade.

