

ESCOLA MUNICIPAL SILVIO ROBERTO GRECCO		
Nome do aluno:		Semana 32
Professores: Jacqueline	Data: 27/10/21	Turma: JD II
Campos de Experiência: CORPO, GESTO E MOVIMENTO		

EDUCAÇÃO FÍSICA

Olá Famílias! Olá Crianças! Hoje vamos fazer o jogo de estafeta.

ALONGAMENTO



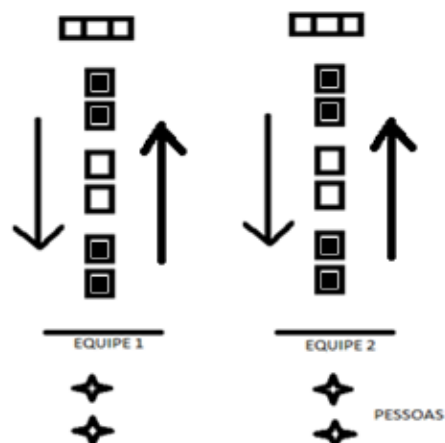
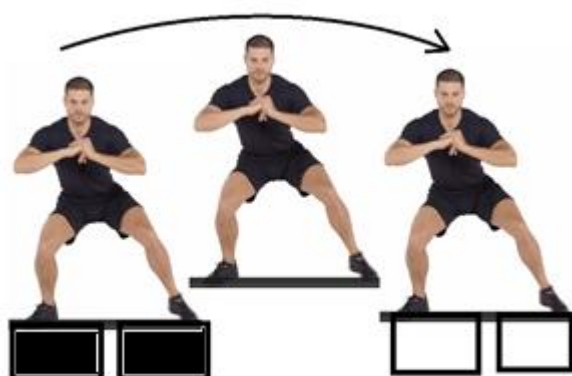
ESTAFETA - LEVAR AS BOLINHAS

Material necessário:

- Fita adesiva (giz, carvão, para marca o início);
- Bola (bolinha de papel, meia ou objeto);
- Mini tatame para marcar o lugar aonde eles irão pular (pode marca com fita adesiva, giz, tapete, objeto que não escorregue).

Desenvolvimento:

- Marque o chão, com início, local dos pulos laterais e local aonde irá colocar as bolas.



- Para aqueles que irão desenvolver a atividade somente com duas pessoas, terá que entregar 3 bolinhas para cada. Aqueles que forem mais de duas pessoas (4, 6 pessoas), entregar somente 1 bolinha para cada.

- Mostre para a criança o espaço aonde terá que pular lateralmente (pular para o lado) (□□), o lugar onde irá colocar as bolinhas (□□).

- A criança deve pular para o lado, colocar a bolinha no lugar, retornar, pular de novo e voltar ao ponto de início, para o próximo sair ou pegar outra bolinha.

- Quando for com mais de 2 pessoas (4, 6 pessoas), o próximo só pode sair, quando o outro retornar. Vence quem terminar de levar as bolinhas primeiro.

Devolutiva: mande uma foto, um vídeo ou um breve relato de como a criança realizou a atividade, a devolutiva conta presença. **Boa aula!**

ESCOLA MUNICIPAL SILVIO ROBERTO GRECCO		
Nome do aluno:		Semana 32
Professores: Jacqueline	Data: 29/10/21	Turma: JD II
Campos de Experiência: CORPO, GESTO E MOVIMENTO		

EDUCAÇÃO FÍSICA

Olá crianças! Olá famílias!
Hoje vamos pular corda.

COBRINHA

Material necessário:

- Corda.

Regra:

- Pode participar quantas pessoas quiser;
- A corda tocar no pé, está fora.

Desenvolvimento:

- Duas pessoas seguram a corda ou pode amarrar uma ponta e a pessoa faz movimentos ondulados no chão, chacoalhar a mesma com movimentos leves para a corda parecer uma cobrinha, peça para a criança pular, se a criança pisar em cima da “cobrinha” perde.



Devolutiva: mande uma foto, um vídeo ou um breve relato de como a criança realizou a atividade, a devolutiva conta presença.

Boa aula!