

E.M. Comendador Abdalla Chiedde		
Nome do aluno:	Data: 13/10 À 15/10	Semana: 30
Professor: Caren Brunello	Turma: 5ºAno	
Componentes Curriculares: Educação Física	Entregar:	

O MESTRE MANDOU



- Um dos participantes é encarregado de ser o mestre e ficará a frente dos outros jogadores. Ele dará as ordens e todos os seguidores deverão cumpri-las desde que sejam precedidas das palavras de ordem: “O mestre mandou”;
- As ordens que não comecem com essas palavras não devem ser obedecidas. Por isso, esse é um jogo que exige bastante atenção, uma vez que será eliminado aquele que não cumprir as ordens ou cumprir as ordens sem as palavras de comando;
- A diversão está na dificuldade das tarefas dadas pelo chefe, que pode pedir, por exemplo, que os seguidores tragam objetos de determinada cor ou façam uma sequência de atividades de uma vez só, como: “O mestre mandou... pular de um pé só mostrando a língua, girando e batendo palma!”;
- Esta brincadeira também se chama: Meu mestre mandou, seu mestre mandou, Macaco Simão;
- Chame toda a sua família pra brincar com você;

- Envie fotos ou vídeos da atividade

.