

ESCOLA MUNICIPAL COMENDADOR ABDALLA CHIEDDE

Nome do aluno:		
Professora: DANIELLE	Data: 26/10/2021	Turma: 2º ano
Componente Curricular: Artes e Língua Portuguesa.	Entrega: enviar fotos para professora com as respostas	

- 1. fazer cabeçalho:**
- 2. Leitura deleite: “Ubuntu”. Sílvia Moral.**
- 3. O livro estará disponível em arquivo pdf no grupo da sala.**
- 4. Escreva em seu caderno, explicando o que entendeu da história e faça um lindo desenho:**

Atividade 1 – língua portuguesa

Jogo das sílabas

1. O jogo das 3 palavras - brincando com as sílabas observe este primeiro quadro com as sílabas correspondentes e encontre no segundo quadro 3 palavras, que podem ser completadas com cada sílaba, tanto no início, no meio e no fim das palavras.

MA	CA	CO	TA	TU
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

___MÃO	JA___RÉ	TA___
___SA	CIN___RA	PIJA___
___MIDA	BA___TA	SAPE___
___PETE	SA___LA	LUNE___
___CANO	CA___RÃO	MACA___

2-) Analise as palavras da cartela acima com muita atenção, separe-as em sílabas e veja se encontra outras palavras a partir delas.

ESCREVA A SÍLABA DITADA	SEPRE AS PALAVRAS EM SÍLABAS			FORME PALAVRAS A PARTIR DE OUTRAS
	SÍLABA INICIAL	SÍLABA MEDIAL	SÍLABA FINAL	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	