

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA

NOME DO ALUNO:

DATA: 19/10/2021

SEMANA: 31

PROFESSOR: DIRCE, JULIANA, LUCIA, CAROLINE

TURMA:

MATERNAL A

OBJETIVO DE APRENDIZAGEM: Desenvolver progressivamente as habilidades manuais, adquirindo controle para desenhar, pintar, rasgar, folhear, entre outros

**PROJETO: VOLTA AO MUNDO - Itália.**



**Atividade:** Comendo macarrão.

**Recurso:** Papel, barbante e um rolo de papel higiênico (vazio).

**Estratégia:** Como o macarrão é uma comida típica italiana, vamos brincar de comer macarrão? O adulto responsável desenhará um rosto no papel deixando um furo na boca, em seguida pegará um barbante (uns 2 metros) amarrará a ponta no rolo do papel higiênico e ficará com essa parte de trás da boca e a outra ponta ficará para o lado de fora e depois irão ajudar a criança a enrolar o barbante no rolo, dando a impressão que o rosto desenhado está comendo macarrão. Gravar um vídeo e enviar no grupo da escola.

**Curiosidade sobre esta atividade:** Esta atividade favorece o aperfeiçoamento dos gestos relacionados as mãos, como preensão, o encaixe e o traçado diversificando a oferta de materiais e usando experiências lúdicas.

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA

NOME DO ALUNO:

DATA: 19/10/2021

SEMANA: 31

PROFESSOR: JACQUELINE, MARCELY, MERIVANIA e RAQUEL

TURMA:  
MATERNAL B

**OBJETIVO DE APRENDIZAGEM:** Desenvolver progressivamente as habilidades manuais, adquirindo controle para desenhar, pintar, rasgar, folhear entre outros.



**Atividade:** Jogo da memória (frutas).

**Recurso:** Celular, computador, panfletos, livros, revistas ou imagens impressas.

**Estratégia:** O responsável e a criança irão procurar em livros, revistas e catálogos para encontrar imagens de frutas iguais, assim que acharem, separar para fazer o jogo da memória, se não achar, pode ser imagens de frutas iguais impressas, o adulto irá recortar todas as imagens depois auxiliar a criança para colar as figuras em papelão, cartolina para ficar bem firme, assim como na foto acima quando estiverem secas virar todas as figuras para baixo e a criança juntamente com o adulto irão levantar para encontrar o par, ganha quem fizer mais par.

**Curiosidade sobre esta atividade:** O jogo da memória desenvolve habilidades como autonomia, raciocínio, concentração, confiança jogando a criança descobre, inventa, cria estratégias e supera desafios.