

ESCOLA MUNICIPAL YOSHIHIKO NARITA

Nome do aluno:		Semana 33
Professor: Amanda, Andrea, Bianca, Daniele, Eunice, Iolanda, Josefa e Tatiane	Data: 03/11/2021	Turma: Maternal A e B
Campos de Experiência: "O eu, o outro e o nós"		

Os jogos matemáticos desenvolvem o raciocínio lógico das crianças e suas habilidades; levam-nas a conceberem a matemática como uma disciplina prazerosa e proporcionam a criação de vínculos positivos na relação professor-aluno e aluno-aluno.

A utilização dos jogos matemáticos na sala de aula favorece o desenvolvimento e a aprendizagem da criança, pois através dos jogos, a criança obtém atenção, concentração, memorização e compreensão do conteúdo.

Atividade: Jogo da Velha com materiais reciclados.

Materiais necessários:

- 10 tampinhas de garrafa pet;
- Um pedaço de papelão ou bandeja de frios;
- Canetinhas coloridas, fita adesiva ou tintas para colorir;

Como realizar a atividade:

Organize um ambiente acolhedor e confortável para realização da atividade, em seguida explique para o aluno a importância dos jogos matemáticos, em seguida inicie a confecção do Jogo da Velha.

Para criar este jogo da velha é muito simples. Na bandeja de frios ou papelão, faça o risco do jogo da velha com caneta, tinta ou fita adesiva colorida. Pinte as tampinhas, cinco de cada cor, para identificar cada jogador e deixe secar. Depois de secas o seu jogo da velha já está pronto

Regras do Jogo:

No modo básico do jogo, participam duas pessoas, que jogam alternadamente, preenchendo cada um dos espaços vazios. Cada participante deve usar um símbolo (X ou O). Vence o jogador que conseguir formar primeiro uma linha com três símbolos iguais, seja ela na horizontal, vertical ou diagonal.

