



Secretaria de Educação

Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

sec@ribeiraopires.sp.gov.br

(11) 4828-9600 / 4825-9270

Engenheiro Carlos Rohm – Unidade I

Rua 1º de maio, 170 Jd. Itacolomy Ribeirão Pires, SP - CEP: 09402-510

Fone: 4828-1187 | E-mail: carlosrohm@yahoo.com.br

Nome do aluno:		Semana 32
Professor: Eduardo	Data: 29/10/2021	Turma: 5º A, B, C e D
Componente Curricular: Educação Física	Entrega: foto da atividade via e-mail. profeduardocarlosrohm@gmail.com	

ATIVIDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA

Bom dia pessoal, em nossa atividade de hoje, vamos brincar de “**pique bandeira**”. A brincadeira de “**pique bandeira**” é uma atividade muito divertida.

Objetivo da atividade: trabalhar habilidades de agilidade e estratégia.

Materiais para a atividade: vamos precisar de duas bandeiras (que podem ser dois panos ou duas camisetas de cores diferentes). Para desenhar o campo da nossa atividade de pique bandeira, nós podemos usar um giz.

Local para a atividade: precisamos de um local de preferência fora da casa, mas pode ser dentro de casa sem problemas, basta que o chão esteja livre para fazer a nossa atividade e preparar o local para não se machucar, retirar coisas de perto que possam nos atrapalhar.

“Pique bandeira com dois jogadores”

Antes de começar a atividade, nós temos que arrumar o espaço onde vamos brincar, basta deixar livre e retirar objetos que possam nos atrapalhar. Com o nosso giz, nós vamos desenhar o campo para a atividade de pique bandeira, mas primeiro nós temos que pedir a permissão de um adulto responsável na casa, para poder riscar o chão com o giz. O nosso campo deve ser dividido em dois espaços, que vão ser um campo do jogo e outro campo para a bandeira. A bandeira deve ficar no campo atrás do jogador, ele não pode entrar no campo da bandeira, mas pode impedir que o adversário tente entrar no campo e roubar a bandeira. Já o adversário, deve tentar passar pelo campo, não ser pego e tentar roubar a bandeira, então para vencer o jogo, basta que o jogador atravesse o campo do adversário sem ser pego, pegue a bandeira e saia do campo sem ser pego.

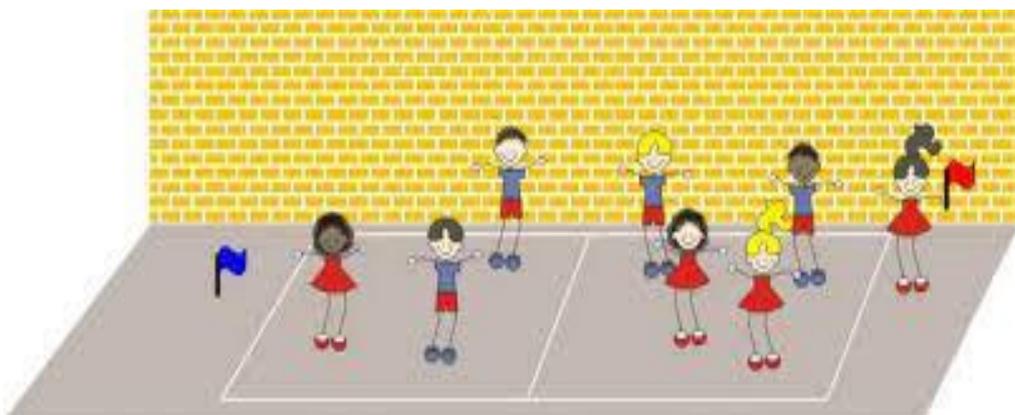
Desenho do campo para se jogar com dois jogadores:



“Pique bandeira com quatro ou mais jogadores”

Antes de começar a atividade, nós temos que arrumar o espaço onde vamos brincar, basta deixar livre e retirar objetos que possam nos atrapalhar. Com o nosso giz, nós vamos desenhar o campo para a atividade de pique bandeira, mas primeiro nós temos que pedir a permissão de um adulto responsável na casa, para poder riscar o chão com o giz. Para a atividade com quatro ou mais jogadores, o nosso campo deve ser dividido em quatro espaços, que vão ser os dois campos do jogo e os dois campos da bandeira. A bandeira deve ficar no campo atrás do jogador, ele não pode entrar no campo da bandeira, mas pode impedir que o adversário tente entrar no campo e roubar a bandeira. Já o adversário, deve tentar passar pelo campo, não ser pego e tentar roubar a bandeira, então para vencer o jogo, basta que o jogador atravesse o campo do adversário sem ser pego, pegue a bandeira e volte para seu campo sem ser pego.

Desenho do campo para se jogar com quatro ou mais jogadores:



Importante: durante a brincadeira, nós não devemos empurrar e nem agarrar o amigo, pois ele pode se machucar e você também, basta encostar a mão nele, que ele já estará pegado.

Envie algumas fotos ou um vídeo da criança realizando a brincadeira da atividade no e-mail do professor:

EDUARDO: 5° A, B, C e D profeduardocarlosrohm@gmail.com

Boa aula pessoal!!!