

Engenheiro Carlos Rohm – Unidade I
Rua 1º de maio, 170 Jd. Itacolomy Ribeirão Pires, SP - CEP: 09402-510
Fone: 4828-1187 | E-mail: carlosrohm@yahoo.com.br

Nome do aluno:	Semana 31	
Professor: Eduardo	Data: 22/10/2021	Turma 2º A, B, C e D
Componente Curricular: Educação Física	Entrega: foto da atividade via e-mail. profeduardocarlosrohm@gmail.com	

EDUCAÇÃO FÍSICA

BOA TARDE PESSOAL!

HOJE NÓS VAMOS BRINCAR DE “**PEGA TAMPINHA**”. ESSA ATIVIDADE É IDEAL PARA BRINCAR EM CASA, NÃO PRECISAMOS DE MUITO ESPAÇO E OS MATERIAIS PARA BRINCAR SÃO BEM FÁCEIS DE CONSEGUIR.

MATERIAIS PARA A ATIVIDADE: VOCÊ PODE UTILIZAR TAMPINHAS DE GARRAFA PET OU BOLINHAS DE PAPEL.

ATIVIDADE: “**PEGA TAMPINHA**”

FORMAÇÃO: EM DUPLAS (respeitando o distanciamento social e os protocolos de segurança aprendidos na escola ou pelas mídias)

OBJETIVO: CONCENTRAÇÃO E ATENÇÃO.

DESENVOLVIMENTO: PARA COMEÇAR O JOGO, OS DOIS JOGADORES DEVEM SENTAR FRENTE A FRENTE NA POSIÇÃO DE INDIOZINHO E ENTRE ELES VAMOS COLOCAR UMA BOLINHA NO CHÃO. O ADULTO AVISA QUE O JOGO VAI COMEÇAR E FALA NOMES DE PARTES DO CORPO, COM POR EXEMPLO: “PERNA, MÃO, CABEÇA, ORELHA...”. OS JOGADORES TEM QUE COLOCAR A MÃO NAS PARTES DO CORPO DELES MESMOS, QUE O ADULTO ESTÁ FALANDO, SE ELE FALOU MÃOS, ELES TOCAM AS PRÓPRIAS MÃOS, SE FALOU CABEÇA ELES TOCAM A PRÓPRIA CABEÇA, E ASSIM POR DIANTE. QUANDO O ADULTO FALAR ALGO QUE NÃO É UMA PARTE DO CORPO OS JOGADORES TÊM QUE PEGAR A BOLINHA, QUEM PEGAR PRIMEIRO SERÁ O VENCEDOR. O JOGO SE REPETE E SE REVEZA ENTRE JOGADORES E QUEM COMANDA A BRINCADEIRA.

POSIÇÃO QUE OS JOGADORES DEVEM FICAR



ENVIAR UM VÍDEO OU ALGUMAS FOTOS DO ALUNO REALIZANDO A ATIVIDADE NO E-MAIL DO PROFESSOR.

Eduardo: 2º ano A, B, C e D profeduardocarlosrohm@gmail.com

BOA AULA!!!