

Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL CARLOS ROHM UNIDADE I			
Nome do aluno:	Data: 19/10/2021	Semana: 31	
Professora: Darci Sanches Peres Mozelli	Turma: SALA DE RECURSOS		
Componentes Curriculares: Interdisciplinar	Entregar: Para a professora através de fotos, vídeos e chamadas pelo whatsapp		

Segmento: Ensino Fundamental Anos Iniciais

Atividade: Jogo da memória (ESPORTES)

Objetivo: Memorizar as imagens rapidamente de forma a desenvolver e aperfeiçoar o

raciocínio; Socialização; Importância de saber ganhar ou perder.

Habilidades Trabalhadas: Atenção; Concentração; Raciocínio Lógico; Percepção e memória visual.

Recursos Utilizados: Jogo de madeira (Esportes) ou cartolina, cola, tesoura, imagens de esportes.

Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade: Confecção em casa: imprimir as imagens de esportes, importante imprimir duas de cada imagem. Colar na cartolina e recortar. COMO JOGAR:

Vire as peças para baixo, embaralhe e espalhe pela mesa ou pelo chão. Cada jogador deverá levantar duas peças de uma vez, tentando encontrar o par. Se a segunda peça virada for diferente da primeira, o jogador deverá devolver as duas, com o desenho para baixo, e passar a vez. Caso as figuras sejam iguais, o participante deve recolher consigo esse par e jogar novamente. Ganha o jogo quem tiver mais pares no final.





Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL CARLOS ROHM UNIDADE I			
Nome do aluno:	Data: 20/10/2021	Semana: 31	
Professora: Darci Sanches Peres Mozelli	Turma: SALA DE RECURSOS		
Componentes Curriculares: Interdisciplinar	Entregar: Para a professora através de fotos, vídeos e chamadas pelo whatsapp		

Segmento : Ensino Fundamental Anos Iniciais

Atividade: Jogo das Rimas "Monte seu sorvete"

Objetivo: Compreender que as palavras são compostas por unidades sonoras iguais, no final; Desenvolver a consciência Fonológica através dos sons das palavras.

Habilidades Trabalhadas: Atenção; Concentração; Percepção e memória Visual; Linguagem e comunicação oral; Raciocínio Lógico.

Recursos Utilizados: Cartolina, cola, tesoura, imagens.

Obs.: as imagens serão enviadas pela professora

Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade: Colar as imagens na cartolina e recortar, disponibilizada pela professora.

Como Jogar: Distribuir as peças sobre a mesa e pedir para criança observar. Através das rimas, a criança vai encaixar as peças e formar seu sorvete.





Secretaria de Educação Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270





Secretaria de Educação Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270





Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL CARLOS ROHM UNIDADE I			
Nome do aluno:	Data: 21/10/2021	Semana: 31	
Professora: Darci Sanches Peres Mozelli	Turma: SALA DE RECURSOS		
Componentes Curriculares: Interdisciplinar	Entregar: Para a professora através de fotos, vídeos e chamadas pelo whatsapp		

Segmento : Ensino Fundamental Anos Iniciais

Atividade: Associação Número/Quantidade

Objetivo: Reconhecer os números, assimilar comceitos básicos de quantidade e número, assim também realizando movimentos coordenados de mãos e dedos.

Habildades Trabalhadas: Atenção; Concentração; Percepção e memória visual e tátil; Raciocínio lógico matemático.

Recursos Utilizados: Cartolina, cola, tesoura, régua, imagens, canetinha, prendedores. Obs. A professora irá disponibilizar em PDF o jogo pronto.

Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade: Colar em uma cartolina o material disponibilizado pela professora. Conforme modelo abaixo.

Como jogar: (sugestão 1): A criança escolhe uma carta, conta a quantidade de objetos disponíveis. Coloca um prendedor no número correspondente. Após, faz sua tentativa de escrita do número por extenso. (sugestão 2): Organizar as cartas em ordem crescente/decrescente. (sugestão 3): Coloque as cartas em uma caixa: A criança e seu adversário, retiram sem olhar, uma carta. Aquela que pegar uma carta com a quantidade maior de objetos fica com ela. Ganha o jogo quem conquistar mais cartas.





Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL CARLOS ROHM UNIDADE I				
Nome do aluno:	Data: 22/10/2021	Semana: 31		
Professora: Darci Sanches Peres Mozelli	Turma: SALA DE RECURSOS			
Componentes Curriculares: Interdisciplinar	Entregar: Para a professora através de fotos, vídeos e chamadas pelo whatsapp			

Segmento: Ensino Fundamental Anos Iniciais

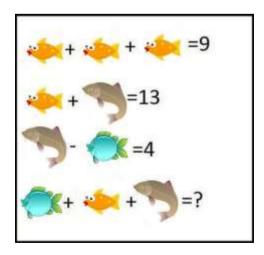
Atividade: Memória matemática

Objetivo: Desenvolver o cálculo mental, Estimular o Raciocínio lógico

Habilidades Trabalhadas: Atenção; Concentração; Memória; Raciocínio Lógico Matemático; Percepção e memória Visual; Pensamento Lógico.

Recursos Utilizados: Papel, tesoura, canetinhas ou atividade impressa

Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade: Desenhar conforme modelo abaixo ou imprimir. Os números foram substituidos pelos símbolos. A criança terá que descobrir qual o valor de cada símbolo para chegar nos resultados das somas.





Secretaria de Educação Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193 Jardim Itacolomy sec@ribeiraopires.sp.gov.br (11) 4828-9600/4825-9270

PARA IMPRIMIR