

## ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI

Nome do aluno: XXXXXXXXXXXXXXXX

Data: 05/10//2021

Semana: 29

Professora: Janaina Galdino Silva Gomes

Turma: Sala de Recursos

**CAMPO DE EXPERIÊNCIA:** Corpo, Gestos e Movimentos

**OBJETIVO DE APRENDIZAGEM:** Demonstrar controle e adequação do uso de seu corpo em brincadeiras e jogos, escuta e reconto de histórias, atividades artísticas, entre outras possibilidades.

**SEGMENTO:** Educação Infantil

**ATIVIDADE:** PULA RIO

**OBJETIVO ESPECÍFICO:** Saltar de um lado para o outro

**HABILIDADES TRABALHADAS:** Estimular a coordenação motora ampla; Estimular noções espaciais; Estimular o equilíbrio.

**RECURSOS UTILIZADOS:** 02 cordas

**Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade:** Estique 02 cordas no chão, paralelamente, com intervalo de 50 centímetros entre elas. Esse espaço representará o rio. A criança deverá saltar de um lado para o outro do "rio". Ao final da corda, aumenta-se a largura entre elas, ou seja, a largura do rio.

**Observação:** Toda atividade deve ser acompanhada e orientada por um adulto.



Observação: Não se esqueçam de compartilhar conosco através de foto, vídeo ou relatando como foi o momento da atividade e uma boa diversão.



## ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI

Nome do aluno: XXXXXXXXXXXXXXXX	Data: 06/10/2021	Semana: 29
Professora: Janaina Galdino Silva Gomes		Turma: Sala de Recursos
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Corpo, Gestos e Movimento		
OBJETIVO DE APRENDIZAGEM: Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas		

**SEGMENTO:** Educação Infantil

**ATIVIDADE:** PESCARIA DE CLIPES

**OBJETIVO ESPECÍFICO:** Pescar os cliques com um gancho

**HABILIDADES TRABALHADAS:** Estimular a atenção e a concentração; Estimular a coordenação motora fina; Estimular a percepção espacial; Estimular o senso de estratégia e organização.

**RECURSOS UTILIZADOS:** 01 caixa de cliques. Tigela grande; 01 cabide de arame

**Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade:**

Esvazie uma caixa de cliques numa tigela grande. Entregue a criança um cabide de arame cuja ponta tenha a forma de gancho. A criança deverá pescar os cliques com o gancho.

**Observação: Toda atividade deve ser acompanhada e orientada por um adulto.**



Observação: Não se esqueçam de compartilhar conosco através de foto, vídeo ou relatando como foi o momento da atividade e uma boa diversão.



## ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI

Nome do aluno: XXXXXXXXXXXXXXXX	Data: 07/20/2021	Semana: 29
Professora: Janaina Galdino Silva Gomes		Turma: Sala de Recursos
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação		
OBJETIVO DE APRENDIZAGEM: Expressar ideias, desejos e sentimentos sobre suas vivências, por meio da linguagem oral e escrita (escrita espontânea), de fotos, desenhos e outra formas de expressão.		

**SEGMENTO:** Educação Infantil

**ATIVIDADE:** SEU MESTRE MANDOU

**OBJETIVO ESPECÍFICO:** Imitar os gestos do mestre

**HABILIDADES TRABALHADAS:** Estimular a atenção e a concentração; Estimular a compreensão de comandos; Estimular a criatividade;

**RECURSOS UTILIZADOS:** Criatividade

**Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade:**

O adulto deve ser nomeado mestre, que ficará em frente a criança, ordenando que essa criança o imite, cumprindo seus comandos. Trocar posteriormente com a criança. A criança será o mestre e deverá dar os comandos.

**Observação:** Toda atividade deve ser acompanhada e orientada por um adulto.



Observação: Não se esqueçam de compartilhar conosco através de foto, vídeo ou relatando como foi o momento da atividade e uma boa diversão.



## ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI

Nome do aluno: XXXXXXXXXXXXXXXX	Data: 08/10//2021	Semana: 29
Professora: Janaina Galdino Silva Gomes	Turma: Sala de Recursos	
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O Eu, o Outro e o Nós		
OBJETIVO DE APRENDIZAGEM: Agir de maneira independente, com confiança em suas capacidades, reconhecendo suas conquistas e cooperação.		

**SEGMENTO:** Educação Infantil

**ATIVIDADE:** CASA DE CARTAS

**OBJETIVO ESPECÍFICO:** Equilibrar as cartas de modo a criar uma pirâmide

**HABILIDADES TRABALHADAS:** Estimular a atenção e a concentração; Estimular o raciocínio lógico;

**RECURSOS UTILIZADOS:** Algumas cartas de baralho

**Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade:**

Juntar duas cartas e equilibrá-las de modo a criar um formato piramidal. Ao fazer vários triângulos dessa forma, é possível colocar uma carta acima de dois triângulos, e assim formar a base para o segundo andar. A ideia é formar um castelo, tomando cuidado para não derrubar tudo...

**Observação: Toda atividade deve ser acompanhada e orientada por um adulto.**



Observação: Não se esqueçam de compartilhar conosco através de foto, vídeo ou relatando como foi o momento da atividade e uma boa diversão.

