

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI

Nome do aluno:		Semana 28
Professores: Célia, Elaine, Helena, Maria, Renata e Tereza/ Francisca, Goreti, Mirian, Najara, Rosângela e Luci Ana.	Data: 29/09/2021	Turma: Berçário I A e Berçário IB
CAMPO DE EXPERIÊNCIAS: CORPO, GESTOS E MOVIMENTO		

TEMÁTICA: DIA DA ÁRVORE E NATUREZA

Desenvolvimento da atividade:

Vamos brincar!! O responsável deverá organizar um lugar de sua preferência para brincadeira, desde que você crie alguns obstáculos, assim como a natureza enfrenta obstáculos para sobreviver, nós também não somos diferentes. Crie um circuito com almofadas, cadeiras para passar por baixo, corda em zig-zag, cobertor, etc. Então, peça para a criança passar por cima, por baixo desse circuito. Observe atentamente se ele entendeu o que é para fazer, observe como enfrentará esses desafios (se chorou, se foi sem medo e confiante, se parou na metade e pediu ajuda) entre outras reações que possam ter. Divirtam-se e até a próxima.



Observação: Não se esqueçam de compartilhar conosco através de foto, vídeo ou relatando como foi o momento da atividade.



ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI		
Nome do aluno:		Semana 28
Professores: Célia, Elaine, Helena, Maria, Renata e Tereza/ Francisca, Goreti, Mirian, Najara, Rosângela e Luci Ana.	Data: 29/09/2021	Turma: Berçário IC e Berçário ID
CAMPO DE EXPERIÊNCIAS: ESPAÇOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.		

TEMÁTICA:ÁRVORE E NATUREZA.

Desenvolvimento da atividade:

Aproveite o dia e saia para passear com a criança mostrando e observando os diferentes tipos de árvores, grandes, pequenas, com flores e folhas. Leve uma sacola para recolher folhas e flores caídas ao chão. Depois ao voltar para casa pegue uma folha de papel sulfite ou de caderno e desenhe uma árvore e cole as folhas e flores que vocês recolheram fazendo uma linda árvore. Incentive a criança a participar de todo o processo da atividade.



Observação: Não se esqueçam de compartilhar conosco através de foto, vídeo ou relatando como foi o momento da atividade.

