

ESCOLA MUNICIPAL COMENDADOR ABDALLA CHIEDDE

Nome do aluno:		SEMANA 29 04 À 08/10/2021
Professor: CRISTINA	Data: 07/09/2021 QUINTA-FEIRA	Turma: 4ºA
Componente Curricular: LÍNGUA PORTUGUESA / MATEMÁTICA/INTERDISCIPLINAR	Entrega: foto via zap	

ATIVIDADE 1 –LÍNGUA PORTUGUESA

LEIA COM ATENÇÃO O TEXTO ABAIXO

Regras do jogo - **LUDO**

Pode ser jogado por 2, 3 ou 4 jogadores (no caso de 4, é possível formar 2 duplas).

O tabuleiro quadrado tem um percurso em forma de cruz e cada jogador tem quatro peões. Um dado define os movimentos. Os peões de cada jogador começam na casa de mesma cor.

O objetivo do jogo é ser o primeiro a levar seus 4 piões a dar uma volta no tabuleiro e a chegar no ponto final marcado com sua cor. Para retirar um pião de sua casa para seu ponto de partida é necessário tirar no dado o nº 6 ou o nº 1. Quando o jogador já tem pelo menos um pião no percurso, ele pode mover o pião do número de casas tirado no dado. Se tirar 6, além de usar esse resultado ele pode jogar novamente o dado.

- A) De acordo com a regra do jogo, para os jogadores conseguirem retirar um pião de sua casa, o que precisa acontecer?

- B) De acordo com a regra do jogo, explique quem será o jogador vencedor.

- **ATIVIDADE INTERDISCIPLINAR**

<https://youtu.be/VL8i9G7tDns>

Para darmos início a nossa atividade de hoje, assista o vídeo acima.
Você reconhece este espaço?
Sim é a Praça Central de Ribeirão Pires

“Dj Jef Slad 10º Edição Flash Back na Praça Ribeirão Pires 3”

No vídeo podemos perceber que não existe limites para se dançar, a única coisa que nos impede é nossa escolha, mas vamos combinar, esta não é a melhor opção.

Escolha você uma boa música, deixe a vergonha de lado e **DANCE** muito, pois.....



-
- A) Realizar a leitura dos textos e enunciados das páginas citadas acima.
 - B) Responder individualmente às questões.
 - C) Enviar foto para correção via WhatsApp.
 - D) Aula – plantão de dúvidas – atendimento via whatsapp