

ESCOLA MUNICIPAL YOSHIHIKO NARITA		
Nome do aluno:		Semana 26
Professor: Wesley	Data: 15/09/2021	Turma: 3º anos
Componente Curricular: Arte	Entrega: 17/09/2021	

AULA DE ARTE

BASEADO NO LIVRO DIDÁTICO: **SAMSON FLEXOR: DA ROMÊNIA PARA O BRASIL**,
PÁGINAS 60 E 61.

APÓS LER SOBRE O ARTISTA SAMSON FLEXOR QUE SEGUIA O MOVIMENTO ARTÍSTICO
CONHECIDO COMO **ABSTRACIONISMO GEOMÉTRICO**.

- VOCÊ IRÁ FAZER UM TRABALHO GEOMÉTRICO.

VOCÊ PODE USAR RÉGUA, ESQUADRO, TRANSFERIDOR E COMPASSO OU OBTER
FORMAS CONTORNANDO OBJETOS. PENSE NA COMPOSIÇÃO DAS CORES E EM SUA
RELAÇÃO COM AS FORMAS.

EXEMPLOS:



Escola Municipal Yoshihiko Narita

Nome do aluno:		Semana: 26
Professor: Wilson	Quarta-Feira	Turmas: 3º Ano
Componente Curricular: 2 aulas de Educação Física	Entrega: Foto/vídeo/ Atividade impressa 	

Conteúdos/Atividade: JOGO DE DAMAS

Aula Prática



Jogo de DAMAS é um jogo muito interessante, que desenvolve o pensamento lógico, assim como treina a capacidade de criar estratégias. Consiste num tabuleiro ao xadrez e peças pretas e brancas, correspondentes a dois jogadores, tendo por objetivo conseguir o máximo de peças do jogador adversário.

Construa seu Tabuleiro de Damas

- 1 - Comece por fazer a **base** do tabuleiro. Você poderá usar dois materiais diferentes: madeira ou cartão. Se optar pela madeira, corte um pedaço com **35cmx35cm**, lixe bem e passe um verniz para ficar com um aspeto cuidado e bonito. Se optar pelo cartão, corte um pedaço com a mesma medida (35cmx35cm) e, depois de pintado, plastifique com papel autocolante.
- 2 - Para **pintar** a base do tabuleiro, opte por uma cor sólida (branco, castanho, etc.) e, com ajuda de uma régua, desenhe os quadrados. Comece por definir as linhas horizontais e depois desenhe as verticais, formando os quadrados. Deverá ter **8 linhas horizontais e 8 linhas verticais**.
- 3 - Depois de desenhados os **quadrados**, pinte-os. Você deverá escolher duas cores contrastantes (preto e vermelho, por exemplo). Comece por pintar o primeiro quadrado do canto superior esquerdo de uma das cores, preto, por exemplo, e pinte o seguinte com a outra cor, assim sucessivamente. Na linha de baixo, pinte o primeiro quadrado com a cor oposta, neste caso, vermelho, e vá pintando os quadrados alternando sempre as cores. No final de pintado, passe verniz ou selante por cima, se optou pela madeira, ou papel autocolante, se optou pelo cartão.
- 4 - Para fazer as **peças**, você pode optar igualmente por cartão ou, para dar mais relevo e ser mais fácil de manusear, escolha fazer com tampinhas de garrafa pet. Se usar o cartão, desenhe círculos no mesmo com ajuda de um compasso e recorte. Pinte as **24 peças, 12 de cada cor** (use as mesmas cores que escolheu para os quadrados do tabuleiro) e plastifique no final com papel autocolante. Se optar pelas tampinhas, basta pintá-las com as cores escolhidas (junte à tinta um pouco de cola branca para que esta fixe melhor no plástico).

Aula Teórica

A- Qual o **nome** da atividade ?

() Jogo de Dama () Jogo de Trilha () Jogo da Velha () Jogo de Tampinhas

B- Quantas **Tampinhas** você utilizou **de cada cor** ?

() 06 tampinhas () 12 tampinhas () 08 tampinhas () 24 tampinhas

c- Quantas linhas horizontais ou verticais tem no tabuleiro de damas ?

() 10 Linhas () 12 Linhas () 08 Linhas () 16 Linhas