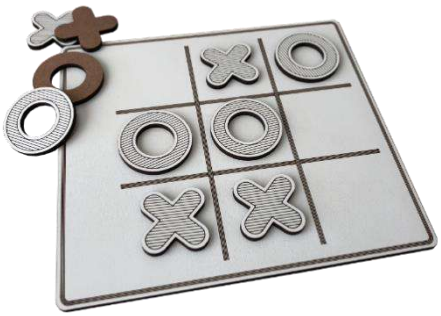
Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL PALMIRA ANTÔNIO PEREIRA		
NOME DO ALUNO:	DATA: 28/09/2021	SEMANA: 28
PROFESSOR: Adriana de M. M. Mathias, Luciana L. da Rocha Souza, Thaisa L. de O. Gonçalves, Rodrigo G. Silva		TURMA:MATERNAL
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O Eu, o Outro e o Nós Corpo, Gestos e Movimentos		
OBJETIVO DE APRENDIZAGEM: (EI02EO06) Respeitar regras básicas de convívio social nas interações e brincadeiras. (EI02CG05) Desenvolver progressivamente as habilidades manuais, adquirindo controle para desenhar, pintar, rasgar, folhear, entre outros.		

Olá Turminha!

Em nosso Tempo Junto de hoje, vamos separar um tempinho para aprender e brincar com a nossa criança. Vamos confeccionar um jogo, conhecido por muitos: O Jogo da Velha.



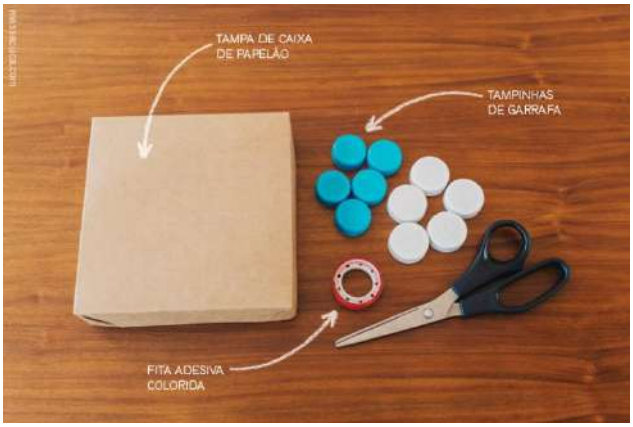
A História do Jogo da Velha

O jogo da velha é um jogo e passatempo popular. É um jogo de regras extremamente simples, que não traz grandes dificuldades para seus jogadores e é facilmente aprendido.

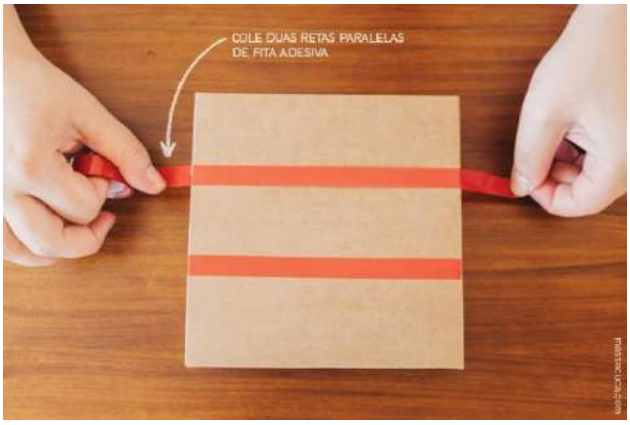
Seu nome teria se originado na Inglaterra, quando nos finais da tarde, mulheres se reuniram para conversar e bordar. A mulheres idosas, por não terem mais condições de bordar em razão da fraqueza de suas vistas, jogavam este jogo simples, que passou a ser conhecido como o da “velha”. Porém, sua origem teria sido ainda mais antiga. Fala-se em tabuleiros escavados na rocha de templos do antigo Egito, que teriam sido feitos por escravos há 3.500 anos.

Fonte: Portal do professor

Como fazer?

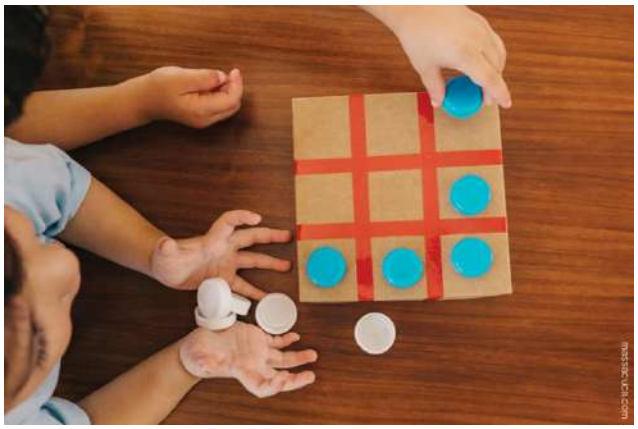


Material: tampa de caixa, papel duro ou papelão.
Fita adesiva, caneta para desenhar a tabela.
10 tampinhas coloridas, sendo 5 de cada cor.



Cole duas retas de fitas adesivas ou desenhe.

Cole a fita ou desenhe no sentido oposto formando nove quadrados.



Agora é só jogar!

http://massacuca.com/jogo-da-velha/

Como jogar?

Esse jogo é para duas pessoas, por vez.

Cada jogador terá uma chance de jogar sua peça, um de cada vez.

A cada rodada um jogador coloca sua peça preenchendo uma lacuna que esteja vazia.

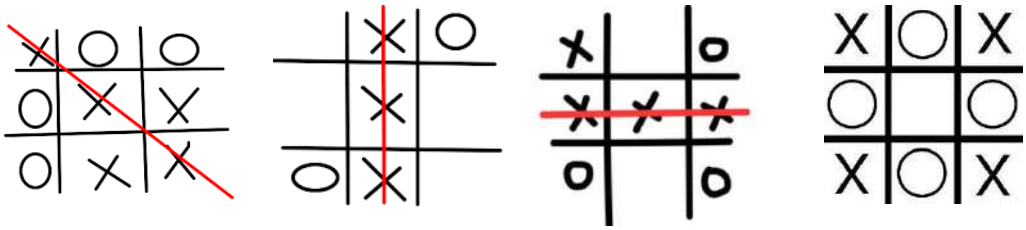
Até que um dos jogadores forme um trio de peças ou que de velha. (Nenhum dos jogadores vença).

O objetivo do jogo e formar um trio de peças na diagonal, horizontal ou vertical.

Ganha o jogo quem formar o trio de peças primeiro.

Quando na rodada não se forma trio dizemos que quem ganhou foi a velha!

Exemplos:



Ao mesmo tempo que você criar o seu jogo para formar o trio, deve impedir o adversário de fazer o trio dele.

Isso exige da criança: estratégia, concentração, atenção, conceito de agrupamento desenvolve o raciocínio lógico matemático e o desafio.

Bom divertimento!

Música do dia:

Patati Patatá - Lavar as Mãos (DVD Coletânea de Sucessos Vol.2)
https://www.youtube.com/watch?v=dEs6rONynFg

Letra: Lavar as Mãos

Lava uma (mão), lava outra
Lava uma (mão), lava outra
Lava uma (mão), lava outra
Lava uma (mão), lava outra
Lava uma

Depois de brincar no chão de areia a tarde inteira
Antes de comer, beber, lamber, pegar na mamadeira
Lava uma (mão), lava outra
Lava uma (mão), lava outra
Lava uma (mão), lava outra
Lava uma (mão), lava outra
Lava uma

A doença vai embora junto com a sujeira
Verme, bactéria, mando embora embaixo da torneira
Água uma (mão), água outra
Água uma (mão), água outra
Água uma (mão), água outra
Água uma (mão), água outra
Água uma

Na segunda, terça, quarta, quinta e sexta-feira
Lava uma (mão), lava outra
Lava uma (mão), lava outra
Lava uma (mão), lava outra
Lava uma (mão), lava outra
Lava uma

EQUIPE PALMIRA