Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
seo@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

| | | |
|---|---|---|
| ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA NEUSA LUZ SANCHES | | |
| NOME DO ALUNO: | DATA: 13/09/2021 | SEMANA: 26 |
| PROFESSORES: Leila, Rosangela, Sandra, Elisangela, Daniela, Lourdes e Maria José. | | TURMA: B2A |
| CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Traços, sons, cores e formas | | |

**Estratégia de Aprendizagem:**

**DESENHO MALUCO**

As brincadeiras proporcionam muitos benefícios para as crianças estimulando várias capacidades como a atenção, imaginação e a memória. Através das brincadeiras as crianças aprendem a enfrentar desafios como seguir e respeitar regras de convívio e conhecer os papéis sociais. No decorrer dessa semana vamos propor diversos tipos de brincadeiras sempre com o objetivo de fazer com que a criança supere alguns desafios. A sugestão do dia é um desenho coletivo. Como funciona?

O adulto vai explicar para a criança que cada um fará uma parte do desenho, seguindo uma sequência como por exemplo: um faz a cabeça, o outro os olhos, o outro os pés e assim por diante. Pode ser um animal, um brinquedo...O legal é que todos os integrantes da família participem, vai ser muito divertido.

Se a criança tiver alguma dificuldade para realizar a atividade, pedimos que os responsáveis auxiliem, fazendo com que ela se sinta estimulada.

Após finalizarem escolham um lugar de destaque para fixar sua obra de arte.

Boa atividade!

Compartilhe conosco esse momento através de fotos ou vídeos!

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
seo@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

.

| ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA NEUSA LUZ SANCHES | | |
|---|---|---|
| NOME DO ALUNO: | DATA: 13/09/2021 | SEMANA: 26 |
| PROFESSORES: Carmem, Zeni, Adriana, Deise, Fernanda, Cristiane, Antônia | | TURMA: B2B |
| CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O Eu, o outro e o nós | | |

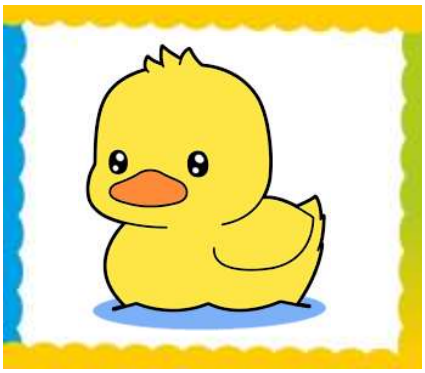
**Estratégia de Aprendizagem:**

**ATIVIDADE: ADIVINHA QUE BICHO QUE É?**

As Crianças desde de pequena são muito curiosas e gostam de estar sempre fazendo descobertas, conhecendo coisas novas. Promover situações que as levam a pensarem é bom para o desenvolvimento e amadurecimento. Nós adultos temos que dar oportunidade para a criança pensar, usar o raciocínio lógico e falar, propiciando momentos de diálogo para estimular a oralidade.

Sendo assim, a proposta da atividade de hoje é estimular o pensamento e a oralidade. O responsável escolherá um momento tranquilo para executar essa atividade. A sugestão é que usem alguns animais e façam perguntas sobre citando suas características, como no exemplo do patinho, mas, fiquem a vontade para fazer outras perguntas e usarem outros animais.

Com tranquilidade faça uma pergunta de cada vez, deixe a criança pensar para ela responder e só depois vá facilitando. Quando ela acertar comemore e se tiver o animal em brinquedo ou desenho mostre para ela dandos os parabéns.

**O que é, o que é?**

Tenho Penas, sou amarelo e gosto de ficar no Lago, faça Quá,Quá, Quá. Sou?