

ESCOLA MUNICIPAL JOÃO MIDOLLA

Nome do aluno:		Semana 28
Professor: Diogo Maciel da Silva	Data:	Turma: 4º Ano
Componente Curricular: Educação Física	Entrega: No e-mail diogomacieldasilva@outlook.com	

Unidade temática: Jogos e brincadeiras

Habilidades da BNCC: (EF35EF01), (EF35EF02), (EF35EF03) e (EF35EF04)

Tema: Pique Bandeira

1º Momento: Alongamento (Realize o alongamento enviado pelo professor nas aulas anteriores).

Obs. Não deixe a criança se exercitando ou realizando atividades práticas sozinha, lembre-se de verificar se o local é seguro.

2º Momento: Construção e prática do jogo

“Jogo pega bandeira”



Fonte da imagem desconhecida “Google”

Convide mais pessoas da família para participar, caso não seja possível, inicie o jogo com pelo menos dois participantes. Divida o espaço em dois campos do mesmo tamanho, no fundo de cada um deles faça um círculo, coloque a garrafa ou o chinelo dentro, caso tenha mais participantes separe as equipes de forma equilibrada.

Ganha o jogo quem conseguir chegar até o círculo adversário sem ser pego.

Crie uma tabela de pontos onde cada vez que um competidor chegar até o objetivo, marque um ponto. Reinicie o jogo quantas vezes achar necessário, até uma contagem máxima que deve ser definida pelos jogadores antes de começar a jogar.

Observação: É importante que todos que forem participar da brincadeira, devem se alongar antes de iniciar a atividade!

3º Momento: Registre sua vivência através de um, desenho, foto ou pequeno vídeo e envie no e-mail do professor: diogomacieldasilva@outlook.com

No e-mail deve constar aula 28 de educação física, nome do aluno e a turma ok!