

**ESCOLA MUNICIPAL JOÃO MIDOLLA**

Nome do aluno:		<b>Semana 28</b>
Professor: Diogo Maciel da Silva	Data:	Turma: 3º Ano A e B
Componente Curricular: <b>Educação Física</b>	Entrega: No e-mail <a href="mailto:diogomacieldasilva@outlook.com">diogomacieldasilva@outlook.com</a>	

Unidade temática: Jogos e brincadeiras

Habilidades da BNCC: (EF35EF01), (EF35EF02), (EF35EF03) e (EF35EF04)

**Tema: Pique Bandeira**

**1º Momento:** Alongamento (Realize o alongamento enviado pelo professor nas aulas anteriores).

**Obs. Não deixe a criança se exercitando ou realizando atividades práticas sozinha, lembre-se de verificar se o local é seguro.**

**2º Momento: Construção e prática do jogo**

**“Jogo pega bandeira”**



Fonte da imagem desconhecida “Google”

Convide mais pessoas da família para participar, caso não seja possível, inicie o jogo com pelo menos dois participantes. Divida o espaço em dois campos do mesmo tamanho, no fundo de cada um deles faça um círculo, coloque a garrafa ou o chinelo dentro, caso tenha mais participantes separe as equipes de forma equilibrada.

Ganha o jogo quem conseguir chegar até o círculo adversário sem ser pego.

Crie uma tabela de pontos onde cada vez que um competidor chegar até o objetivo, marque um ponto. Reinicie o jogo quantas vezes achar necessário, até uma contagem máxima que deve ser definida pelos jogadores antes de começar a jogar.

**Observação: É importante que todos que forem participar da brincadeira, devem se alongar antes de iniciar a atividade!**

**3º Momento:** Registre sua vivência através de um, desenho, foto ou pequeno vídeo e envie no e-mail do professor: [diogomacieldasilva@outlook.com](mailto:diogomacieldasilva@outlook.com)

**No e-mail deve constar aula 28 de educação física, nome do aluno e a turma ok!**