

ESCOLA MUNICIPAL MARIA GOMES DO PILAR

Nome do aluno:

Semana
29

Professor: Claudia, Debora, Valquíria, Patrícia,
Roberta, Silvia, Vanderleni e Vera.

Data:
08/10/21

Turma
BIIA

Campo de experiência: Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação

SEXTA-FEIRA



Em algum momento das nossas vidas já soubemos ser crianças e poucos são aqueles que não recordam com carinho essa fase tão encantadora das nossas vidas. Os mais novos residem em um mundo especial onde a brincadeira é a sua maior responsabilidade e por isso delicias-se em não terem de pensar em mais nada. Ser criança é ter mil sonhos no coração e acreditar que todos eles são possíveis. É fazer do imaginário a sua realidade, brincar com bonecos como se eles tivessem vida e

pular e correr como se fosse dotado dos poderes dos seus heróis preferidos.

Não há alegria igual e tão genuína como aquela que mora no olhar dos pequenos. Eles são felizes sem saberem, sem preocupações e seus únicos medos são o escuro e as feras dos desenhos. Pena que todos crescemos e tudo isso desaparece com o tempo. Ser criança é ter certeza que viver vale muito a pena!

Atividades: Recitação Batatinha quando nasce.

Ler poemas também pode fazer parte da rotina infantil, já que a poesia ajuda as crianças a descobrirem formas, sons e interpretações de diversas palavras. Para incentivar esses pequenos poetas, nada melhor que a leitura de poemas infantis, que colaboram para diversos aspectos do desenvolvimento da criança, desde a formação de seu imaginário até a desenvoltura para fala e escrita.

O adulto irá apresentar para a criança o versinho Batatinha quando nasce, e irá ter que auxiliar a criança para que ela repita pelo menos umas 3 vezes. Ante disso recite o versinho para criança faça gestos para que a criança aprenda.

BATATINHA

Batatinha quando nasce.
Esparrama pelo chão,
A menina quando dorme
Põe a mão no coração.



Secretaria de Educação

Av. Prefeito Valdirio Prisco, 193- Centro
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
Telefone: (11) 4828-9600

Registre este momento de aprendizagem com fotos, vídeo, áudio ou descreva a atividade.

Favorece a diversão e a memorização.

Recursos: versinhos