

| ESCOLA MUNICIPAL ANTONIO LACERDA BACELLAR | | |
|--|-----------------------|------------|
| Nome do aluno: | | Semana:29 |
| Professor:Verônica | Data:04/10 a 08/10/21 | Turma: 3ªA |
| Componente Curricular: Matemática | Entrega: Via WhatsApp | |
| Projeto Segue | | |
| Habilidades: (EF03MA07) Resolver e elaborar problemas de multiplicação (por 2, 3, 4, 5 e 10) com os significados de adição de parcelas iguais e elementos apresentados em disposição retangular, utilizando diferentes estratégias de cálculo e registros. | | |

ATIVIDADE DE MATEMATICA.

ORIENTAÇÕES PARA A ATIVIDADE: Problemas de Multiplicação.

ESCOLA : _____
ALUNO (A) : _____
SERIE : _____ DATA : ____/____/____

VAMOS TREINAR A MULTIPLICAÇÃO?

1. COMO UMA MAÇA POR DIA. QUANTAS MAÇAS COMO EM UMA SEMANA?
2. EM UMA FAMÍLIA, 3 IRMÃOS GANHARAM 8 REAIS CADA UM. QUANTO OS TRÊS IRMÃOS GANHARAM AO TODO?
3. COMPREI 3 CAIXINHAS DE BALA. EM CADA CAIXINHA HÁ 6 BALAS. QUANTAS BALAS COMPREI AO TODO?
4. MINHA ESCOLA TEM 5 ANDARES. CADA ANDAR TEM 4 SALAS DE AULA. QUANTAS SALAS DE AULA HÁ EM MINHA ESCOLA?
5. EM UM SÍTIO HÁ 4 GALINHAS. CADA GALINHA TEM 4 FILHOTES. QUANTOS PINTINHOS HÁ NO TOTAL?
6. EM UMA CAIXA CABEM 6 POTES DE MAIONESE. NO TOTAL, QUANTOS POTES DE MAIONESE CABEM EM 4 CAIXAS?
7. EM UMA GARAGEM HÁ 12 AUTOMÓVEIS ESTACIONADOS. SABENDO QUE CADA AUTOMÓVEL TEM 4 RODAS, QUANTAS RODAS HÁ NO TOTAL?

ESCOLA MUNICIPAL ANTONIO LACERDA BACELLAR

| | | |
|--|--|------------|
| Nome do aluno: | | Semana: 29 |
| Professor: Verônica | Data: 04/10 a 08/10/21 | Turma: 3ºA |
| Componente Curricular: Língua Portuguesa | Entrega: Via WhatsApp para professora. | |
| Projeto Segue | | |
| Habilidades(EF15LP04) Identificar o efeito de sentido produzido pelo uso de recursos expressivos gráfico-visuais em textos multissemióticos. | | |

ATIVIDADE DE LÍNGUA PORTUGUESA

ORIENTAÇÕES PARA A ATIVIDADE: Encontrar a figura que não se repete.

ESCOLA _____
TURMA _____ DATA ____/____/____
NOME _____

ATENÇÃO, CONCENTRAÇÃO E DISCRIMINAÇÃO VISUAL

TODAS AS FIGURAS SE REPETEM, MENOS UMA, CIRCULE-A

