

ESCOLA MUNICIPAL LAVÍNIA DE FIGUEIREDO ARNONI

Nome do aluno:	Semana 23	
Professor: Marco Antonio Viegas do Rosario	Data: 23/08	Turma: 4º ano A/B
Componente Curricular: Educação Física	Entrega: Classroom	

Atividade

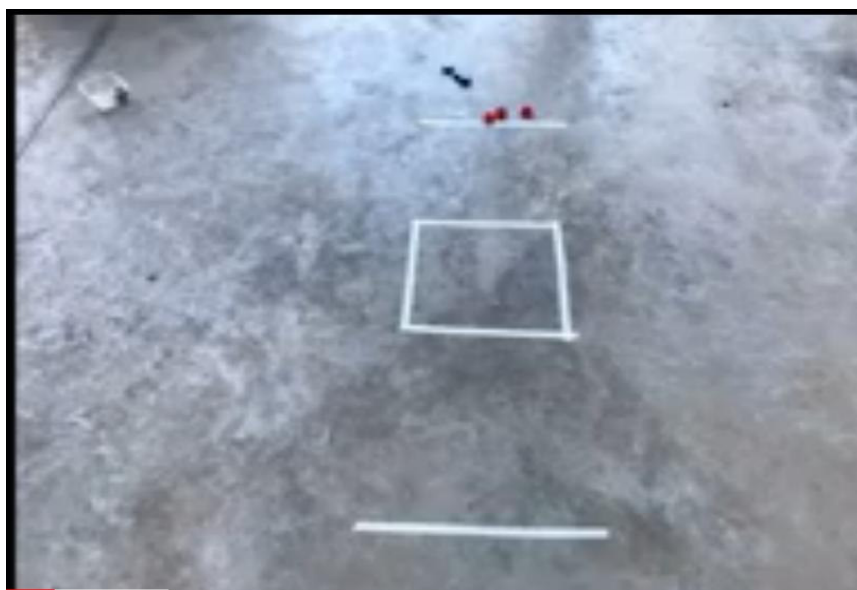
Brincadeira: Tampinhas no alvo

Objetivo: Trabalhar na criança a coordenação motora e noção espacial.

Material: Fita crepe ou giz, 6 tampinhas 3 para cada jogador com cores diferentes.

Conteúdo: Deverá marcar ou riscar um quadrado no chão e duas distâncias, mais ou menos à 25 e 30 centímetros do quadrado e 3 tampinhas para cada jogador com cores diferentes. Em seguida os participantes deverão começar o jogo na pedra papel tesoura, quem ganhar começa o jogo, terá que dar petelecos na tampinha do espaço demarcado e a tampinha terá que parar dentro do quadrado, vai jogando uma de cada vez, quem conseguir colocar o maior número de tampinhas dentro do quadrado ganha.

Adaptação: A criança jogará as tampinhas sem dar petelecos, apenas jogando a tampinha rasteira para acertar dentro do quadrado.



Se possível registrar com foto ou vídeo (máximo 1 minuto).

ESCOLA MUNICIPAL LAVÍNIA DE FIGUEIREDO ARNONI

Nome do aluno:		Semana 23
Professor: Marco Antonio Viegas do Rosario	Data: 25/08	Turma: 4º ano A/B
Componente Curricular: Educação Física	Entrega: Classroom	

Atividade

Brincadeira: Jogo da Velha

Objetivo: Atenção e agilidade

Material: 4 cabos de vassouras, chinelo e tênis

Conteúdo: A brincadeira consiste em manter o jogo da velha, onde um vai competir contra o outro, 1 participante vai usar pares de chinelos que vai representar o círculo 0, e o outro participante pares de tênis que representa o X, quem montar primeiro no tabuleiro a sequência de três ganha a brincadeira.

Adaptada: A criança pode realizar o jogo da velha em cima da mesa, com desenhos geométricos feito de papel, usando círculos representando 0 e os quadrados representando o X



Se possível registrar com foto ou vídeo (máximo 1 minuto).