

<b>ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI</b>		
<b>Nome do aluno:</b> XXXXXXXXXXXXXXXX	<b>Data:</b> 31/08/2021	<b>Semana:</b> 24
<b>Professora:</b> Janaina Galdino Silva Gomes		<b>Turma:</b> Sala de Recursos
<b>CAMPO DE EXPERIÊNCIA:</b> Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações		
<b>OBJETIVO DE APRENDIZAGEM:</b> Estabelecer relações de comparação entre objetos, observando suas propriedades.		

**SEGMENTO:** Educação Infantil

**ATIVIDADE:** CAIXA DE ADIVINHAÇÕES

**OBJETIVO ESPECÍFICO:** O objetivo do jogo é adivinhar os objetos que estão na caixa

**HABILIDADES TRABALHADAS:** Estimular a curiosidade, a exploração de objetos, a discriminação tátil (textura, forma e peso). Estimular a linguagem e o vocabulário. Estimular a atenção e a memória.

**RECURSOS UTILIZADOS:** Caixa de papelão com tampa; Objetos do cotidiano da criança (pente, meia, brinquedos, frutas, copos, etc.); tesoura e estilete; fita adesiva;

**Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade:**

Lacre o fundo da caixa com a fita adesiva. Faça dois cortes, um de cada lado, tamanho suficiente para caber uma mão dentro. Deixe as abas de um lado solta, para colocar os objetos dentro, fechando assim que colocá-los. Pedir para a criança colocar a mão na abertura e tatear os objetos. Incentivar que a criança descreva a forma, tamanho, textura. Quando o participante descobrir qualé o objeto, retirá-lo da caixa e continuar com os objetos restantes.



**Observação:** Toda atividade deve ser acompanhada e orientada por um adulto.



<b>ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI</b>		
<b>Nome do aluno:</b> XXXXXXXXXXXXXXXX	<b>Data:</b> 01/09/2021	<b>Semana:</b> 24
<b>Professora:</b> Janaina Galdino Silva Gomes		<b>Turma:</b> Sala de Recursos
<b>CAMPO DE EXPERIÊNCIA:</b> Corpo, Gestos e Movimentos		
<b>OBJETIVO DE APRENDIZAGEM:</b> Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas.		

**SEGMENTO:** Educação Infantil

**ATIVIDADE: DADO DAS VOGAIS**

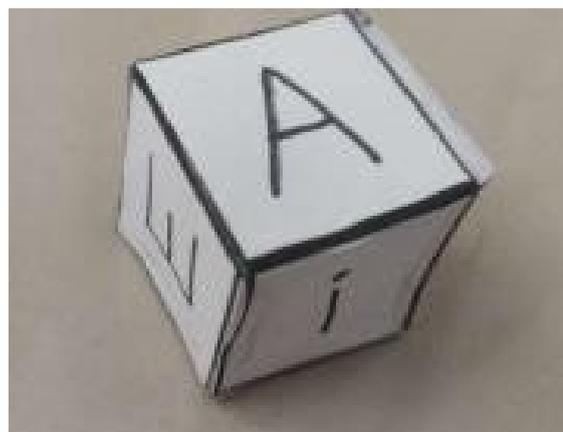
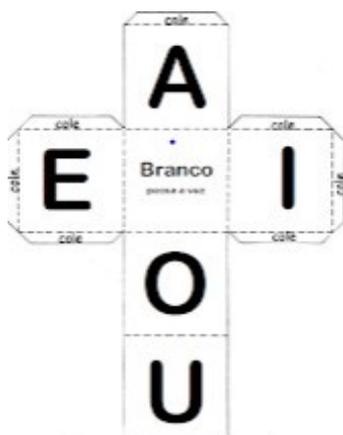
**OBJETIVO ESPECÍFICO:** Reconhecer as vogais de uma forma lúdica

**HABILIDADES TRABALHADAS:** Estimular a coordenação motora, a atenção e concentração. Estimular a coordenação viso motora. Estimular o pensamento lógico.

**RECURSOS UTILIZADOS:** Sulfite; molde de dado; canetão.

**Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade:**

Recorte o molde, escreva as vogais, uma em cada lado. Em seguida, dobre e passe cola nas extremidades. Peça para a criança jogar o dado e falar qual vogal está representada no lado que caiu. Pode-se nomear objetos iniciados com a vogal.



**Observação:** Toda atividade deve ser acompanhada e orientada por um adulto.



<b>ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI</b>		
<b>Nome do aluno:</b> XXXXXXXXXXXXXXXX	<b>Data:</b> 02/09/2021	<b>Semana:</b> 24
<b>Professora:</b> Janaina Galdino Silva Gomes		<b>Turma:</b> Sala de Recursos
<b>CAMPO DE EXPERIÊNCIA:</b> O Eu, o Outro e o Nós		
<b>OBJETIVO DE APRENDIZAGEM:</b> Comunicar suas ideias e sentimentos a pessoas e grupos diversos.		

**SEGMENTO:** Educação Infantil

**ATIVIDADE:** DADO DE HISTÓRIA

**OBJETIVO ESPECÍFICO:** Jogar o dado e criar uma história a partir da figura que cair.

**HABILIDADES TRABALHADAS:** Estimular a criatividade, o raciocínio, a percepção visual, a atenção e a concentração. Possibilitar a aprendizagem de forma e cores e a discriminação de figuras.

**RECURSOS UTILIZADOS:** Papelão, cola, tesoura, imagens de revistas e canetinhas.

**Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade:**

Desenhe o dado no papelão e recorte. Dobre e cole os lados do dado, recorte 6 imagens de animais, lugares, comidas, e cole uma de cada lado. Caso não tenha revistas, desenhe 6 figuras diferentes em cada lado do dado.

Após pronto, lance o dado na mesa. A criança deverá contar uma história sobre a imagem que está no lado de cima do dado.



**Observação:** Toda atividade deve ser acompanhada e orientada por um adulto.



<b>ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI</b>		
<b>Nome do aluno:</b> XXXXXXXXXXXXXXXX	<b>Data:</b> 03/09/2021	<b>Semana:</b> 24
<b>Professora:</b> Janaina Galdino Silva Gomes		<b>Turma:</b> Sala de Recursos
<b>CAMPO DE EXPERIÊNCIA:</b> Traços, Sons, Cores e Formas		
<b>OBJETIVO DE APRENDIZAGEM:</b> Utilizar sons produzidos por matérias, objetos e instrumentos musicais durante brincadeiras de faz de conta, encenações, criações musicais, festas.		

**SEGMENTO:** Educação Infantil

**ATIVIDADE:** CHOCALHO DE GRÃOS

**OBJETIVO ESPECÍFICO:** Confeccionar um instrumento musical (chocalho).

**HABILIDADES TRABALHADAS:** Estimular a percepção auditiva e rítmica; Estimular a concentração;

**RECURSOS UTILIZADOS:** Garrafas Pet, Pequenas pedrinhas (podem ser grãos de feijão ou milho) e fita adesiva.

**Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade:**

Corte as garrafas para deixá-las menores. Deposite os grãos ou as pedrinhas. Una o fundo e o gargalho. Passe fita adesiva para fechar as partes. Use sua criatividade para decorar o chocalho.



**Observação:** Toda atividade deve ser acompanhada e orientada por um adulto.

